昭和61年11月7日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第17号(通巻22号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

290 YEN

超ウルトラ技(テクニック)50+1 クイズ付

迷宮組曲
スーパーモンキー
けいさんゲーム
ブリーダー
ドラゴンボール神龍の謎
ミシシッピー殺人事件
マッピーランド

最終面まで完全クリア

スーパーゼビウス
悪魔城ドラキュラ

11月7日号
1986 NO. 17

ファミリーコンピュータ Magazine
1986 NO.17 11月7日号
昭和61年11月7日発行 第2巻第17号（通巻22号）
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
編集部問い合わせ電話 ☎03(459)1700代
定価290円

雑誌 27711—11/7 © by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

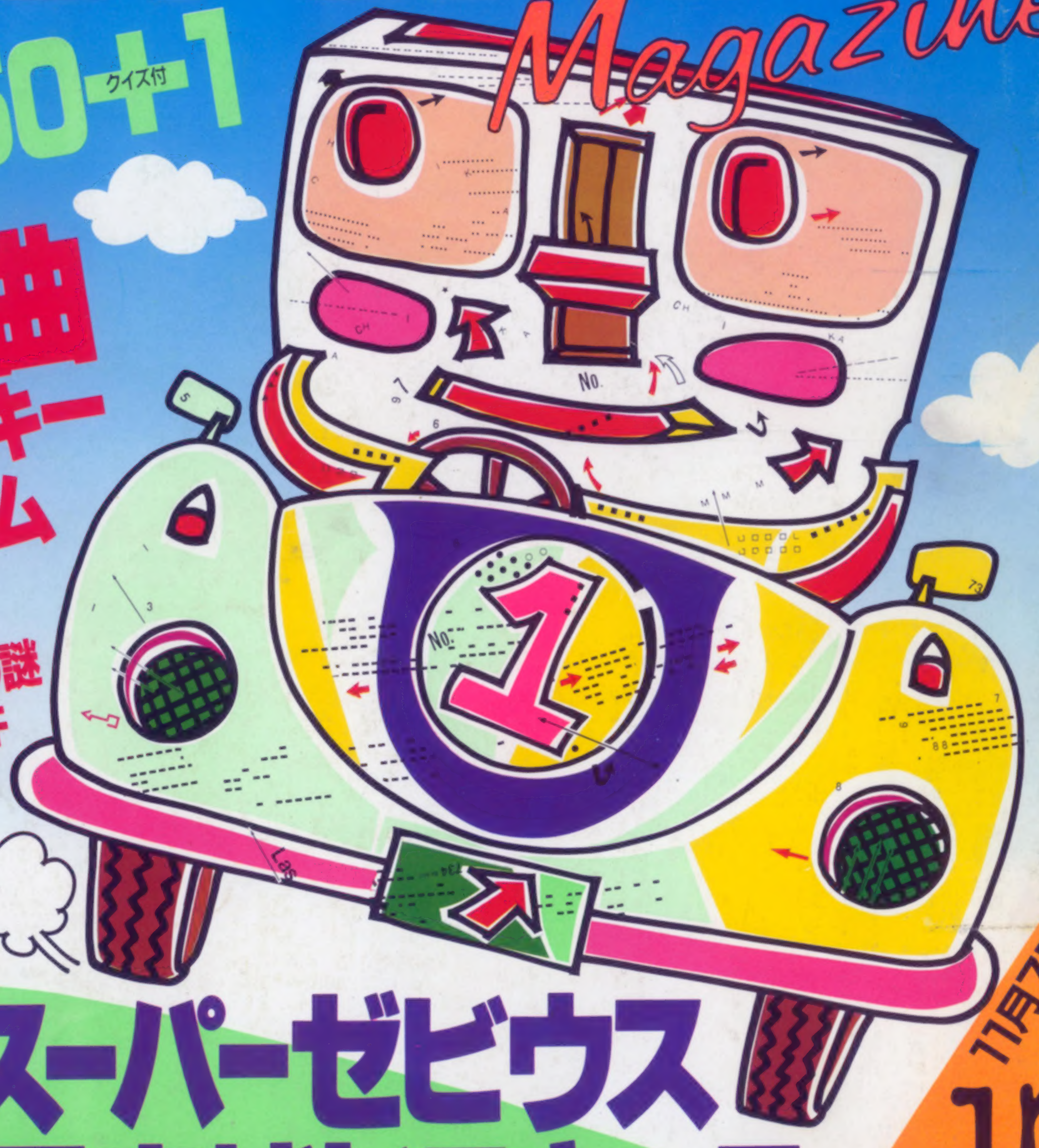
昭和61年11月7日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第17号(通巻22号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

超ウルトラ技(テクニック)50＋1 クイズ付

迷宮組曲
スーパーモンキー
けいさんゲーム
ブリーダー
ドラゴンボール神龍の謎
ミシシッピー殺人事件
マッピーランド



最終面まで完全クリア

スーパーゼビウス
悪魔城ドラキュラ

11月7日号
1986 NO. 17

朝　7:00。
目覚まし時計が鳴り、ジェミーちゃんが目をさました。パジャマからお気に入りのスカートに着替えて、さあ、一日が始まるぞ。あ、起きたらちゃんと顔を洗って、ご飯の後にはしっかり歯をみがいている。えらいなあ。

でも、ただ見ているだけじゃダメなんだ。コンピューターの中に住んでいても、やっぱりお腹はすくし、のどだって渇くもんね。ご飯の材料とミルク、そしてトラ猫のためにキャットフードを届けてあげなきゃ。

あと、寂しくて泣き出すことがあるから、そんな時には手紙を送ったり、電話をかけて慰めてあげなきゃいけない。それに、相手をしてあげないと、途端に不機嫌になって、ムッとした表情になっちゃうから、注意しなきゃいけないぞ！

アクションゲームでもなければＲＰＧでもないし、もちろんアドベンチャーでもないこのソフト、一体何なんだろう。
ゲームというよりは、ファミコンの中にいる女の子とお友達になるとか、妹にしちゃうとか、そんな感じのまったく新しいジャンルのゲームだね。
君のファミコンの中にも、きっとジェニーちゃんのような女の子がいるはずだから、友達になってみないか！

DOG
Disk Original Group

ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせください。
ユーザー・サポート　TEL. 03-545-3519
（AM9:00〜12:00　PM1:00〜6:00）
※通信販売ご希望の方は、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留でスクウェアまでお申し込み下さい。

SQUARE
スクウェア　〒104 中央区銀座3丁目11-13
TEL. 03-545-3519

この商品は、ACTIVISION社の許諾を受けて開発したものです。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

の・ぞ・い・て・ご・ら・ん。

—ぼくらは、新しいジャンルを待っていたんだ—

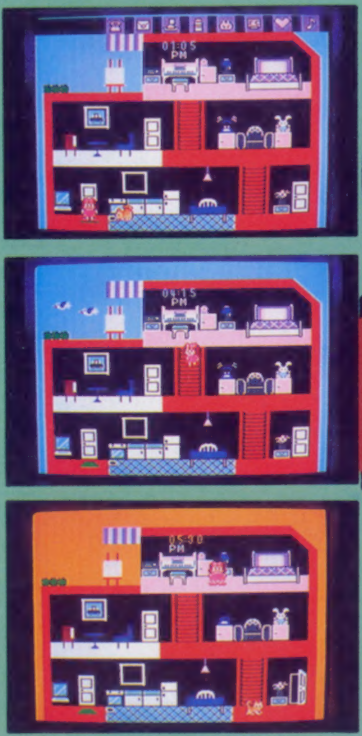
APPLE TOWN STORY

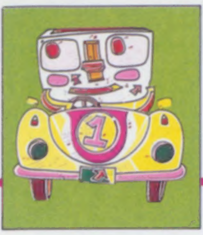
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

アップルタウン物語

LITTLE COMPUTER PEOPLE

今日は、みんなにすごいことを教えよう。
ウチのファミコンの中には、人が住んでいるんだよ。それもとてもかわいい女の子が。その子はジェニーちゃんといって、アップルタウンという街にある、大きな家でチョコチョコ動き回っているところを見つけたんだ。ご飯を作ったり、本を読んでいるのがかわいくて、ジッと見ていたら、僕の方を向いて手を振るんだ。それからはもう、ジェニーちゃんとは友達さっ！　ジェニーちゃんはお茶目で、ちょっと泣き虫だから、目が離せないんだよねっ。君のファミコンの中にも、きっとジェニーちゃんみたいな女の子がいるはずだから、今度こっそりのぞいてごらん。





NO. 17
1986 11月7日号

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時のあいだのみ **03-459-1700** で受け付けています。なお、その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

122 ●キミの新鮮なアイデアと才能を求めます
少年ゲームクリエイター大募集!

91 ●新鮮もぎたてのおもしろ技が大集合!
超ウルトラ技50+1（ちょう テクニック ホンモノ ウソテク）

〈特別技〉悪魔城ドラキュラ・あっと驚くグチャグチャ面だ/ゴーストバスターズ・あっというまに大金持ちになるのだあ!!/戦場の狼・安全地帯よいとこ一度はおいで。硝煙の中にも、ホラ/バナナ・最終面まで行けるし、最高得点にもなっちゃう!〈㊝技〉スーパーピットフォール・ぐっちゃんぐっちゃんのバグ面を発見!? ほか

47 ♥第4話/学園祭DEデイト まんが みなづき由宇
あこがれてエンジェル!

82 ●今回はスポーツゲームの急所を大公開!
図解正攻ゼミナール

79 ●ファミマガ認定
ハイスコアルーム

90 ●おめでとう
当選者発表

112 ●スケバンしのぶの素顔に肉薄
なんたってファミコン!

114 ●アンケートに答えて得しちゃえ
ファミマガ読者プレゼント

116 ●ジョイスティックを大特集
ファミマガJournal

120 **速報!ゲームベスト10**

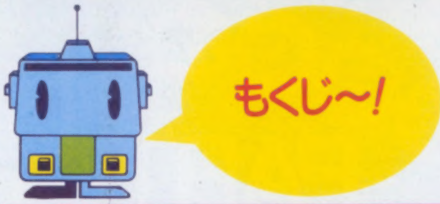
134 **新作カレンダー**

ゲーム別さくいん

- 悪魔城ドラキュラ……6, 91
- アルカノイド……131
- ASO……102
- エレクトリシャン……133
- がんばれゴエモン!からくり道中……96, 99
- 奇々怪界……131
- 機動戦士Zガンダム……100
- けいさんゲーム……24
- ゴーストバスターズ……92, 110
- ココナワールド……132
- 子猫物語……93, 100
- ザ・ブラックバス……130
- じゃじゃ丸の大冒険……96, 108
- スーパーゼビウス……59, 109
- スーパーピットフォール……98, 106
- スーパーモンキー大冒険……20
- スーパーロードランナー……133
- スクーン……105
- 戦場の狼……94, 105
- ソロモンの鍵……102, 110
- タイガーヘリ……130
- 高橋名人の冒険島……94
- チョップリフター……105
- ディーヴァ……131
- 時空の旅人……130
- ドラゴンクエスト……92, 97
- ドラゴンボール神龍の謎……126
- ナイト・ロアー……132
- 長靴をはいた猫……129
- バナナ……94, 99
- バレーボール……101
- ブリーダー……28
- 北斗の拳……104
- 魔界村……109
- マッピーランド……128
- ミシシッピー殺人事件……124
- 六三四の剣……104, 109
- 迷宮組曲……14
- メトロイド……100
- 夢工場……132
- ワルキューレの冒険……96

●Publisher/栃窪宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/小沢誠昭・木村仁・工藤陽子・今野文恵・坂井肇・高垣聡・中村洋司・日比典子・三浦昭彦・水沼広・湊博道・村田憲生・山本直人 ●Assistant Editors/相沢浩仁・荒田茂樹・市原絹代・岡芳郎・加藤千香子・桜井雅義・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator/木村仁 ●Contributor/ファミコンあばきの会DONKEY ●Proofreader/笠原紀彦 ●Staff Photographers/萩原修・浜野忠夫 ●General Coordinator/島宮美幸
〈制作〉 ●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・岩崎隆介・宇野健一・住田博幸 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
©徳間書店 1986 本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます。



ファミリーコンピュータ Magazine

徹底研究!! 最終面まで完全クリア

6 ●全ボスキャラとドラキュラをついに制覇
悪魔城ドラキュラ 攻略法 完全 PART2

59 ●ガンプの全貌が今まさに明かされる
スーパーゼビウス 攻略法 完全

話題炸裂!! これが期待の新作だ

14 ●パズルゲームのようでロールプレイング?
迷宮組曲

20 ●おなじみ孫悟空の大冒険!
スーパーモンキー大冒険 全景マップ付

24 ●数字がきらいでもゲームなら安心
けいさんゲーム(4年、5・6年)

28 ●ファミコンでロボットごっこしよう
ブリーダー

124 超新作ゲーム先取り大作戦
ミシシッピー殺人事件/ドラゴンボール神龍の謎/マッピーランド/長靴をはいた猫/タイガーへリ/ザ・ブラックバス/時空の旅人/アルカノイド/奇々怪界/ディーヴァ/ナイト・ロアー/ココナワールド/夢工場/エレクトリシャン/スーパーロードランナー ほか

び長い眠りにつけ!

キュラ™

完全攻略法 PART2

コナミ ディスク
（両面ディスク）

さていよいよ今回は、みんなが手こずっているボスキャラたちの攻略特集だ。ブロック1のバンパイアバットから、ドラキュラの変身後までくわしく解説！ これで完全だ!!

©KONAMI

キャラクタイメージイラスト／渡部孝雄　悪魔城イメージイラスト／すがいようこ

ブロック1から5のボスキャラの弱点はこれだ!

ドラキュラ攻略は、なんといってもまず、そこまでの行く手をはばむボスキャラをどうやって倒すかだ。ブロック6のマップの前に、まずはそこまでのブロックのボスキャラの倒し方——つまり弱点を公開しよう。

1 バンパイアバットは時計かオノで!

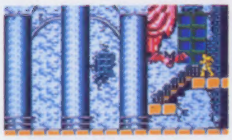
バンパイアバットははばたきながら止まっているかと思うと、突然シモンに体あたりをしてくる。こいつに有効なウエポンは懐中時計とオノだ。

オノの場合は、連射アイテムを取ったあとで、画面の右下でひたすら投げればOK。1、2回攻撃を受けるかも知れないが、気にせず投げよう。

懐中時計の場合はまず、階段を登りドアの横へ。バンパイアバットがムチの届く範囲に飛んできたら、タイムストップ! ムチで打つのだゾ。

懐中時計

○階段の上なら高さもあるし、足場も広く、落とされることもないのでいいのだ

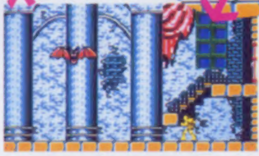


○十字ボタンの上を押しながらムチを打てば、続けて懐中時計を使えて確実だぞ

○そしてこの位置に立って……

オノ

○まず階段の連射アイテム獲得



○とにかくオノを投げ続ければOKだ。これが一番確実なやりかたダネ

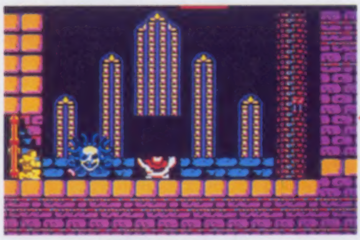
2 メディウサには聖水か時計を!

床にポタポタとヘビを落とすメディウサは、本体よりもヘビのほうが危険な存在だ。懐中時計で動きを止め、その間にやっつけるのもいいが、もっとラクなのは聖水だ。床に燃えあがる炎で、ヘビとメディウサ両方にダメージを与えられるゾ。ハートを使いたくないキミは、しゃがんでムチを打ち続けるのもいい。

○床をはってくるヘビを撃退しちゃえば、メディウサは楽勝だぞ!

○まん中にある女の人の像がメディウサに変身する。その前に左隅まで行っておこう

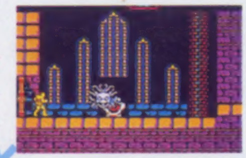
ムチ



○ムチでも十分に対抗できる。左隅でしゃがんで、ただムチを打っていればいいのだ

○近づいていって、ムチで打ってやればメディウサなんてゼンゼンこわくないゾ

時計



○懐中時計の場合はメディウサが動きはじめたら、すぐに使って動きをストップさせてしまおう。そして、

○ホイッと投げればメディウサもヘビも勝手にダメージを受ける。ムチを使おう

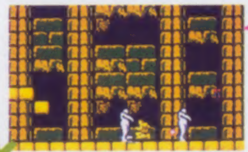
聖水

○聖水は吊り天井のシカケのところのローソクを打てば出る。くれぐれも天井に押しつぶされないようにネ

3 ミイラ男たちはひたすらムチで!

ふたごのミイラ男は、動きはのろいが、投げてくる包帯がクセ者だ。メディウサのように大きな波形でなく、シモンの腰から下のあたりを、波形に飛んでくる。メディウサのように聖水で防いでもいいのだが、しゃがんでムチを打ち続けるのが最も有効だろう。接近戦でブロッククリアだ!

ムチ



○2体が重なりあったらシメタもの。接近戦になればなるほど、戦いはシモンにとって有利になっていくぞ

○少しくらいダメージを受けてもとにかくしゃがんで

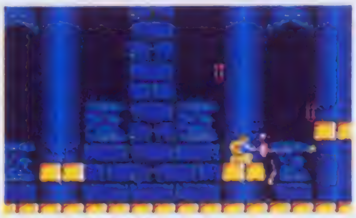
○投げる包帯は、まず下のほうに向かって飛ぶのだ!

悪魔城ドラキュラ™ 完全攻略法PART2

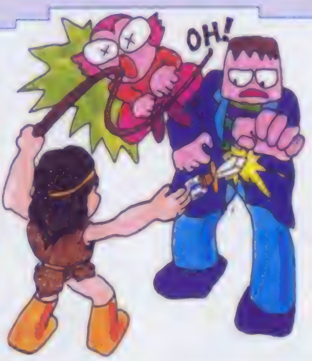
4 フランケンたちには剣とムチだぞ！

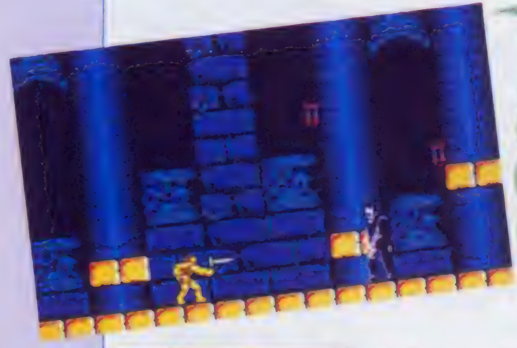
フランケンとせむし男のコンビは、2人で動きの違う攻撃をしてくるので狙いが定めにくい。攻撃のパターンとしては、まずとびはねるせむし男をムチで打ち動きを止める。せむし男が止まっている間に、フランケンに短剣を投げつけたり、ムチで打ったりすればOKだ。今までのように1カ所にじっとしていてはダメだ。

○接近してくるせむし男にはムチ、遠くのフランケンには剣で攻撃だ！

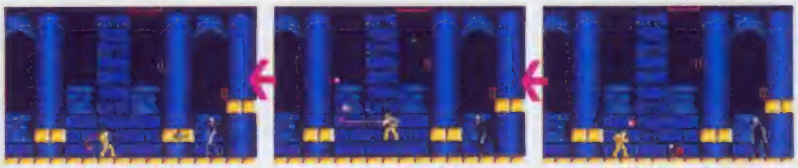


○まずは先制攻撃。これで2ゲージぶんくらい敵のライフを減らすことができるんだ





○接近戦でガツンとよくムチと剣すばやく一撃一撃と確実にダメージをあたえていくのが大切だぞ



○せむし男は炎を吐いてくる。吐く間隔はそんなに早くないから、炎の動きを見て、確実によける。これがポイントだ

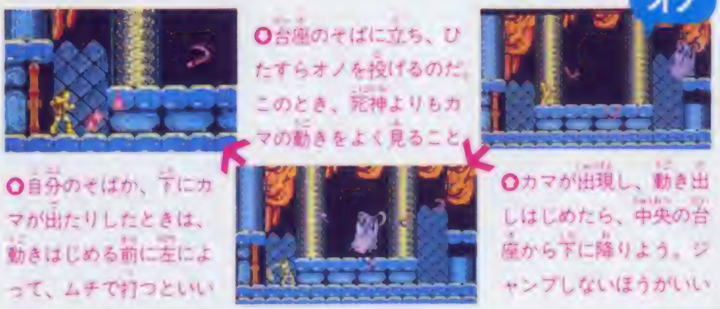
○炎をよけたら、次にとびはねているせむし男にムチを打つ。ステージ途中にいるザコたちと違い大きくはねるのだ

○うまくせむし男にムチを打てたら、その間にフランケンを攻撃。せむし男が動きはじめるタイミングをよく覚えて

5 死神にはオノかクロスで対抗だ！

四方八方から飛んでくるカマは、シモンの行く手をさえぎる最大の障害だ。このカマの攻撃をくぐりつつ死神にダメージを与えるには、軌道上のモノ全てにダメージを与えられるクロスかオノが便利だ。特にクロスは、ゆっくりとした動きが逆にカマの防御になる。しかも行きと帰りの2回、ダメージを与えられるので効率的だゾ。

オノ

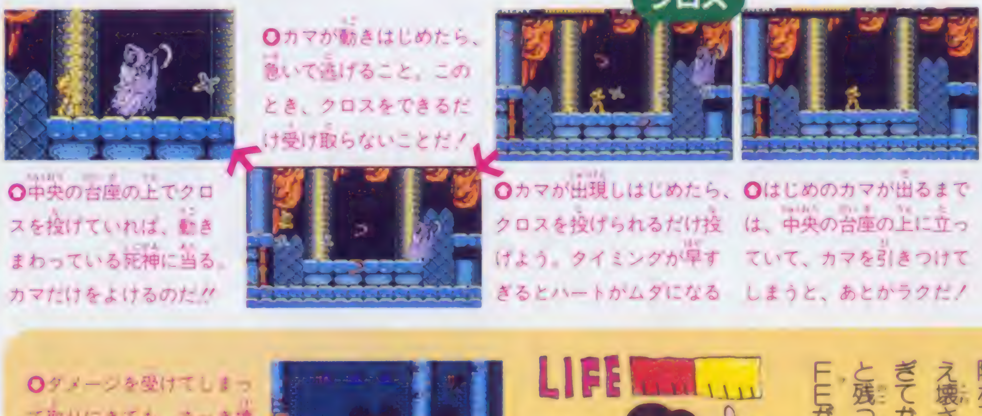


○カマが出現し、動き出しはじめたら、中央の台座から下に降りよう。ジャンプしないほうがいい

○台座のそばに立ち、ひたすらオノを投げるのだ。このとき、死神よりもカマの動きをよく見ること

○自分のそばか、下にカマが出たりしたときは、動きはじめる前に左によって、ムチで打つといい

クロス



○はじめのカマが出るまでは、中央の台座の上に立っていて、カマを引きつけてしまうと、あとがラクだ！

○カマが出現しはじめたら、クロスを投げられるだけ投げよう。タイミングが早すぎるとハートがムダになる

○カマが動きはじめたら、急いで逃げること。このとき、クロスをできるだけ受け取らないことだ！

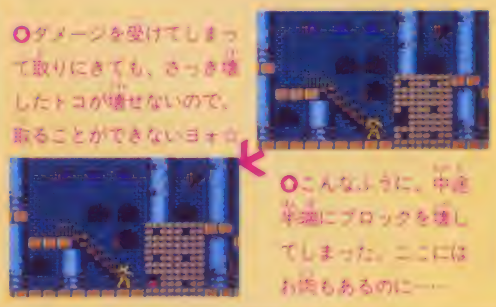
○中央の台座の上でクロスを投げていれば、動きまわっている死神に当る。カマだけをよけるのだ!!

○カマはシモンのいる位置に向かってくる。動きだすのを見はからって逃げろ！

シモンのひとことアドバイス

ブロックの中にある隠れアイテムは……

ブロックを壊すと出てくる隠れアイテムは、ブロックさえ壊さなければ、一度通り過ぎてから戻ってきてもちゃんと残っている。肉などはLIFEが減ってから取ろう！

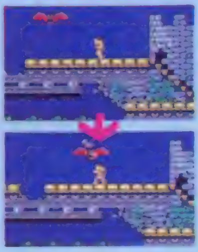


○ダメージを受けてしまって取りにきても、さっき壊したトコが壊せないので、取ることができないヨォ

○こんなふうに、中途半端にブロックを壊してしまった。ここにはお肉もあるのに――

バンパイアバットの猛攻に耐えられるか？

まずは上、そして次は下からバンパイアバットが攻撃をしかけてくる。攻撃しようにも、ウエポンのハートはないし、足場もせまい。ここは無視して先に進もう。ジャンプして着地する場所には十分注意すること！



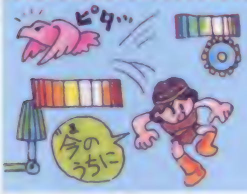
◎下からの攻撃は、足場の端に着地するようなジャンプで

◎オノで動きを、にぶらせてやるのも、有効な手段だろう

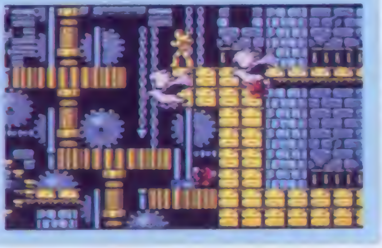
いよいよ最終！ブロック6に突入だ！

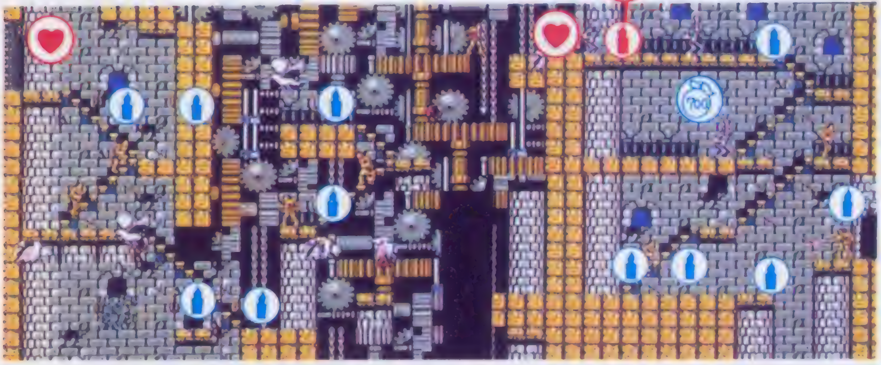
ついに城を登りつめたシモン。しかしドラキュラは、さらにそこから先の、時計台のむこうの塔の中にいるというのだ。手下たちも必死だ。まずはマップを見て、ドラキュラまでの道のりの攻略を考えよう。

大ワシたちは時計でストップ



大ワシたちが飛んできたら、懐中時計をうまく使ってストップだ。ただし、これから行こうとするところの上なんかにストップさせちゃダメだよ。

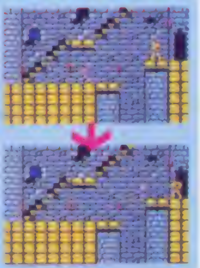




待って打ち、攻めては打ちのホワイトスケルトン攻略！

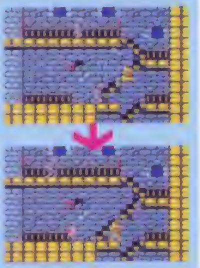
ホワイトスケルトンA

右に寄り、スケルトンがジャンプしてくるのを待とう。こちらに来た瞬間にムチで打ってしまえばOK！



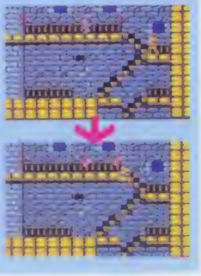
ホワイトスケルトンB

投げる骨をよく見て、左にジャンプして倒そう。右で待っていて、ジャンプするのに合わせて打つのもいいゾ。

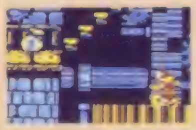


ホワイトスケルトンC

右の足場から大きくジャンプし、ムチで打ちながら、左下にとび降りよう。まちがって穴に落ちないように。



隠れキャラ



◎この急いでいる時に出なくってもいいのに

写真の場所でしゃがむと、$袋が出現するぞ。余裕ができてきたら、取ってみよう。

お肉があったゾ

時計台の右のカベに、お肉が隠れている。取ってダメージ回復だ。はねるせむしには注意

ステージ16

ここは城から時計台のある塔へ渡るためのステージだ。くずれかかった橋を渡っていくのもテンポよく行こう。敵に当たって下に落ちるな！

最後のハートが命綱だ

時計台への入口のところにあるローソクからは大きなハートが出る。そのまま入口に入るとステージクリアしてしまうので、行き過ぎないようにネ。

バンパイアバット再び

クリア直前に、またバンパイアバットが登場する。はじめの2匹と同じように無視して先に進もう！

◎ジャンプのタイミングをまちがえないで！

◎コイツは無視して先に進め

懐中時計を忘れるな

ここのローソクから出る懐中時計は、次のステージをクリアするために必要なウエポンだ。必ず取るようにしよう。

◎懐中時計が出るのはこのローソクだ。手早く出さないとバットの攻撃を受けてしまう…

ステージ18

いよいよドラキュラの待つ、城の頂上の塔にやって来たゾ。このステージの敵はドラキュラただ1人。シモンのムチが勝つかドラキュラが勝つか？

この聖水が絶対必要になる！

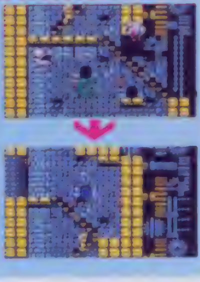
ドラキュラの部屋の一番奥のローソクから出る聖水。部屋に入ったら、ドラキュラが出現するまでに必ずこれを取っておこう。最後に絶対に必要になるウエポンだからだ。あとからでいいナンて思っていちゃダメだぞ。準備は万全にしておこう！

ステージ17

時計台の中は足場が小さく、敵に触れたりすると下に落ちやすい。また、足場が連続していないので、とびおりたりしなくてはいけないぞ。確実に敵を倒し、スキを狙って進もう。懐中時計を持っていれば、ラクにクリアできるぞ。

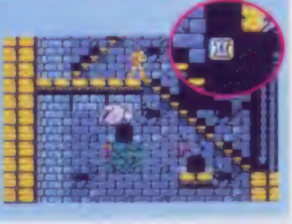
ここさえ登ればOK！

ゴールである時計台の出口までたどりつけば敵は出てこない。また階段に登りさえすればダメージだけで下には落ちないヨ。



連射アイテムがあった！

階段を登ったところでムチを打つと連射アイテムがブロックから出現。けれど取る必要はないのだ。



●ローソクの種類 …ウエポンの出るローソク …700点のお袋の出るローソク …大きいハートの出るローソク …ランダム

ドラキュラ出現！これが必殺の完全攻略法だ

ついにドラキュラがその姿を現したぞ！ 気をゆるめるな！ これからが、戦いの本番なのだ。ここで倒れてしまっては元も子もないゾ。眠りからさめてしまったドラキュラを、もう１度長い眠りにつかせるのだ。

床の中からゆっくりとドラキュラ現れる！

床の中から現れた頭……。ゆっくりと上にのぼっていくと突如それは、黒いマントに身を包んだドラキュラの姿になった！

けれど、見とれているヒマはないゾ。すぐにドラキュラの攻撃が始まるのだ!!

○ついに現れた！ これがドラキュラの姿。魔性の目がにらむゾ！

○ゆっくりと下からのぼってくるぞ

○頭がこのあたりまでくると——

○ドラキュラがシモンに最後の決戦を挑みに来たのだ

ドラキュラの出す火の玉に注意!!

シモンガムチでくるなら、ドラキュラはマントの中から火の玉を出して対抗だ。この火の玉、シモンがいるほうにめがけて3方向に広がるぞ。しかもドラキュラは、現れては消え、消えては現れとあちこちワープするのだ！

○ここだ！と思ってもドラキュラはワープする

火の玉が出た時が攻撃のチャンスだ

ドラキュラの弱点は頭。頭に何度もダメージを与えればいい。ジャマになる火の玉は、とび越えることができるんだ。

そこで火の玉をとび越えながらムチで打てば安全に、ドラキュラが狙えるワケなのだ。

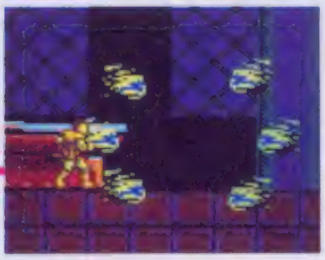
○左右にウロウロしながら待って……

○迫ってくる火をジャンプしながら

悪魔城ドラキュラ™ 完全攻略法PART2

変身後、あの聖水が役に立つのだ！

ヤッタ！ なんて思っていたら甘い!! 実はこれからがドラキュラの本領発揮はこれからなのだ。変身し、さらに凶暴となったドラキュラは、画面の下から上までの大きなジャンプをするのだ!! しかも体は巨大だし、火の玉は吐くし……。ところが聖水でその動きをストップできるんだ！



○はじけ散ったドラキュラ。これでシモンの勝利で戦いは終わるのか……？

○ところが!! ドラキュラは怪物に変身して、さらにシモンを襲うゾ!!

○この怪物は大きくジャンプする。そこでまず、少し怪物から離れておいて

○聖水を使い火柱を起こして、動きを止める。炎が上がっている間有効だ！

○その間にジャンプして、頭をムチで打ち、怪物にダメージを与えてやろう

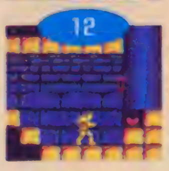
○怪物との間隔を保ちながら、これをくり返す。これでドラキュラが倒せる

シモンのひとことアドバイス

ブロック4・5の隠れアイテムは？

ブロック4・5にもたくさんの隠れアイテムがあるぞ。左の写真と前号のマップとてらしあわせてみようぜ！

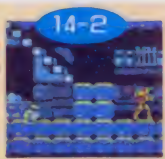
○お肉がこんなところにあった



○ボスの手前で大きなハートが

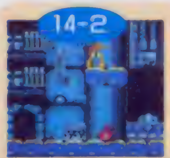
○階段の途中からムチで打とう

○ガイコツだらけの中にお肉が



○標本の前に立っていると$が

○最強のなさそうなところに



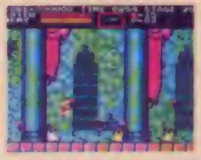
○足場からここにとびおりると

○このお肉はとてもアリガタイ

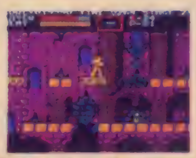
ステージ19からはさらに難しいのだ

全18ステージをクリアして、エンディングが終わっても、まだまだゲームは続くよ。今までは出現しなかったモアイや1UPなどのキャラも登場、敵の攻撃もシビアだゾ!!

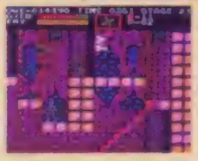
○オヤ、こんなところで出たゾ



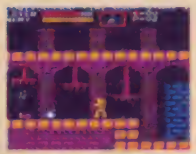
○ウワッ！ これはムズイぞォ



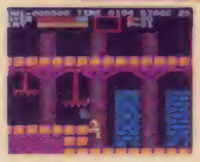
○ここでウワサのモアイが出る



○こんなトコでメディウサが



○立ち止まっていると……出た



○うーむ、やられてしまった☆

ミロンの大冒険（ぼうけん） 宮（きゅう）組（くみ）曲（きょく）

ガーランド古城に閉じ込められたプリンセスを救いだせ！ 主人公ミロンはいかにもたよりなく見えるけれど、勇気を奮い起こして大活躍!! パズルゲームみたいに複雑なニュータイプRPGだぞ！

11月13日発売予定
ハドソン
4900円
カセット

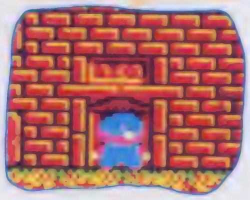
迷宮のどこかで姫が助けを待っている

なぜか明るいミロンくん

閉じ込められたお姫さまを救いだす！ と聞いて、「ああ、またあのテのゲームか」と思ったキミ。甘い甘い！ 『迷宮組曲』は、幾重にも謎がしかけられた、奥のフカァ〜いゲームなのだ。

ゲームをスタートすると、ミロンくんがガーランド古城のまわりをウロウロキョロキョロ。まずは城の中へ入らなくっちゃね、と手近な扉を開けてみると……。

ミロンくんの目が点なのも当然だ。部屋の中は複雑な迷路になっていて、これじゃまるでパズルゲーム！ しかも、こんな部屋が他にもいくつもあるっていうんだからね。着実に謎を解き、アイテムを集めないと、とてもクリアはできないぞ。ま、あせらずじっくり楽しもうよ。


扉や窓がたくさんあって、どこから入ろうか迷ってしまうけど〜

どの部屋も迷路みたいに入り組んでいるのは問題なのだ

跳んだりはねたり元気いっぱいがとりえのミロンくんさ

でもミロンくんはビビったりせずに、笑顔を絶やさずガンバル！

©HUDSON SOFT

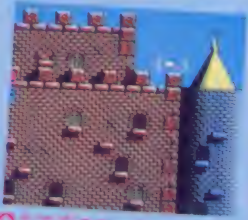
謎、謎、謎だらけのロールプレイング
キミを悩ます不思議組曲

迷 めい

お城のお天気情報

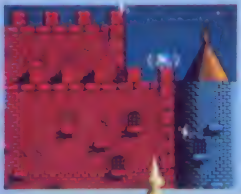
いつもお天気！　とは限らない。どの扉を開けようか迷って　ぐずぐずしていると、空がにわかに暗くなって嵐がやってくる。

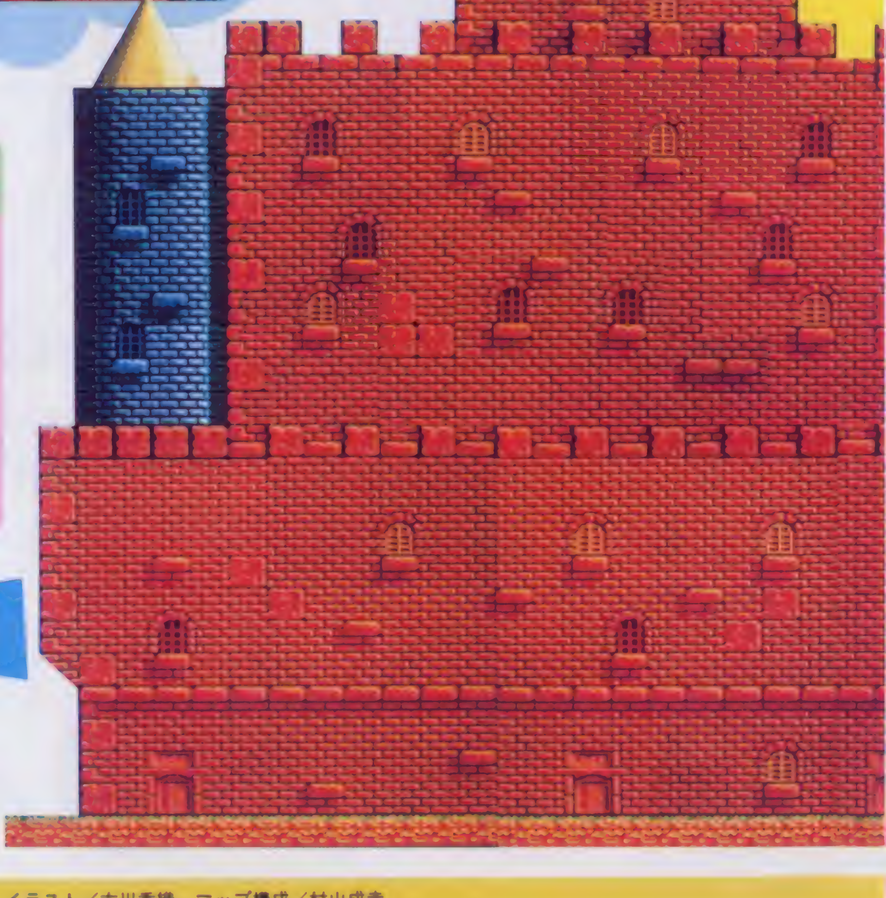
○ただのイナズマじゃない。このイナズマは生きているようだぞ！



○[illegible]

○ひゃー、空が暗くなってきた。こいつは、くるぞ！





やったね連射測定モードつき

ハドソンといえば高橋名人、高橋名人といえば16連射だけど、キミはいったいどれくらいの速さでボタンを押すことができるかな？

『迷宮組曲』には特別なオマケとして連射測定モードがついているんだ。タイトル画面が出ているときに、思いっきりⒶボタンを連打！　そして、そのときタイトルの上に出ている数字を10でわると、1秒間の連打数がわかるんだ。

さあ扉を開いて…

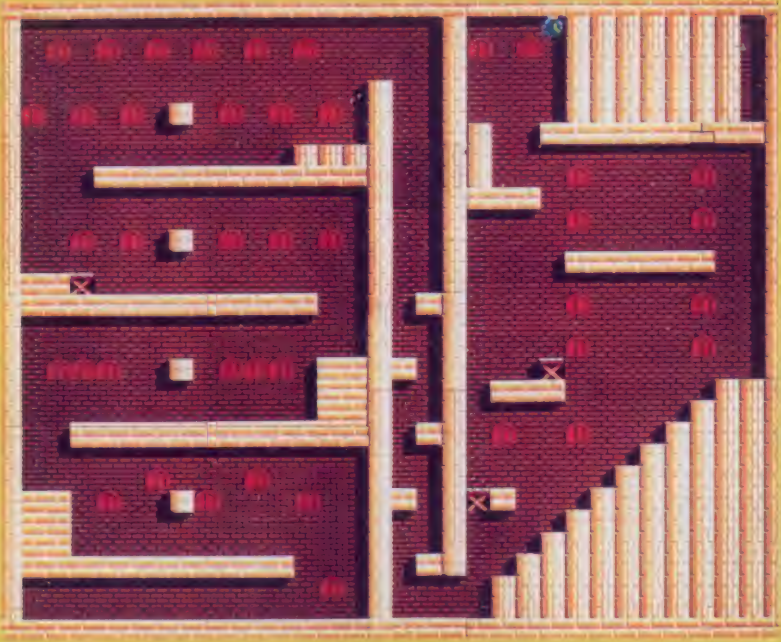
次のページへ

イラスト／古川香織　マップ構成／村山成幸

古城の中はまるで迷路！

扉を開けて城の中へ……さあ、ミロンくんの戦いが始まるぞ。

左のマップを見てわかるとおり、扉の中はまるで迷路のように入り組んだ部屋だ。お城の中には、こんな部屋がいくつもあるのだから、もうたいへん。かたや、ミロンくんの武器はいかにもたよりないバブルだけ。うーむ、大丈夫なんだろうか？



道をつくれ

壁にぶつかったり、ジャンプがとどかなかったり。そんなこともしょっちゅうだ。とりあえずバブルで壁を……ほーら道ができたじゃない。

○さて困った。上に行くにはジャンプがとどかず、右は壁で行き止まりってか

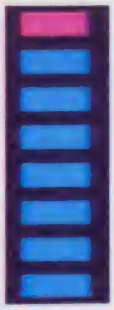
○えーい、この壁がキライだ！　こいつめこいつめこいつめ

○おやっ、ここの壁は崩せるのか。ラッキー。これで通れそうだ

○2ブロック分崩せば、ミロンくんが通れるようになるわけだ

敵を撃て

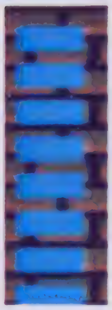
敵に触ったり攻撃をうけるとライフが減って、ちりもつもればゲームオーバー。でも、敵を倒してハートを取れば、減ったライフも回復するのさ。



○画面左側にあるライフゲージが全部赤くなったらやばいのだ

○こいつらさえいなければ苦労はないのだ。可愛い顔してこいつうー

○敵を倒していると、何匹に1匹かはこのようにハートを残していくんだ。こいつを取らない手はない



○ハートを取ればライフが1マス分回復して、ほらこのとおり

可愛い悪役たち

抱きしめたくなるくらい可愛いキャラたち♡　おっと、だからって近寄っちゃいけないよ。こいつらは敵なんだぜ。

迷宮組曲

お金をためろ

壁を撃ったら$が出現！お金にまさるものはなし。えへへえ。こいつをためておけば、後で絶対役にたつにきまってるもんね。

なにがなんでも撃ちまくれ。下手な鉄砲も数撃ちゃ当たる。ほれこのとおり、$の山を見つけることもあるのさ

ボーナス面でも

やっぱりあったか、ボーナス面♡♡ ここで取った音符の数に比例して手持ちの$が増えるのさっ。いとうれし。

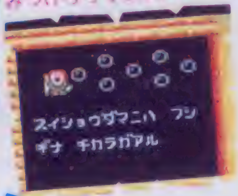
ある場所でジャンプして、ブロックを下からたたくと出現！

=は音符2つ分。♭はマイナスだから気をつけて

水晶玉を捜せ

お城のどこかに、モンスターが巣くう小部屋がいくつかある。このモンスターを倒すと水晶玉が手に入るんだ。これが無いと……おおっと、これ以上はまだ秘密♡ モンスターを倒してみることだよ！

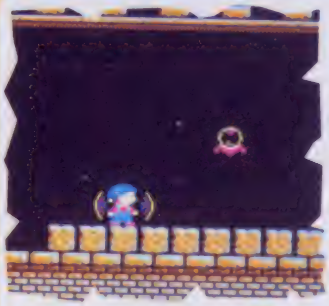
お店で買った情報によると……ふむふむ、水晶玉をみつけろってことだな



さて、めちゃくちゃ撃っていたら出現したこの扉、出口なのか、はたまた……

うわっ、いきなりとんでもない所に入ってしまった。やだよお

かろうじて、部屋の主のモンスターを倒したら……



水晶玉が落ちてくるではありませんか。これは天の授け物か？とにかく、ここは取らなきゃソンソン。水晶玉を取ると……？

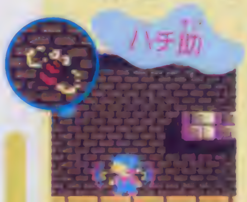
そして…
何かがおこる？

ハチの巣がある意味

取るとライフゲージが1マス増えて満タンに。これで、モンスターだって倒せるぞ！

おっと！忘れちゃいけないネ

ハートにお金に水晶玉。これだけ取っておけば充分てもんじゃやない。絶対取っておきたい隠しアイテムは他にもいっぱいあるのだ。パラソルとハチ助は、なんとしてでも取っとかないと後がツライぞ。



おなじみハチ助を取ると、バリヤがつくなど、とてもありがたいことが起こるんだ

パラソルを取ると、バブルが連射になったり$が増えたり、いいことずくめなのさ

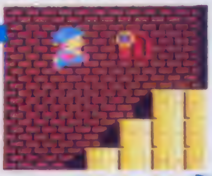
そろそろ脱出だ

取れる物は全部取った、となったらそろそろ脱出だね。でも出口はどこだ？ 実は、扉も扉を開ける鍵も、ある場所を撃つと出現するしかけになっているんだ。撃つことが基本！

このへんのブロックがあやしい。よし、崩せるだけ崩してみよう

ふふふ、どうです、いいカンしてるでしょ。カギめっけ！

さあて、お次は扉を出現させればよいわけだ。でやっ



やったりい。さて、もうこの部屋にもあきたことだし、次へ行こう

てなわけで、再びガーランド古城の外へ出てきたわけだ。さあ、次はどの扉を開くとしようか

ガーランド古城のお買物情報！

お店を捜そう

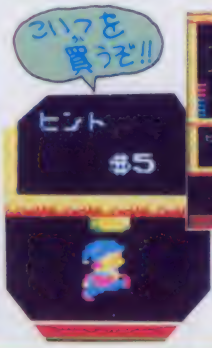
ゲーム進行最大のキーポイントはお店でのお買物にある。なぜ!? って、古城内部に無数にあるお店に入ると、ミロンくん自身を強化するアイテムや、めくるめく謎の解明に大きく役立つヒントが売っているからなのさ。ほんと!!

さあ、お金をためようぜ！

○城の扉から入れるお店もあるぞ。十字ボタンの上を押せばＯＫだ！

○入口が部屋に隠されている場合、バブルでカベを壊して捜そうね！

○店内に入ったら、買いたい商品を選ぼう。上にあるボタンをジャンプで押せばＯＫだ！



○ヒントを買えば、お店の主人が教えてくれる。重要なことばかりだぞ

○買えば画面に表示されて、当然お金も無くなるわけだ。稼げ、稼げ！

冒険好きのキミ達に特別迷宮をプレゼントしよう

フッフッフッ

なに!? 迷宮、迷宮って言ったってたいしたことないじゃん!! ってイバッてるキミ。

い～のかな!? 左のマップを見てごらんよ。これこそ迷宮なのだぞ。フッフッフーッ。

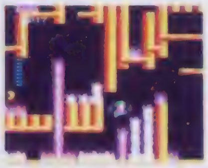
どこにあるかは秘密だけど、あっと驚くことを保証しよう。でも脱出できるのかな～っ!?

井戸は落ちても登れる

古城右下にある井戸に立つのは危険だ!! 上にのれば、ヒューンと井戸の底まで真っ逆様に落ちてしまうぞ！

でも安心して。ちゃーんと登れる技があるから、たっぷり冒険しちゃおうぜ♡

○薄暗い井戸の内部は、やけに秘密めいている。部屋はこれだけ!?



○やっぱり部屋があった。けど、こんなに怖い奴の部屋だったとは

バブルシャワー

怖い部屋の中で、とても華麗な脱出技。全身をバブルに包まれ部屋を上昇していく…。

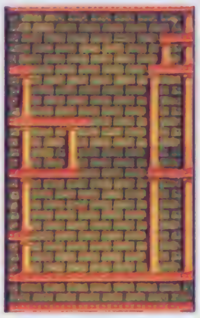
○敵を倒していると出現する風船を取れば大成功！

どこか不可解・柱部屋

うひゃー!! 柱だけで組み立てられている部屋だ。

かろうじて残された床を歩いていると突然ズポッと落下してしまう。落ちかた次第では2度と上がってこれないかもしれないからくりだらけの部屋なのさ！

○ここにもあやしげな敵キャラは数多く出現する。バブルさく裂！



○このような柱だらけの部屋に、重要秘密が隠されていようとは!?

足場を作る

高い柱から落ちてしまったら？ 隠れているブロックを出現させて登っていこうぜ！

○○とにかくバブルを撃ちまくろう。すると、ボンボン出現してくるのだ

迷宮組曲

ちょっとだけ紹介しよう!!

アイテムを買えば

このゲームはアイテムを買うことにより、ミロンくんを成長させながら数々の謎を解いていくRPGなので、アイテムを買うことがゲームを進めるかなめってわけさ。

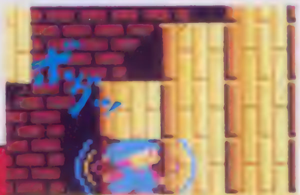
剣

↓

⊙⊙ちょっとたよりないバブルも剣を買えばホラのこのとおり。エイ

クスリ

↓



⊙⊙クスリを買ってボグに当たれば縮んで狭い通路の通過も楽勝！

ジャンプ

↓

⊙⊙買うと、イスがジャンプ台となり、行けなかった高い所もイッキに行けてしまうのだ。スゴイ

こんなに買わなきゃいけないの…

キミはお姫様を救えるかな!?

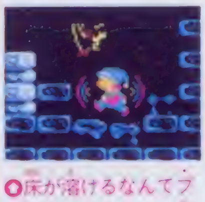
実は、このお城の中にはお姫さまが複数いることを読者のキミたちにそっと教えてあげちゃおう。ないしょだぜ！

なんと、ニセ姫がどこかの部屋にいて、キミが来るのを楽しみに、爪をといで待っているのだ。ヒッヒッヒ～ッ!!

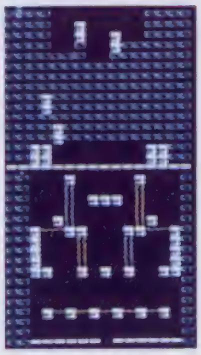
⊙な、なんと鬼じゃあないか!! 本物のお姫さまはどこにいる!?

恐怖の連続電撃部屋！

古城の周りに、気まぐれに出現するイナズマのすみかだ。部屋に入れば、不気味にも床は溶け、下におりれば、なんとそこは電気が走る電撃部屋で、もう恐怖、恐怖の地獄絵図そのもの。ああ戻りたい。でも戻れないつらい宿命…。



⊙床が溶けるなんてブキミ。でもこのまま我慢して下におりなきゃ



⊙冷たい感じがする部屋だ。いったいここにはどんな秘密が……

⊙⊙イナズマはウヨウヨいるし電気はビーッで悲惨!!

イナズマの巣

ここがイナズマのすみか。そして、部屋の所々に電気仕掛けが…。ミロン絶体絶命!?

はてがないのか階段面

階段だけのこの部屋で、どこまで走れば終りがあるのか、知ってる人は教えてほしい…

もうダメだ、姫よすまない。いや、これは罠だ!! 抜け道がどこかにあるんだ!! 撃って撃って撃って探しまくらねば！

⊙とても終りがなさそうな、ありそうな？ これぞ迷宮かな？

取れないお金？

出口を探そうと、走りながらバブルを撃っているとあら不思議!? お金が出たけど…。

⊙ありゃりゃこんなところに出て、どうやって取るのさ!?

元祖西遊記（がんそさいゆうき）スーパーモンキー大冒険（だいぼうけん）

今、キミは広大な中国大陸を行く!!

11月上旬発売予定
バップ
4900円
カセット

みんなもよく知っている『西遊記』がファミコンゲームになったんだ。山あり谷ありの広～い中国大陸を孫悟空ほか、おなじみのキャラクタたちが旅をする……アドベンチャー＋ロールプレイングゲームの決定版だ！

三蔵法師一行のお通りだいっ！

三蔵法師一行が、天竺をめざして中国大陸を行く……ご存じ『西遊記』が、ファミコンゲームになったゾ！　孫悟空がお釈迦様の命令で三蔵法師を守り、道中で出会う怪物猪八戒、沙悟浄と一緒に広大な中国大陸を西へ西へと旅をするというゲームだ。

もちろん、道中ではいろいろな怪物たちが三蔵法師一行の行く手をはばむゾ。道中の苦しみが多いほど、最後に待ってる喜びが大きいものだ。行け！　悟空。夢の国・天竺には何がある!?

画面表示のみかたは…と

○悟空、沙悟浄、猪八戒、三蔵法師、馬の体力の残量を示しているんだ

○水と食料は歩き回ると減ってゆくゾ！

ゆかいな仲間たち

○腹へったあ～何か食うモノは

○頭の皿がかわきませんように……

○仏の道は遠くきびしいものじゃヨ……

○オレがやらなきゃだれがやるってネ

©バップ

興奮のゲーム展開だぜ!

ゲームは、マップ画面、室内画面、アクション画面の3つに分かれているんだ。バラエティに富んだゲーム展開に、キミもドキドキハラハラ……広大な中国大陸では信じられないようなことが、いろいろと待ちかまえているゾ。

マップ画面

8方向にスクロールする700画面もの超特大マップには、山、川、海、砂漠など中国大陸らしさを出す工夫がイッパイだ。ワープゾーンに注意しながら天竺をめざせ!

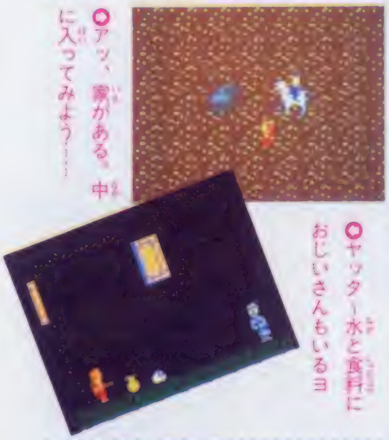
○朝だ……中国大陸の朝の空気はすがすがしい

○昼だ……あついよー水が欲しい

○夜だ……夜は敵キャラが出現しやすいんだ

室内画面

マップ画面上の家に触わると、室内画面になるんだ。家の中には食料や水が置いてあったり、道中のヒントをくれる人がいたり、いいことがイッパイあるゾ。



○アッ、家がある。中に入ってみよう……

○ヤッター水と食料におじいさんもいるヨ

アクション画面

マップ画面上で敵に出会うと、とつぜんアクション画面に早変わりだ。悟空がピンチになると三蔵や猪八戒たちが助けに来てくれるゾ。敵を倒すと旅の続きが始まるヨ。

○スタートボタンを押して龍変化の術ダ!

○ジャンプ中にBボタンを2度押してみよう

行く手をはばむ敵キャラたち!

次々に出現する敵キャラたちの数は、全部で20だ。思わず笑っちゃうカワイイキャラやとてつもないデカキャラなど、みんな行く手をはばむ怪物たちだ。悟空よ、戦え!

○ダケツの兄キでダケツより強い

○ジャンプしながら体当たりで攻撃してくるゾ

○火炎を出して体当たり攻撃ダ

○兵士Aよりは少し強くなってるヨ

○飛び上がりながら、矢を撃ってくるんだ……こわい

○動きがとっても速いヤツなんだ

○体当たり攻撃には気をつけろヨ

○雲に乗って空を飛んでくるゾ

○夜に出現。笑いながら飛んでクル

○夜に出てくる、こわーいヤツ……

○ジャンプして体当たり攻撃が得意

○家の中で出てくるヨ。注意しよう

○体当たりジャンプの強～いヤツさ

○夜空を飛んで攻撃してくる。強敵だゾ

○雲に乗って火を吐くゾ

○回転ジャンプ! とっても強～いへんなキャラだ

○コイツが出現する家は1軒しかないのダ

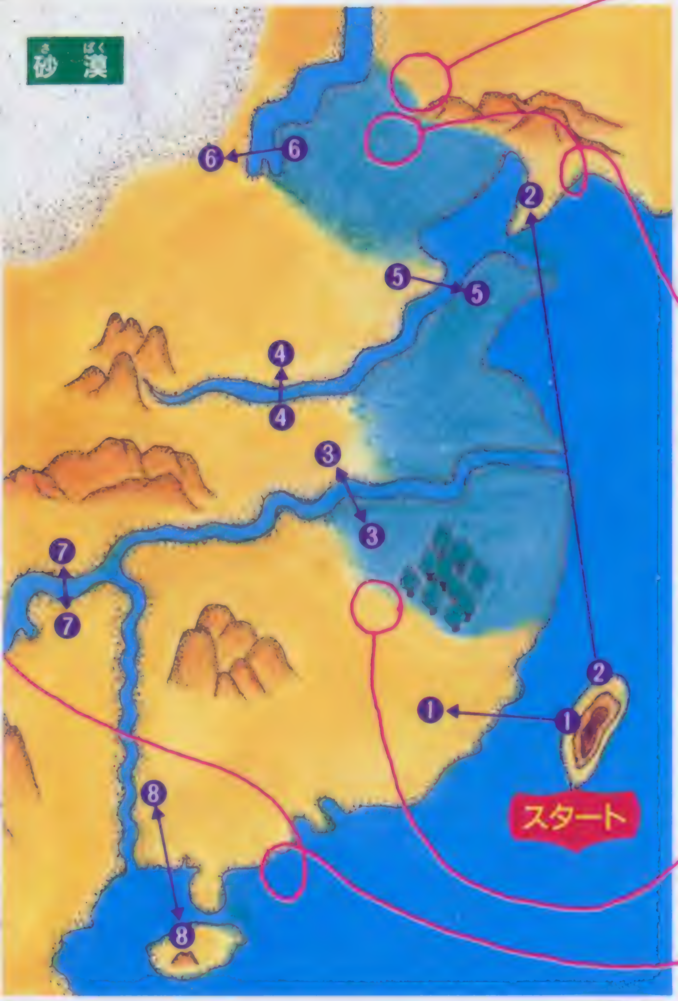
○出ました! 最後のデカキャラ。分身攻撃だ……ぁ

○足元にいるとふんづけられちゃうゾ。強ォーイ

○最初に登場するデカキャラだ。顔をねらうんだゾ

めざせ！

ワープの場所は、イラストに示したゾ。
矢印はそのワープゾーンから行ける方向だヨ。
自分のいる場所を確認しながら天竺へGO！



忠告を聞けばいいことが…

家の中にいるおじいさんや村娘の話はよく聞いておいたほうが得だよ。後々役に立つことがきっとあるんだ。家を見つけたら、中に入ってみるというのが基本なのさ。たとえば、こんないいことが……

おおっ、出たゾ不死鳥だッ――

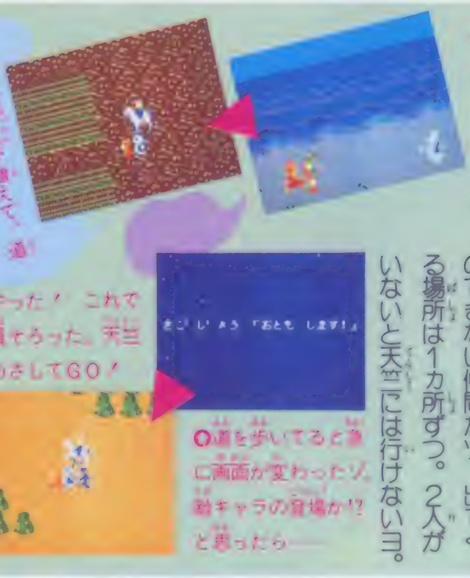
へんなくぼみがあるなぁ……

家の中にいるおじいさんに触れてみると……

うわっ、やったあ――！ 体力と食料や水がどんどん増えていくぞ

仲間をふやして先に進もう

猪八戒と沙悟浄は欠くことのできない仲間だゾ。出てくる場所は1カ所ずつ。2人がいないと天竺には行けないヨ。



はっかいです。たすけて下さい……ヨシッ！

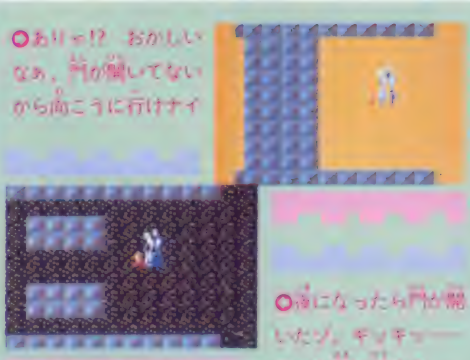
猪八戒が増えて、道中が楽しくなったり

やった！ これで全員そろった。天竺をめざしてGO！

道を歩いてると急に画面が変わったゾ。敵キャラの登場か!?と思ったら――

門のむこうに…

マップ画面上には2つの門がある。ここを通らないことには、天竺への道はナイ。



ありゃ!? おかしいなあ、門が開いてないから向こうに行けナイ

夜になったら門が開いたゾ。ヤッター――やっと先に進める――

ワープを利用するんだ！

ワープゾーンには、目に見えるモノと、そうじゃないモノと2種類あるヨ。ワープゾーンを捜して、川や谷を越えて行くんだ。

スタート地点近くの森の中に、ワープゾーンが

マップイラスト／古川香織

夢の国・天竺

ナンテッタッテ、このゲームの基本は700ほどもある広大なマップ画面を、どれだけよく知ることが出来るか、という点にあるんだ。

出たっ! デカ・キャラだ

画面の約半分を占める超デカキャラ「魔王」。銀角、金角、混世魔王。この3つのデカキャラに勝たない限り、天竺には行けないんだ。

○ぎんかくだいおう? いったい誰ナンダ?

○ここを通って、新たな世界へ行くゾ!

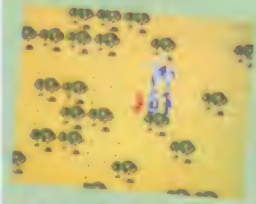
○ぐえ〜っ! なんてデカいキャラなんだ!?

あれっ!? 迷っちゃったかナ

広大なマップ画面上には、いろいろな迷路が用意されているヨ。まあ、楽しみながら迷路を越えてみよう。何かいいことがあるかもしれないゾ。

○夜道は気をつけようネ こわい敵がウヨウヨ……

○右へ行こうか? 左へ行こうか? 迷うなぁ〜



○迷路の向こうにはきっといいことがあるゾ!

天竺は近いゾ!

最後で最大の難関火炎山。ここまでたどりついたら、天竺へはあとひと息だ。家で体力を満タンにして強行突破ダ。

○グエ〜ッ! 体力がどんどん減っていく〜。早っ走るんだ!

○岩を越えてやって来た。サア、ボ〜ン!?

6

○こういうデコボコした所が最も危険ナンダヨ

○うわ〜っ! 出た、出た ……ここはどこなんだ?

算数1、2、3年に続いて
またまた登場！

けいさんゲーム

（算数4年、5・6年）

シューティングやパズル的な要素を加え、ちょっとオシャレにヘンシ〜ン！ 計算もゲームになれば、グ〜ンと楽しくなるよね。さあ、頭の体操けいさんゲーム、ヨーイドン!!

10月30日発売予定
東京書籍
各4900円 カセット

4年

算数4年は、分数のたし算とひき算がカーレース、そのほかのわり算・小数の計算が、スパイ460のゲームになってるヨ。

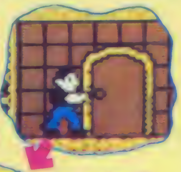
箱の中から答えを探そう！

まずは部屋に入ること。それから箱を開けていくんだ。

スパイ460(シロー)

右の写真の1、3、4の項目は、このゲームだよ。怪しく輝く三日月の下、スパイ460は、仕事を開始！怪物のうろつく敵のアジトに侵入し、答えを箱から見つけ出すのだ！

○画面向かって左側から、ドアノブに手をかけて……



○Aボタンを押すと、ドアが開く。さあ中に入ろう！

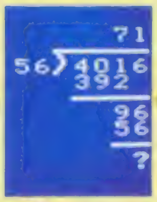
部屋の中は…

○ガイコツのよーな怪物、リガだ！

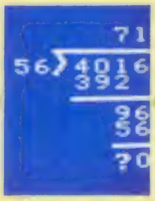
○現れては消えるタップモンスターは、触れただけですぐやられるゾ！

○問題が表示されている。まず401÷56だと……

○答えは7だ。次に401−392＝9、96÷56では……



○答えは1。ちょっとこまかく、6−6で……



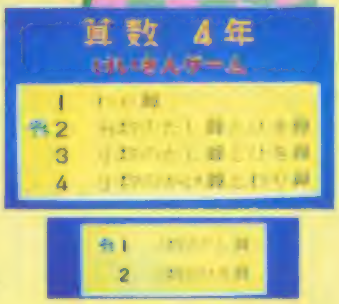
○答えは0。さて最後の答え9−5では……

○4が答え。これで計算は完成だ！部屋を出ると……

○正解すると上に登るはしごがかかるゾ。これを登って、オシマイ

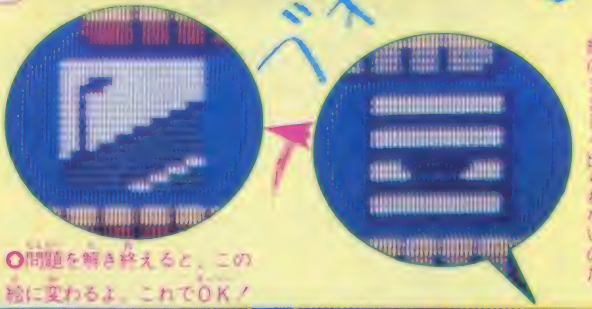
©東京書籍

カーレース



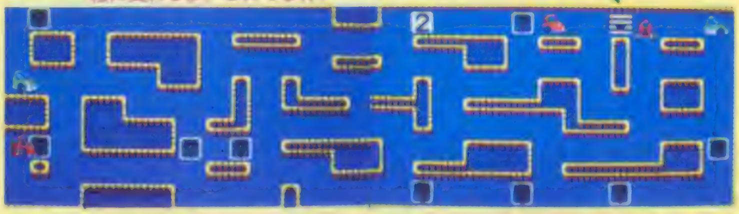
迷路のように入りくんだ道路で、赤い車をよけながらカードを裏返して、答えを探そう。緑色の車がキミだ。

ただし、表に返したカードは、赤い車がその上を通るとまた裏返って見えなくなる。神経衰弱の要領で、カードの数字を覚えておくといいね。



○実は出口なんだけど、この絵のままじゃ出られないのだ

○問題を解き終えると、この絵に変わるよ。これでOK！



スリップや追突に注意

キミの車は自分で操作できるけれども、放っておくと走りっぱなしになるから注意！

$$4\frac{5}{6}+4\frac{5}{6}=8\frac{1?}{6}$$

○分子は5と5をたして10になるから……

$$4\frac{5}{6}+4\frac{5}{6}=8\frac{10}{6}=9\frac{?}{6}$$

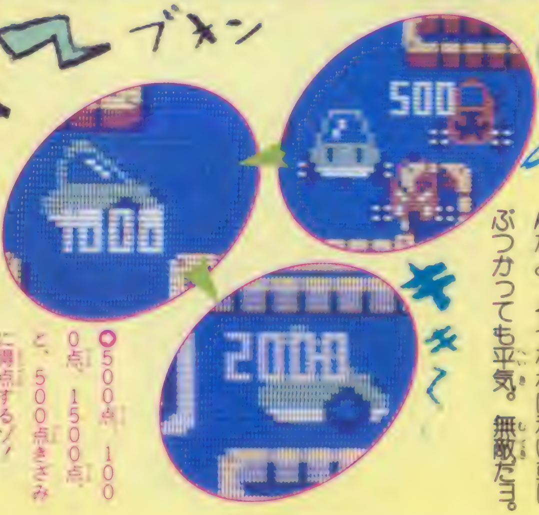
○$8\frac{10}{6}$では頭がでかい… 10から6をひいて…

$$4\frac{5}{6}+4\frac{5}{6}=8\frac{10}{6}=9\frac{4}{6}$$

○正しい答えは$9\frac{4}{6}$だネ

○カードの上を通ると表に返る。正解ならこの上でAボタンを押すんだヨ！

正しい答えのカードを拾うことに、キミの車は点滅するんだよ。そうなれば赤い車にぶつかっても平気。無敵だヨ。



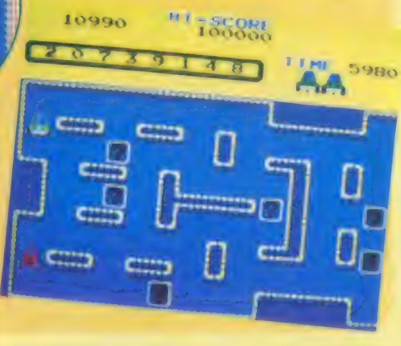
○500点、1000点、1500点、と、500点きざみに得点するゾ！

ボーナスステージ

ステージ3と、そのあと3ステージおきにボーナスステージがあるよ。画面の左上に表示されている数字を、順番に見つけていけばいいんだ。

○ボーナスステージだけに出るアイテム。一定時間無敵だ！

○ライト。暗いボーナスステージではこれがないと道路が見えない



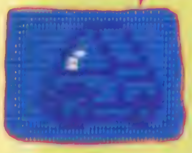
○数字1に見つけて1000点、なかなかムズカしいよ

取るとトクするアイテム

ステージ4以降、各ステージに1つずつ、いろいろなアイテムが隠れているよ。

○オイルで、相手の車をスリップさせるのだ

○自分の車が点滅している間、相手の車の動きが遅くなるのだ



○○このカード、次の面で相手の車をすり抜けられる

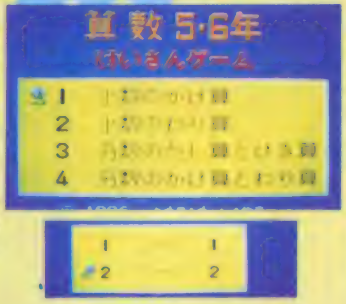
○一度表にしたカードの上を、相手の車が通っても裏返らなくなる

○取ったステージが終わるまで、タイムの減り方がゆっくりになる

5・6年（ねん）

算数5・6年は、小数の計算がスペースファイター、分数がお花畑のゲームだよ。

スペースファイター

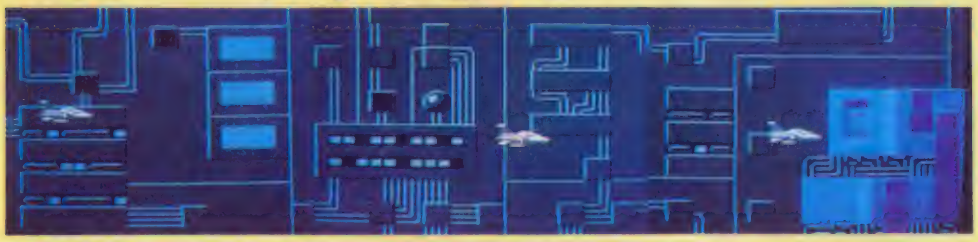


少年アースは、戦闘機T―56を操って、敵の基地を攻撃していく。目的は、各シーンの最後にある、敵の指令部を破壊することだ。

1シーンは、2つのステージから構成されているんだ。ステージ1はシューティング、ステージ2が、いよいよ計算力と反射神経の勝負だ!!

ひたすら敵を撃つべし

ステージ1にはまだ問題は出てこないんだ。敵の宇宙ステーションの入口にたどりつくまで、右へ右へと敵機を撃ちながら進んでいこう！　問題を見る前にやられてしまうようでは情けないゾ!!



○撃ちおえて、ここから中に吸いこまれてしまうのだ

いよいよ計算なのダ！

宇宙ステーションの中に入ると、お待ちかねの計算だ。ただし、上下から敵のビームの攻撃があるゾ。うまくよけながら、左側に並ぶ数字から答えを選び、右側にある爆弾の信管にはめこもう！　宇宙ステーションを爆破するんだ!!

○左の数字の2のところでAボタン！

○4×3は12だから、？のところは2だ!!

○取ったら右の信管にはめる

○正解の6を取って……

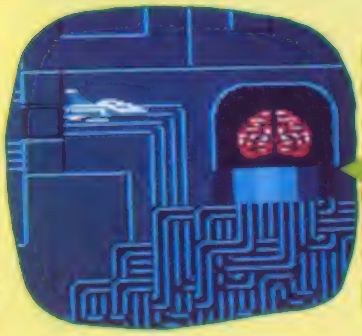
○6たす1は7だから……

○小数点を十字ボタンで動かしAボタン

○7を取って、信管にはめこむんだ

これが指令部だ！

問題を解き終わると再び敵基地内の背景に戻る。しばらく進むと、いよいよ敵の指令部との対決が待っているゾ。

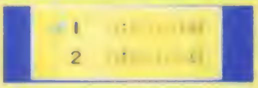


○これを破壊してシーン1の終了だ

けいさんゲーム

よっちゃんのお花畑

お花畑でよっちゃんが花を育てているヨ。黄色の実を答えのバスケットに入れるんだ。



$$1\frac{1}{3}\times 3=\frac{?}{3}\times 3$$

○?のあるところは、3×1たす1だから…

○ヨイショ！ 4、のバスケットに黄色い実を入れよう

$$=\frac{4}{3}\times 3=\frac{4\times ?}{?}$$

○4が入って、分母の方はそのままだから…

$$=\frac{4}{3}\times 3=\frac{4\times ?}{3}$$

○?の答えは3だね。さて、次の?はどうかな

$$=\frac{4}{3}\times 3=\frac{4\times \overset{?}{\cancel{3}}}{\underset{?}{\cancel{3}}}$$

○おっと！ 分子にも分母にも3があるゾ？

$$=\frac{4}{3}\times 3=\frac{4\times \overset{?}{\cancel{3}}}{\underset{1}{\cancel{3}}}$$

○そうそう、約分しなくちゃいけないよ

$$=\frac{4\times \overset{1}{\cancel{3}}}{\underset{1}{\cancel{3}}}=?$$

○分母も分子も約分し終わって……

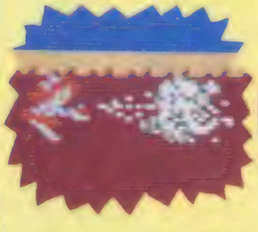
$$=\frac{4\times \overset{1}{\cancel{3}}}{\underset{1}{\cancel{3}}}=4$$

○答えは4だね。キミは大丈夫かな？

黄色の実をうまく使え

有効なのは黄色の実だけなんだ。まちがって赤い実を入れるとタイムが減るよ。実は種や花の上を動かせないぞ！

オジャマ虫



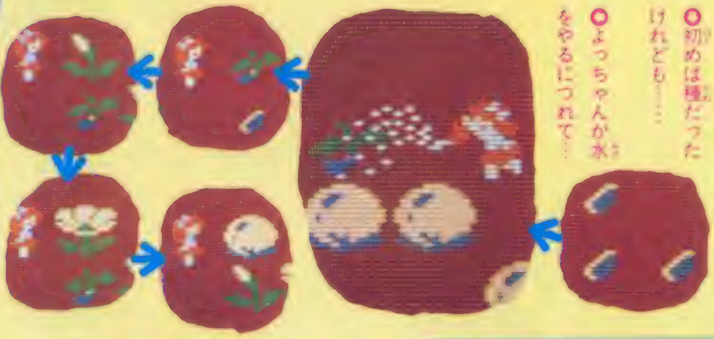
○Aボタンでスプレーを吹きかけると、一定時間虫の上を通れるようになるよ

ヘッドスネーク

大カマドウマ

花を育てよう

種はⒷボタンで水をやるとドンドン成長していくよ。実になったものは、水をやることによって、種に戻せるんだ。



○初めは種だったけれども……

○よっちゃんが水をやるにつれて……

○答えが正解だと……

○まちがった時には……

取るとトクするアイテム

このゲームも、面によっていろんなアイテムが出てくるよ。写真で紹介しているほかにも、まだまだあるゾ。

○これは動きが速くなるよ

○この面に限り無敵になるゾ！

○種の上でも実を動かせるように[illegible]になるんだ

○[illegible]

まずはおなじみの1UP。それから、残りタイムが増えるアイテムや、虫を殺せるスプレーになるアイテム。赤い花に水をかけると、黄色の花になるアイテムがあるんだ。

おいっ！ ファミコンでロボットごっこしようぜ!!

Breeder

ブリーダー

10月下旬発売予定
ソフトプロ
2980円 ディスク

MAX暦2600年。宇宙のかなたキース星で、ロボットの戦闘競技大会『メタルコンバット』が開催される。さあキミも、性能バツグンのロボットを造りだし、メタルコンバットで戦わせようぜ!!

いかにロボットをメイキングするか、それが問題だ！

メタルコンバットで戦うキミのロボットの名は、ヒートソルジャー。あらゆる場所でのあらゆる戦闘に打ち勝つべくキミは強力なロボットをメイキングし、戦いに際しては、ロボットが有利に戦えるように適切な指令を下すんだ。一言で言えばこんなゲームなんだけど、これをタダのゲームと思ったら大間違いだゾ。コントローラでキャラクタをフツーに操作したり、面クリアに意義があったりする世間一般のゲームとはワケが違う！

このゲームのポイントは、キャラクタメイキングのおもしろさにつきる、と言って過言ではないのだ!! パーツの選択による機械的性能の違い、プログラミングによる性格づけ、それらの微妙な違いでロボットの戦いぶりが全く変わってくるからオモシロイのだ。

コンピュータがメイキングしたロボットと戦わせるだけでなく、メイキングしたロボットのデータをセーブして友達のロボットと戦わせて遊べる、グンバツなゲームだゾ！

○画面下部にはロボットに指示を与えるアイコンのほか、戦闘の状況を知らせるデータが表示されるゾ

※画面は開発中のものです。 イラスト 竹下[illegible] ©ソフトプロ

ロボットはタイプによってそれぞれ性能に特徴がある

まずは、パーツの選択から始めよう。7種類のフットパーツ、3種類のアームパーツの組み合わせによって21タイプのロボットができるのだが、そのそれぞれが左表のように微妙に違った機械的性能を持っている。ロボットの機械的性能には、**走行速度・トルク**（力強さ）・**装甲強度**（攻撃に耐える強さ）・**レーザー出力**の4つの属性があり、総合すればどのタイプも性能は変わらないのだが、どの部分が優れ、どの部分が劣るかによって戦いぶりが当然違ってくる、というワケだ。戦う相手のロボットも同じく21タイプの中から自由に選べるから、どのタイプのロボットがどのタイプに対して有利に戦えるのか、いろいろ試してみよう。

タイプ1 車輪駆動型3輪

70	75
80	75

タイプ1 腕つき

タイプ2 車輪駆動型6輪

80	70
99	50

タイプ1 腕つき

タイプ5 歩行型2脚

40	99
80	80

タイプ1 腕つき

タイプ1 車輪駆動型3輪

75	75
75	75

タイプ2 変型腕つき

タイプ3 蛇走行型

50	70
99	80

タイプ1 腕つき

タイプ6 歩行型4脚

60	60
80	99

タイプ1 腕つき

タイプ1 車輪駆動型3輪

80	85
60	75

タイプ3 腕なし

タイプ4 ホバー型

90	30
80	99

タイプ1 腕つき

タイプ7 キャタピラ型

30	90
99	80

タイプ1 腕つき

……足のタイプ　……腕のタイプ

ロボットの機械的性能	
走行速度(1)	装甲強度(2)
トルク(3)	レーザー出力(4)

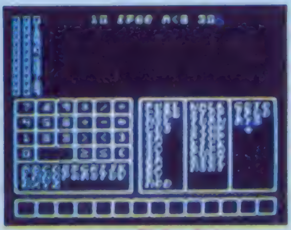
左表の
(1)+(2)+(3)+(4)=300
(性能値のトータル=一定)

キミの性格やプログラムにより戦いが左右される

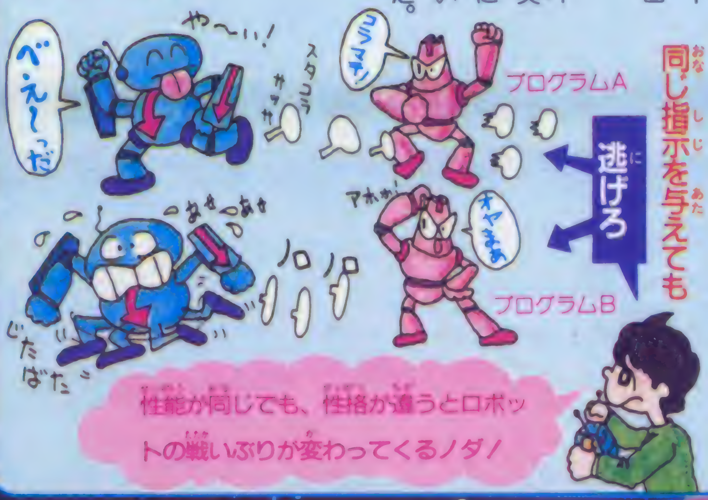
機械的性能によるタイプの選択をしたら、今度は、ロボットの性格づけだ。まず、血液型や星座などによるキミ自身の性格テストを行い、次にいよいよプログラミングを行うのだが、これにはビギナーモードとプロフェッショナルモードの2種類があるゾ。ビギナーモードでは、どんな戦い方をするかについての、いくつかの質問にコントローラ操作で答えて、簡単にプログラムが終了する。プロフェッショナルモードは、左のような画面上で、実際にアイコンを使い、文法にしたがってプログラムを書いていくという本格的なものだ。

1プレイヤーモードでは、コンピュータがメイキングしたロボットと戦うわけだが、勝つためにはプログラムにくふうが必要になってくるゾ! 戦闘中、ロボットに下せる指令は、**進め・逃げろ・戦え**の3種類だけ。同じ性能のロボットに同じ指令を下しても、性格次第で動きが全く違う。ロボットはキミの分身なのだ。

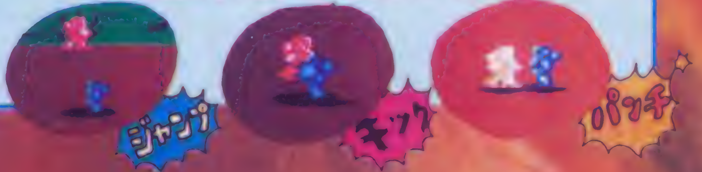
プログラムモード



○コントローラ操作で選択し、プログラムを作成してネ



キミのロボットはいかに戦うか!?　ハテサテ……



舞台はキース星の10ヵ所。それぞれ戦闘の条件が違う

メタルコンバットの戦闘舞台として、キース星とその周辺の10カ所が用意されている。それぞれ状況が全く異なり、場所によって、ロボットの機械的性能の差異が、戦況に大きく影響してくるゾ。どのタイプのロボットが、どの場所で、有利に戦うことができるのか？　戦闘舞台の10カ所は自由に選択できるから、いろんな場所でいろんなロボットを戦わせてみよう！
　あれこれ舞台を変えて友達同士ご自慢のロボットを対決させれば、楽しさは最高だ!!

キース星

エナジーステーション

ハイパーなテクを駆使して、エネルギー開発のための実験が繰り返されている場所だ。ここでは、漏れたエネルギーによってレーザー出力が倍増するから、それを有効に活用しない手はないゾ!!

レプリカントの遺跡

レプリカントと名づけられた反逆ロボットたちが葬られた場所。レプリカントたちの念波のせいか、ここへの通信は乱れがち。キミのロボットの操作も、思いどおりにはいかないかも…!?

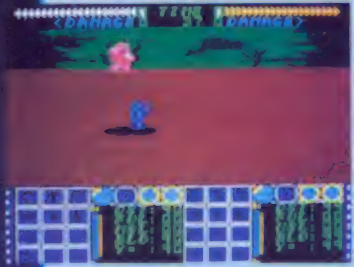
ヒールボール

キース星極寒の地。凍った足場はシマツが悪い。歩行型・蛇走行型のフットパーツでは、どうやら苦戦を強いられることになりそうだ

マーシーランド

森林地帯の沼地。足場が悪く、障害物もあるため、かなり不自由な戦いを強いられる。キミの腕の見せどころだ

ミーボトム



キース星の海底。水圧のためレーザー出力が半減する。水中でどれだけ健闘できるかは、メタルコンバットの課題のひとつだ

タイレル・コロセウム

ここは、ロボットの性能を試すためにつくられた競技場だ。戦闘の舞台となる10ヵ所の中では一番戦いやすい場所だろう

ドラ砂漠

キース星最大の砂漠地帯。足場が砂では当然ながら、車輪駆動・キャタピラタイプは不利。エンジントルクが半減してしまうゾ

ウィルドンの荒野

キース星の不毛地帯。岩山が連なり、岩石がゴロゴロしている。ここでは、ジャンプ力が半減し、かなり苦しい戦いを強いられそうな場所のひとつだ

キースα星

キース星の第1衛星。悪条件のせいで宇宙基地建設が中断のまま。抵抗がないためレーザーが距離で衰えない反面、装甲強度は半減

キースβ星

キース星の第2衛星。充実した設備と機能をもつ宇宙基地となっている。抵抗がないのはα星と同じだが、障害物が少ないのでかなり戦いやすいようだ

アイレムパーティ
irem
なんだ、これ！おつむがいたい。
新次元のアイレムすごい。神経ビンビン！あたまが2つほしい…。
11月下旬 新発売
アイレム DISK SOFT 第1弾
THE MONITOR PUZZLE
きね子
KINETIC CONNECTION TM
きね子のジグソープレゼント！
アイレムの新ソフトの名前をあてて下さい。□□子
□の中に入る文字を官製ハガキに書いて住所・氏名・年令・学年を明記の上、〒561 豊中南郵便局私書箱第40号 DMS「ジグソー・プレゼント」係までお送り下さい。抽選で500名様に「きね子のジグソー」をプレゼントします。●昭和61年12月15日〆切り(当日消印有効)●発表は発送をもってかえさせていただきます。
C 1986 IREM CORP Licensed from SADATO TANEDA
FAMILY COMPUTER™
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム
ファミリーコンピュータ®は任天堂の商標です。
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係

君のファミコンを洗え!
画面がきたない。音が出にくい。画面が出にくい。
そんなときに、ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で、バッチリ・クリーニング。これで、君のファミコンは、いつもピカ、ピカなのだ!!
画面がきたない?
テレビゲームの画面の一部が欠けたり、画面がよごれていたり、画面がはっきりしないときに。
画面が出にくい?
スタートボタンを押しても、画面が出てこなかったり、途中で画面が消えてしまったときに。
音が出にくい?
音がとぎれたり、音がまったく出てこないときに。
ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で事件は解決!
パルテック ファミコンクリーナー
おそうじ探偵君
ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」
FC-100(クリーニング液VF-1付)
¥680
PALTEC
おそうじ探偵君
¥680
こんなに汚れがとれる
①クリーナーのフエルト部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②カセット本体の差し込み口に入れ、左右に動かして汚れを拭きとります。
こんなに汚れがとれる
①クリーナーの布部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②ファミコンの差し込み口に垂直に差し込んで、汚れを拭きとります。
※汚れた布部分は回転させてきれいな面で次もクリーニング出来ます。
■お求めは、
各有名デパート、玩具店
及び電気店へどうぞ。
新発売
発売元 株式会社 PALTEC
〒164 東京都中野区南台5−25−6 真和ビル2F ☎(03)380−8101
〒532 大阪市淀川区東三国6丁目17番15号 ☎(06)399−7361

PONYCA

ファミコンディスクで発売中!!

子猫物語

The Adventures of Chatran

あのチャトランが、きみのファミコンで大活躍するよ。恋人(ネコ?)シロ子に出会うため、春・夏・秋・冬と四季を通じて大冒険しよう。カブトムシやモグラ、ウサギやヘビなどの敵がたくさんいるけれど、チャトランは頭がいいからだいじょうぶ。木になっているリンゴやミカン、タマゴなどをぶつけて敵をやっつけよう。ⒽⒺⓁⓅタマゴをとると友だちのプー助も助けに来てくれるのだ。だけど強敵ブラッキー(クマ)には気をつけよう。やつはなかなかてごわいぞ。かんばって、きみもシロ子に会おうね。

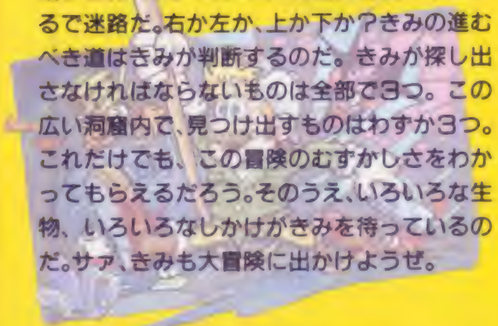
●このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書換機(ディスクライター)で昭和61年11月19日より書換えらます。

ファミリー コンピュータ ディスク システム
L29 V 5904(PNF-KOM) ¥2,900 ©子猫物語製作委員会

洞くつはワンダーランドだ!!

スーパーピットフォール

いよいよ、ピットフォール・ハリーの300画面にもおよぶ大アクション・アドベンチャーが始まる。舞台は「失われた洞窟」。洞窟の中はまるで迷路だ。右か左か、上か下か?きみの進むべき道はきみが判断するのだ。きみが探し出さなければならないものは全部で3つ。この広い洞窟内で、見つけ出すものはわずか3つ。これだけでも、この冒険のむずかしさをわかってもらえるだろう。そのうえ、いろいろな生物、いろいろなしかけがきみを待っているのだ。サァ、きみも大冒険に出かけようぜ。



ポニーのファミリー コンピュータ用カセット
R55 V 5903(PNF-PF) ¥5,500 発売中
©ACTIVISION / PONY

●ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

株式会社ポニー 〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング

緊急指令！今すぐ死の宇宙島を脱出せよ!!
新作ディスクソフト
11月発売予定
定価2,980円
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
デッド★ゾーン
DEAD ZONE
"わな"を突破！君の知性はコンピュータを超えるか!?
ある日突然、マリーが建設した最新型の
スペース・コロニーで非常じたいが発生した。狂うはずの
ないマザーコンピュータに、いったい何が起こったのか!?
カークよ、ただちに出動せよ！婚約者マリーを救い、死の宇宙島から脱出するのだ！
知性とスリルの静止画スペースアドベンチャー登場。
いま、君の頭脳がショートするとき
DEAD ZONE
早いもの勝ちプレゼント
早いもの勝ちプレゼントにキミも応募しよう！
おなじみ早いもの勝ちプレゼントをプレゼント！
先着順にステキな賞品をプレゼント！
★1等 どきどきばーど（おもしろ目ざまし）…20名様
★2等 SUNSOFTオリジナルメモクラブ（メモ付ミニ文房具）………1,000名様
★3等 SUNSOFTオリジナル下じき 1,000名様
★ダブルチャンスもあるよ！
11月末発売予定
ディスク・ソフト
新発売！謎のマガジン・ディスク
創刊号
ナゾラーランド
DISK SYSTEM
諸君／頭をみがいてまっていたまえ
MOMOKO姫を救え
今日のスーパー占い／回転迷路ドアマン
スーパージグソー／日本一周ウルトラクイズ
第6弾
11月末発売予定
ロム・カセット
マドゥーラの翼
愛と夢と魔法の大冒険
少女ルシアは"悪の翼"が放たれる
前に"マドゥーラの翼"を取りもどそうと
魔王の住む北の国へと向かった
第2弾
12月末発売予定
ディスク・ソフト
DISK SYSTEM
メルヘンヴェール
世界の果ての物語
王子と王女は愛をちかいあった。が、魔法使いが王子をみにくい
姿に変え、世界の果てへ飛ばしてしまった。
ファミリーコンピュータ・ファミコンTMは任天堂の商標です。
SUNSOFT
サン電子株式会社
本社／愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

WAVE JACK
ディスク システム 用ソフト
シリーズ第一弾
11月6日新発売
DISK SYSTEM
IMA-GIN

キミは
古代ホープ語の
謎を解けるか

銀河伝承
GALAXY ODYSSEY

西暦2496年、移民惑星キリルに降り注いだ流星群は、人々を石にかえてしまう恐ろしい病気をもたらした。謎の言葉、古代ホープ語で書かれた石板を唯一の頼りに、サトル達は旅立つ、神の国ホープにあるという伝説の薬を求めて。……

- ディスクゲームソフト
- サウンドトラック(カセット)
- 小説(+キャラ説)
- 感性教育のしおり

アドベンチャー
ロールプレイングゲーム

キャラクターデザイン 岡崎つぐお
イメージソング 荻野目洋子
「ロマンティック・オデッセイ」

このソフトは、販売店店頭に設置されていますソフト書き換え機(ディスクライター)では販売いたしておりません。

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
お問い合わせ 03-993-8855

★11月5日、「銀河伝承」オリジナルサウンドトラック。ビクターレコードより発売★

とんでるジョイパット！
手軽にワイヤレス
Wireless Commander
セタ・ワイヤレスコマンダー
任天堂ファミリー コンピュータ™ 専用コントローラー
標準小売価格 ¥5,800
セタ・ワイヤレス
コマンダーの特徴
●コードが無いジョイパット ●自動連射機能内蔵
●なんと 現在ファミコン用に市販されているすべての
ジョイスティックをワイヤレスに変身させることができる
ファミリー コンピュータ™ 用カセット
01 本将棋
内藤九段
将棋秘伝
好評発売中!!
TV
第2弾開発中
史上最強へ向けて王手！
「森田の将棋」
総指揮＝森田和郎
01 内藤九段将棋秘伝
本将棋
SETA
株式会社セタ

新発売
きっとこれが必要だ!!
SUPER MARIO BROS.™ 2
© 1986 Nintendo Co.,Ltd.
ディスクカードやゲームカセットは泣いていないか!!
ゲームソフト〈ディスクカード、カセット〉で遊ぶとき、紙袋や、スーパーのビニール袋などに入れて持って歩いていないかな。そんなダサイこと、ファミコンキッズはしてはいなけい、ファミコンボーイズ＆ギャルズに、スグレモノを紹介しよう、それが新発売のソフトキャリーなのだ。君の大事なゲームソフトを、衝撃やホコリなどから守り、しかもカッコイイ!、ファッション性もバツグン、さあ今日からソフトキャリーで友達に差をつけよう。
ファミコン・キッズの必需品!!
SOFT CARRY
ファミリーコンピュータ・ソフト
〈ディスクカード、カセット〉用
キャリーケース＆ホルダー
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂㈱の商標です。
●お求めは…全国の百貨店、量販店、玩具店で。
●お問い合せは…㈱新進商会第2営業部デコール課
TEL.03-453-1971㈹
© SHINSHIN CO., LTD.
Shin Shin
SOFT CARRY
DISK CARD
CASSETTE
ソフトキャリーケース
ディスクカード用
SNC-5D
ソフトキャリーケース
カセット用
SNC-5C
¥1,800
ソフトキャリーケース
カセット、ディスクカード両用
SNC-4CD
ソフトキャリーケース
ディスクカード用
SNC-4D
¥380
ソフトキャリーホルダー
ディスクカード用
ソフトキャリーホルダー
ディスクカード用
SNF-2DM
¥1,200
ソフトキャリーホルダー
カセット、ディスクカード両用
SNF-2CD

最終締切11月末日
チャルメラで当たる
12月発売予定
"驚異(きょうい)のディスクソフト"
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
A・12月発売予定
©1986 Nintendo MADE IN JAPAN
抽選で 期間中合計
15,000名様に当る!!
明星チャルメラ発売20周年記念
明星最新ファミコンディスクカードプレゼント
明星賞
(12月発売予定)
最新ディスクカード
ファミコンのハードやソフトも入っちゃう!
明星特製「ファミコン・キャリングBOX」付
7,500名様
対象商品"3枚1口"で応募してネ。
対象商品 チャルメラシリーズ全品
応募方法
明星チャルメラシリーズの空袋どれでも3枚1口として、店頭の応募封筒または市販の封筒に、あなたの住所・氏名・年齢・郵便番号を明記の上ご応募ください。
お1人様何口でも応募できます。
宛先
〒101-91東京都千代田区神田郵便局私書箱11号
明星「最新ディスクカード」プレゼント係
応募締切
第1回締切 昭和61年9月30日(火) 〈当日消印有効〉
第2回締切 昭和61年10月31日(金) 〈当日消印有効〉
最終締切 昭和61年11月30日(日) 〈当日消印有効〉
抽選方法
毎月月末までの応募封筒を厳正抽選の上、毎月5,000名様(明星特製「ファミコン・キャリングBOX」付ディスクカード2,500名様、にゃんこタイマー2,500名様)、期間中合計15,000名様にプレゼントいたします。
※プレゼントのディスクカードは12月発売予定のもので、ご当選者には、発売と同時におとどけします。
当選発表
ご当選者には、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
スタート・ストップボタン
デジタル表示板
タイム入力ボタン
チャルメラ賞
にゃんこタイマー
7,500名様
料理に、勉強に、1分～99分までカウントできる人形タイプの「特製デジタルタイマー」
明星特製
「ファミコン・キャリングBOX」
ファミコンのハードもソフトもこの中にスッポリ納まっちゃうから、すぐにセットでき、後かたづけも簡単。きっと、おかあさんにもほめられるゾ。
©1986 Nintendo
◆ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
明星食品

ジイさんになるまで、やってなさい。
DISK SYSTEM
興奮連続、止まらない。
ガルフォース
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
株式会社HAL研究所

全国ファミコン修理加盟店募集中

(明細資料ご希望の方は、電話かハガキでビッグ本部へお申し込み下さい)
ビッグ本部
東京都杉並区阿佐ケ谷南3-49-2 美鶴ビル2F
☎03-398-8350(ファミコン)·8537

全国ファミコン修理ビック店

東京都

本部直営店　フレンドショップBIG
東京都杉並区和田2-44-13
☎03−383−1398
(地下鉄丸の内線東高円寺下車徒歩10分)

ビッグ杉並店
東京都杉並区和田1-11-10 KONO PLAZA 1F
☎03−382−0220　ビッグマン：河野秀之
(地下鉄丸の内線中野富士見町下車徒歩7分)

ビック練馬店
東京都保谷市東町4-9-4
☎0424-23-5723・03-921-2305
ビッグマン：田中良季
(西武池袋線保谷駅下車南口)

ビック板橋光が丘店
東京都練馬区旭町1-37-10
☎03-939-1637　ビックマン：成瀬徳明
(東武東上線成増下車徒歩15分
光が丘高校曲ファミリーマート前)

ビッグ立川店
東京都武蔵村山市学園4-25-2
☎0425-65-7115　ビッグマン：尾又昌夫
(立川駅北口村山団地行バス精華園前下車)

ビッグ町田店
東京都町田市森野2-25-9東海マンション512
☎0427-26-8530　ビッグマン：鈴木邦夫
(町田駅下車徒歩7分)

ビッグ足立店
東京都足立区千住宮元町13-14 高橋ビル
㈱大栄テープセンター内
☎03-879-1002　ビッグマン：佐々木茂
(北千住駅下車徒歩6分)

ビッグ相模原店
東京都町田市中町4-2-9
☎0427-26-7761　ビッグマン：渡辺紀久
(国鉄町田駅下車小田急駅北口徒歩10分)

千葉県

ビッグ千葉店
千葉県佐倉市上志津1660-2
ゲームセンタートミー内
☎0434-87-4226　ビッグマン：田村隆行
(京成志津駅北口50m)

ビッグ船橋店
千葉県船橋市習志野台4-21-11
☎0474-62-6370　ビッグマン：中村正雄
(新京成線北習志野駅下車徒歩10分)

埼玉県

ビッグ大宮店
埼玉県大宮市櫛引町1-251
☎0486-52-7745　ビッグマン：沢田志敏
(大宮駅西口徒歩15分)

神奈川県

ビッグ横浜店
神奈川県横浜市保土ケ谷区常盤台204
☎045-335-1185　ビッグマン：山下昌一
(横浜駅西口市営バス202 外回り横浜新道下車)

静岡県

ビッグ静岡店
静岡県静岡市用宗5-6-40
☎0542-59-7629　ビッグマン：仁科兼司
(東海道本線用宗駅下車5分)

福島県

ビッグ福島店
福島県福島市仲間町10-30 根本ビル1F
☎0245-24-2839　ビッグマン：紺野成幸
(福島交通バス豊田町下車30秒)

ビッグ郡山店
福島県郡山市菜根1-12-13 折笠商店内
☎0249-22-2321　ビッグマン：折笠正男
(菜根巡回線バス郡山商業高校下車)

群馬県

ビッグ伊勢崎店
群馬県伊勢崎市美茂呂町4244-4
☎0270-26-5149　ビッグマン：関口良次
(東武伊勢崎線新伊勢崎駅下車 本所方面へ車で10分)

長崎県

ビッグ長崎店
長崎県長崎市目覚町5-7 長崎ソーラー工業
☎0958-47-3198　ビッグマン：稲田博良
(浦上駅下車前)

三重県

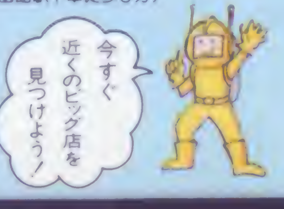
ビッグ四日市店
三重県四日市市小古曽2-27-22 小林無線内
☎0593-46-9708〜9　ビッグマン：小林勝昭
(四日市駅石薬市経由バス森が山下車)

京都府

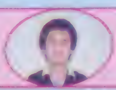
ビッグ京都店
京都府京都市南区久世殿城町142
☎075-921-0352　ビッグマン：小川勇雄
(市バス・下久世バス停下車5分)

北海道

マジカル ハウス・ビッグ
北海道函館市若松町31-18 トッピング
☎0138-27-5498　ビッグマン：桑原逸勝
(函館駅下車徒歩5分)



三重県 ビッグ四日市店 伝言板



ファミコンショップ四日市に登場
修理のことなら、なんたっておじさんがNO1！　きみのファミコン眠っていませんか？　どんな修理でもおじさんにまかせてね！　1日でなおしちゃうよ

●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

SUPER XEVIOUS
スーパーゼビウス
ガンプの謎
namcot
1Mビット
ROM
搭載
namcot
スーパーゼビウス ガンプの謎
SUPER XEVIOUS
ファミリー コンピュータ
保存用ハードケース入 ¥4,900
歴史を変える
スーパーゼビウス
スーパーキャンペーン実施中!
このプレゼントはスーパーだぜ!!
A賞
最高級コントローラー
アスキースティックIIターボ 500名
B賞
スーパーゼビウス
テレフォンカード
5,000名
(詳しくは店頭まで)
あのゼビウスが大幅にパワーアップ
好・評・発・売・中・!
ナムコット情報局
〈東京〉
☎03-750-7700
〈横浜〉
☎045-541-0000
〈高松〉
☎0878-31-7651
2001年の大人たちへ。
クリエイター
ファミリー コンピュータTM用
カセット好評発売中。
© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED
01 ギャラクシアン 02 パックマン 03 ゼビウス 04 マッピー
05 ギャラガ 06 ディグダグ 07 ドルアーガの塔 08 ワープマン
17 ワルキューレの冒険 18 スカイキッド
「遊び」をクリエイトする――
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5

©1986 JALECO LTD.
ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。
JF-11
MURDER on the MISSISSIPPI
近日発売
ミシシッピー殺人事件
ワトソン：せっかくの船旅で殺人事件が起きてしまうとは……
チャールズ卿：うむ。乗客の中の誰かが犯人であることに間違いないはずなんだが…そう思わないか、ワトソンくん。
ワトソン：まったく。今度の事件には謎が多すぎる！
謎
謎
謎
©1986 ACTIVISION, INC. CODE FOR NINTENDO FAMILY COMPUTER
うる星やつら
ラムのウエディングベル
JF-10
●カワユイ幼稚園時代のラムちゃんを君の手で現代までつれもどせ！小学生・中学生と次々ワープ、そして未来の世界は？
©高橋留美子・小学館・キティ・フジテレビ
▲小学生
▲中学生
頭を科学する
JALECO®
株式会社ジャレコ
（本　社）東京都世田谷区上用賀5－24－9 〒158
TEL. 03-420-2271（代表）
（大　阪）大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F 〒541
TEL. 06-203-0081

10月5日

VHD, VHS, β

幻のビデオ公開!!

ナムコの伝説

THE LEGEND OF NAMCO

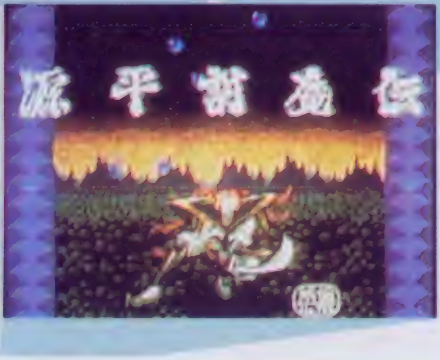
namco

© 1986 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

かくれキャラクターをさがせ!!

君とナムコをむすぶ、マル秘のプロモビデオがついに公開! ファミコン大好きの君ならもう知ってるかもしれないけれど、じつはナムコのゲーム開発スタッフが、なんとビデオづくりまで手がけていたのだ。それもアニメのセル画描きから監督まで、ぜんぶゲームスタッフの手づくりだというからオドロキ。なんともワクワクしてしまう話だね。なに?。見たことないって?。それもそのはず。じつはこのビデオ、これまでほとんどされたことがない、いわば幻のビデオだったんだ。それが今回、君たちのあつい声にナムコが負けて、一般公開のはこびとなったワケ。だからこのビデオは、ゲームファンの君とナムコをがっちりむすんだ夢のビデオなんだ。さて、ビデオ第一号はたくさんのビデオ作品の中から特に5作品を収録。ゲームスタッフが思い入れたっぷりに作ったプロモビデオを、ゲーム仲間たちとワイワイと楽しんじゃおう!

謎を解き明かす29分!



このビデオには謎がある「バラデュークの主人公、ファイターは…?」

くわしくはパッケージの中に!

㊙ VHD版には初公開 ドラゴンバスターボツキャラも収録

Victor JVC

●お問い合わせは……ビクター音楽産業 営促ビデオグループ TEL.03-405-5151

VHD	ODG-1110	¥3,800	TIME 各 29分
VHS	VTG-205	¥4,900	
ベータ	VBG-205	¥4,900	

制作・著作 NAMCO
発売元 ビクター音楽産業株式会社
制作協力 PRP

●このビデオは非売を前提に開発されたものを皆様の御要望に応えて発売するものです。一部走査線による画像のゆがみ、ノイズ等ありますが、御了承下さい。

ファミリー コンピュータ™

ゴーストバスターズ™

好評発売中!!

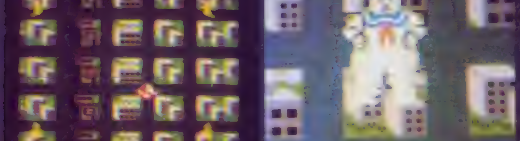
主人公は君。まず、車をうまくあやつって街を占領した幽霊を退治しに行こう。
お金をためてSHOPへ行けば強い道具を買うことができるぞ。
PKエネルギーが増えすぎると…… 恐怖のマシュマロマンアタック!

君は伝説の魔王ゴーザを倒せるか?

これが噂のマネーアドベンチャーゲーム,
ゴーストバスターズ!

商品番号 GTS-GB
標準小売価格 4,500円

※画面は開発中のもので変更する事があります。



GHOSTBUSTERS is a trademark of Columbia Pictures Industries, Inc
©1984 Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Golden Torch Music Corp and Raydiola Music Corp
Original Program and Concept ©1984 Activision Inc.
Code for NINTENDO FAMILY COMPUTER ©1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

★好評発売中★

超浮遊要塞 EXED EXES™ エグゼド エグゼス
商品番号 GTS-EE
標準小売価格 5,200円

Lot Lot™ ロットロット
商品番号 GTS-LL
標準小売価格 5,200円

●製作・発売元…㈱徳間書店 ●販売元…㈱徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

TOKUMA SOFT

おちゃめな亀仙人がおとどけするドラゴン情報局 PART 1.

DRAGON BALL ドラゴンボール

ついに、出るぞい。

ヤッホー！わしが悟空の師匠であり、若いオナゴの大好きな、オシャレでおちゃめな亀仙人様であるぞい。ま、そんなことはどうでもいいのじゃが、とにかくドラゴンファンのみんな、お待っとさん。つ、つ、ついにわしらのマンガがファミコンソフトで登場することになったんじゃ。世界中に散らばった7つのドラゴンボールを捜しに、悟空が町で山で、大あばれ。如意棒やカンフー、そしてわし直伝のカメハメ波を武器に、うさぎ団などおなじみのキャラと闘いながら、どんどこどんどこ進んで行くのじゃよ。そして冒険を終え、7つのドラゴンボールが集まると、とんでもないことが起こるんじゃア〜!!!（詳しいゲーム内容はドラゴン情報局PART2でね。バーイ。）

■「ドラゴンボール／神龍の謎」は、タテヨコスクロールのコミックアドベンチャーゲームなのじゃ。

■ゲームは2部構成になっておる。1部は原作を忠実に再現したものじゃが、2部はオリジナルの新しい内容で、わしらの生みの親である鳥山明先生の描いたキャラも登場するぞ。

■1メガビットの大容量がうれしいのォ。豊富な画面数で楽しめるのじゃ。

てなわけで いよいよ、11月27日 発売!! するんじゃよ。

★バンダイ・ゲーム情報局★

ドラゴンボール神龍の謎のことをもっとくわしく知りたい君はここに電話しよう、いろいろなゲーム、ファミリーコンピュータ用カセットの最新情報も教えてくれるぞ。

東京(とうきょう)03-865-9999

（電話をする時は、電話番号をよくたしかめてね！）

★ドラゴンボール 神龍(シェンロン)の謎★

ファミリーコンピュータ用カセット

標準価格5,300円（予価）

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

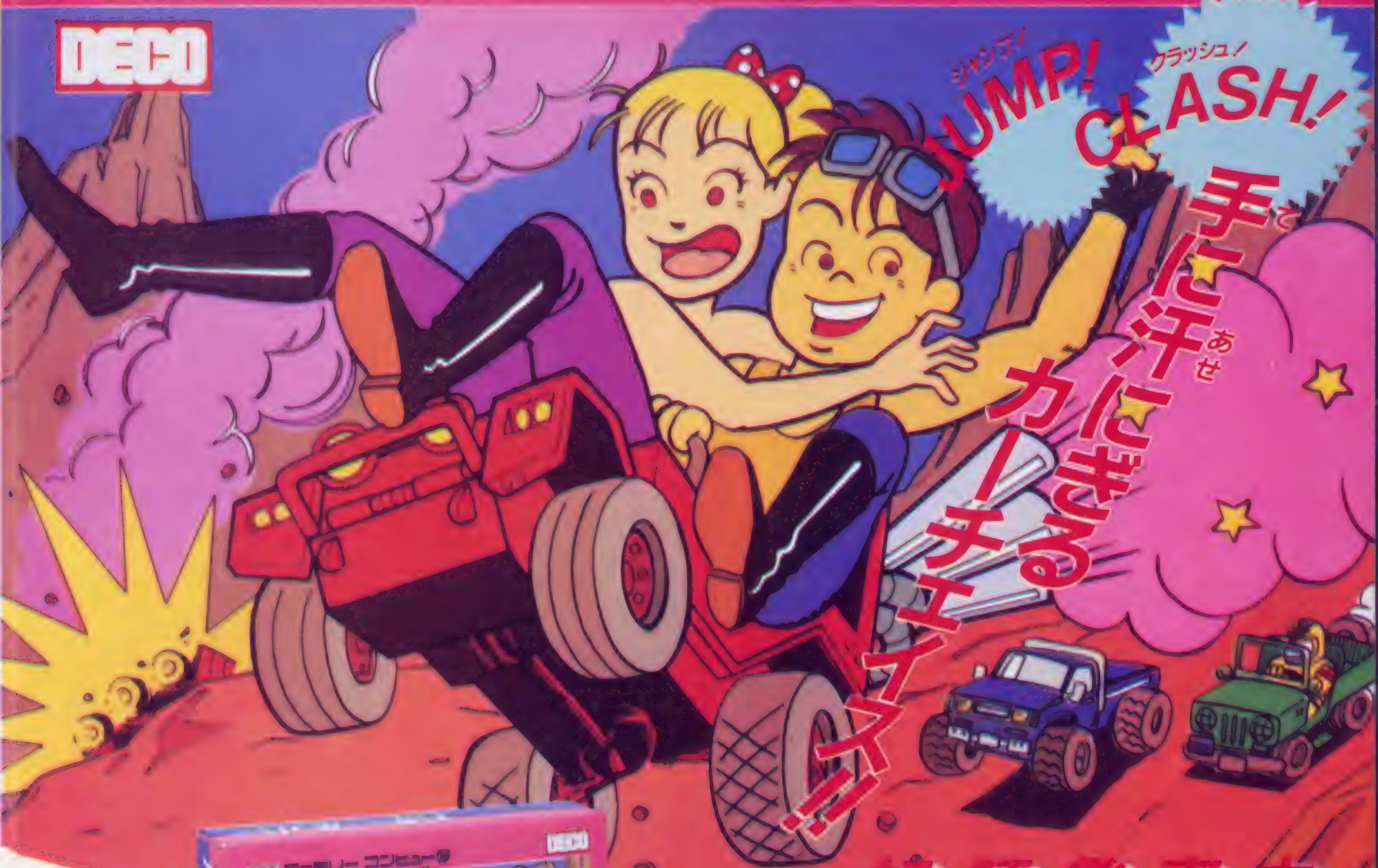
©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画

株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111

Nintendo® ファミリーコンピュータ™シリーズ

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

DECO



好評発売中

Buggy Popper T.M.

バギー・ポッパー

希望小売価格
¥4,900

彼女とドライブ中、悪漢に襲われた君は、彼女を連れ去られてしまう。君は、彼女を救い出すため愛車「バギー・ポッパー」のアクセルを踏み込み、悪の集団「ブラック軍団」を追走する。君のテクニックで無事彼女を助け出すことができるか。

B-ウイング

つぎつぎと襲いかかる敵。行く手をはばむ浮遊要塞の群。宇宙に飛びたったスーパーメカFX-1号は、奪われたウイングをとりもどし 重機動要塞「ゴブナス」と戦う。決め手は10種類のウイングだ。

希望小売価格
¥4,900

DECO 未来を創造する、電子技術の
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 データイーストビル TEL03-332-1875

(注意)違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

絶好調!!
あこがれてエンジェル!
ユミのためにも
負けるな光介
第4話/学園祭DEデイト
みなづき由宇

きょうは待ちに待った学園祭
数多くのクラブがイベントを催す年に1度のお祭りなのだ
桜中学 学園祭
手芸部
映研
イラストクラブ
もちろんオレたちファミコンクラブも例外ではない……
冒険島 ファミコン大会
主催 ファミコンクラブ
準備中
心霊クラブ
出口
入口
え〜〜っ!!
大会に勝った人はあたしと1日デイトですって!?

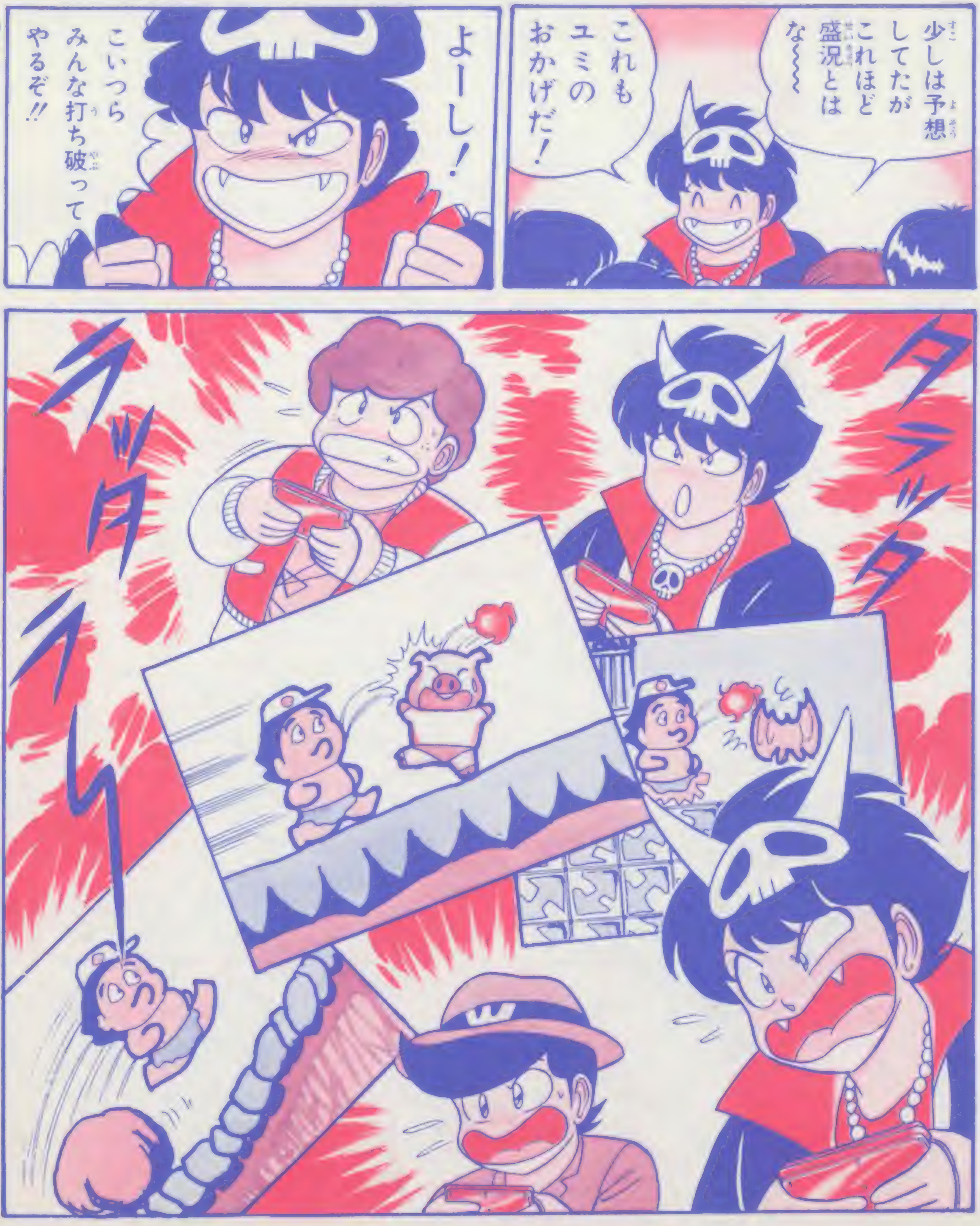
〈姫岡ユミ〉光介のクラスメイト。
とっても勝ち気なのだが……

どお?
似合うかしら
わぁ～冴子先生すてき!
ワルキューレね!
ちゃんと背中のマントにはファミコン大会の案内が書いてあるのよ
へぇ～これで校内を回ればいい宣伝になるなぁ～～
ファミコン大会
なんの驚くのはまだ早い!
河野先生～～っ!

ちゃんとマッコウちゃんもいるんだから
どわっはっは
くそっ!技野先生の甘いわなにはまってしまった……
ウフン
お手伝いしてくれたらデイトしてあげる♡
それにしてもこーゆー格好してると得ね〜〜〜
売ってる食べ物み〜〜〜んなタダでもらってきちゃった!
ぐっ!!
まずい!
あっ!顔が青くなった!
先生解毒の術解毒の術!
冴子先生にそんな術使えるだけの知力があるかよ
あはは
ファミコン

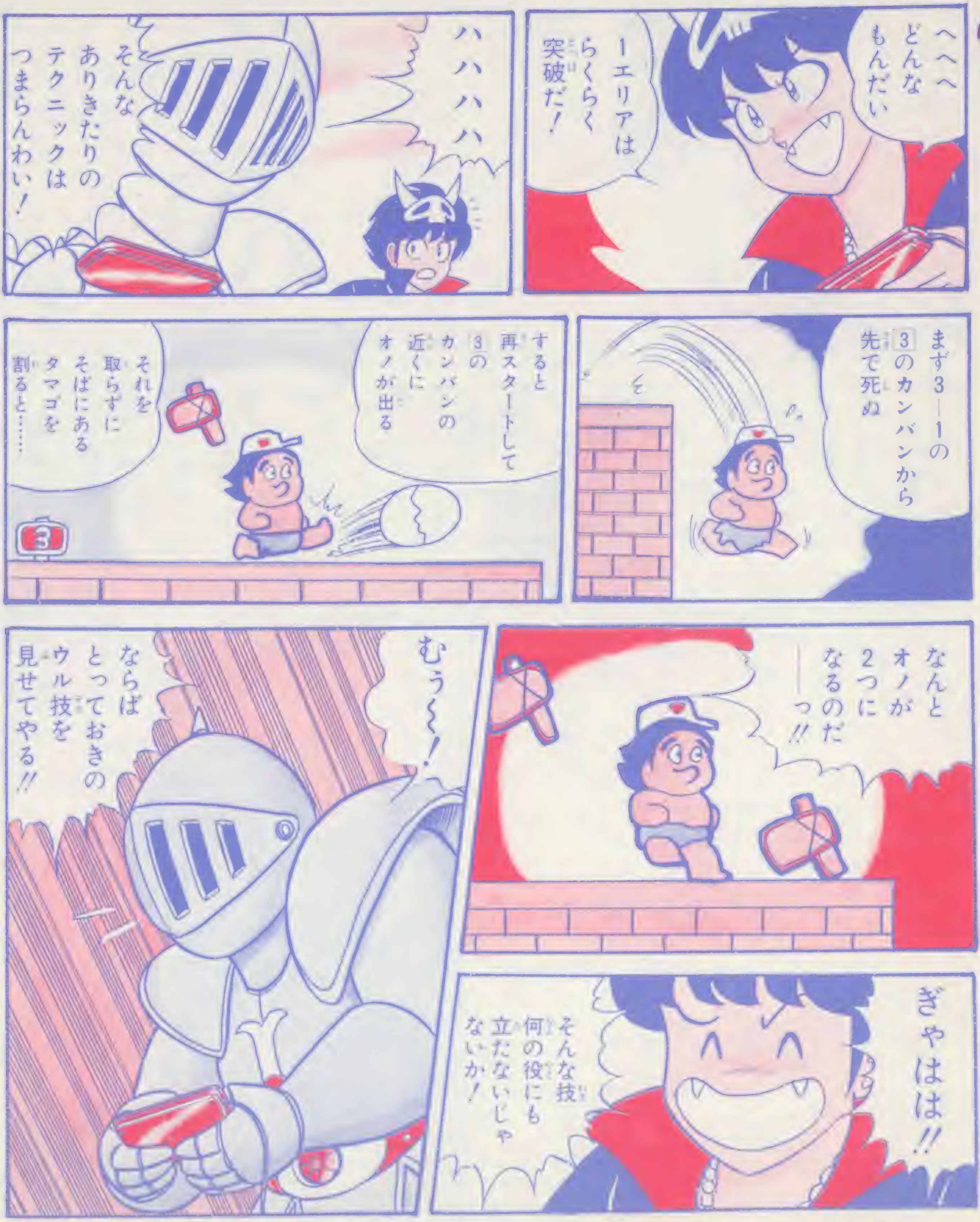
こうして
ファミコン
クラブ主催の
ファミコン大会は
始まった……
〈内藤光介〉桜中学の1年生。ウル技エンジェルに勝つことが夢だ
ワァ
ワァ
ファミコン大会
主催 ファミコン・クラブ
さぁー
挑戦者は
いるかな!?
この魔王様と
ファミコンで
勝負して
勝った者は
お姫様と1日
デイトができるよ!
わーっ
やる
やる!!
おれも
おれも!!
ワァ
ワァ
ぼ～っ
おーい
フトシ!
なにボーッと
してんだ!!
おまえ
会場の
整理係
だろ
は?
あっ
そうか!

〈丸山フトシ〉ちょっとドジだけど、それがトリエの明るいコ



へへへ どんな もんだい！
この魔王様のテクニックにはだれもかなうまい！
がっくり
あ～あ たいくつだな～～～
あたしもファミコンやりたいのに
お姫様!!
私が来たからにはもう安心です！
きっと魔王を倒してあなたを救い出してみせましょう!!
はっはっは
な、なんだこいつは～～～!!

〈枝野冴子〉桜中学の美人英語教師。実はファミコンに目がない



《河野健一》熱血体育教師でテニス部の顧問　ちょっぴり強引

ハローエンジェル

〈認定!〉オノが2つのウル技を送ってくれた埼玉県の森谷周一クンとカエルがポットに変身技を送ってくれた北海道の大川高行クンは小結技に認定よ

♡光介とユミの心が接近!? 次号をご期待!

これが完全！今明かされるガンプの謎

発売以来話題騒然の「スーパーゼビウス」だが、敵キャラに、隠れキャラに、ストーリーにとそのゲームの謎はとどまるところを知らない。そこで待ちに待った完全攻略法の登場なのだ。これさえ読めば「スパゼビ」が100倍楽しめる！

ナムコ
4900円 カセット

SUPER XEVIOUS
スーパーゼビウス
ガンプの謎
完全攻略法

XEVIOUS軍完全データ集

「スーパーゼビウス」は、謎ときの要素を持っているとはいっても、基本はやっぱりシューティング。敵の動きと特徴、そして名前を覚えたうえで、攻略マップにのぞまないことには完全攻略への道はないゾ。全71種のゼビウス軍たちを、頭の中に叩きこめ！

写真	〈名称〉
	〈コードネーム〉
	〈得点〉
動き または 攻撃力	〈キャラクタの特徴〉
	〈攻撃の特徴〉

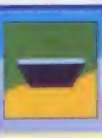
空中兵器

まずは空中兵器。各キャラの写真の下には、動きをイラストで示してある。参考にしてくれ。

エゼ

ライザス
500pts

地上の発射台から飛び立ち、やがて旋回して去る
大きくカーブを描く

バキュラ

フライングボード
200pts

空中をクルクル回転しながら飛んでくる石板
ゆっくりと直進する

バルラ

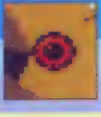
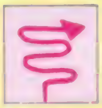
バリヤード
200pts

2機1組で現れ、間には破壊不能なバリヤをもつ
バリヤを出し左右へ

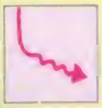
ネオザカート

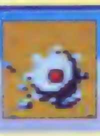
ネオテレポーター
200pts

何もないところに突然現れ攻撃してくる弾ダ
前兆をよく見てよけろ

ミバ

ソウル
500pts

ナスカの地上絵の中で出現。バーケゾシーを操る
左右へ動きつつ上に

イラ

ゾルガ
20pts

森にすむハエのようなヤツ。なかなかしつこい
近づくと小刻な動きに

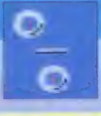
バーケゾシー

ゴーストオクトパス
100pts

戦闘機ゾシーの亡霊。うっとうしく飛びまわる
不規則な動きをするぞ

ウィレネス

テクー
2000pts

後から前から出現し、5発発射してくる中型要塞
左右に動いたあと去る

エネトーロイド

ネオコイン
40pts

縦横にヒラヒラと回転し旋回してゆく無人戦闘機
ソルバルウから逃げる

キコーン

バグ
10pts

ゲームが始まるとスグ出現。弱いクセにしつこい
クルクルと小さく旋回

ジャン

スプリング
30pts

焼き肉のたれではない、ジグザグ飛行のへんな奴
左右にはね返るように

シオナイト

シオナイト

反ゼビウス軍分子たちが乗りこむ、2機の合体物
両側より現れ上へ去る

ゼキロイド

クラウン
50pts

高速でヒラヒラ回転して突っこんでくる戦闘機
直進型の動きが危険だ

ラグーン

セパレーター
片側100・もう片側400pts

飛んできたかと思ったらいきなり2つに分裂する
分裂した後、再び合体

アンドアジェネシス

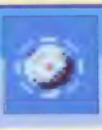
アドーアギレネス
コア4000ptsアルゴ1000pts

4つの砲台アルゴをテレポートし、ソルバルウをねらう弾・ネオザカートの発射と2大攻撃力をもつ、ゼビウス軍の浮遊要塞
出た瞬間にコアにブラスターを打ちこめば破壊は簡単。アルゴで得点をかせぐのもいいゾ

イリアン

カフ
100pts

ファントムをガンプの元へ護送するエライやつ
画面を斜めに横切る

シドロクラム

キライ
10pts

雲にまぎれてるものもあるので要注意の空中機雷
小刻に震えつつ動く

オリース

トリプラー
100pts

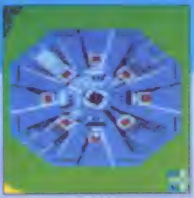
飛んできて旋回したのちなんと3機に分裂する
広がるように分裂する

イブレ

バンカー
50pts

大きく大きく左右にカーブしながらやって来る
動きは比較的遅いぞ

ガウルダークジェネシス



アンジェネII

コア4000pts・アルゴ1000pts

アンドアジェネシスを強力にした巨大浮遊要塞。砲台アルゴは4つから8つに増え、弱点のコアにはシャッターが装備された

8つのアルゴを破壊すれば攻撃は手うすになる。シャッターのあいているときに狙うこと

ジェルミソシー

ダーツ

300pts

破壊するとソルバルウに1発撃って消えてゆく

不規則な動きで追う

サイ

ヘル

片側50pts

1度わかれてまた復活して上がっていく。ひえ～

分裂時に弾を発射する

ギドスパリオ

ロングレンジザッパー

10pts

画面の端から、ソルバルウをねらって出現！

直線につっこんでくる

ルソ

チュン

20pts

まったくしつこいったらありゃあしない飛行物☆

まとわりつく動きだ

ボルセスパリオ

テレポートザッパー

500pts

同一エリア4周目に登場 狙いを定めてとんでくる

突如現れ向かってくる

ニメ

スカウター

500pts

ガンプ前線基地に登場する、ゼビウス軍の偵察機

下から現れ中央で旋回

カピ

ラムバス

300pts

画面の下まで行くと、反転して上がっていく

弾を出し、上方に去る

ミク

シード

10pts

発射されるやいなや、正確にソルバルウをねらう

まっすぐ向かってくる

ガルザカート

ブルズアイ

1000pts

同一エリア4周目に現れ全方向へ破壊してしまう

多方向に広がっていく

ブラグザ

パイナップル

破壊不能

おかまを重ねたようだがガンプ基地地下の強敵

地上より直進してくる

バキュスパリオ

ハイパーボード

300pts

小さなバキュラ達。ソルバルウが近づくと攻撃

大量発生し、直進する

ミクリーブル

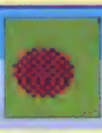
ボーツ

3000pts

ソルバルウめがけて、ミクを発進している空母

ミクを発射し上へ去る

ギルザカート



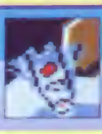
ファイヤーウォーク

2000pts

コレも4周目登場。4分裂し、さらに5分裂する

枝分れするように分裂

ブラグリース



チーズケーキ

1機4000pts

なんとガンプの最終要塞。4分裂し、攻撃は激しい

一定の軌道上を動く

テバス

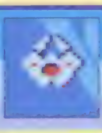
ピース

1000pts

ビレネから発射される、火山弾のようなバキュラ

花火のように広がる

ラカー



シザース

150pts

ドカーンと1直線に、ソルバルウめがけ突っこむ

下まで直進し、曲がる

地上兵器

地上兵器は写真の下に、攻撃力の度合いを示してみた。星の数が多いほど攻撃力が高いのだ。

グロブダー

スティングレイ

400pts

★

水陸両用の輸送車。攻撃はないけど地上で当るな

地上戦でのみ注意せよ

レフハーロ

ヘキサゴン

300pts

★

地上の砲台。数発の弾をソルバルウに向け発射

攻撃力はあまりない

ウェップ

ヘッド

100pts

ソシーをオミゴトに整列させ引きつれ飛んでいる

2パターンの動きアリ

エネグラム

ネオスライダー

800pts

★

前作ではドモグラムにあたるゼビウス軍戦闘車

時おり弾を撃ってくる

エネバーラ

ネオピラミッド

100pts

✖

エネルギーが貯蔵されている小さなピラミッド

まったくの建造物だぞ

エテリアス

ムーノ

200pts

✖

敵に対してのレーダー的役目。攻撃はしてこない

地上で赤く点滅する

ソシー

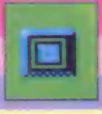
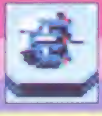
オクトパス

100pts

ウェップの後にキレイに整列し飛んでいる

ヘッドを失うと不規則

✖は攻撃力なし

	名前	サブ名	得点	評価	解説	ポイント
	ホウサー	ウォーカー	300pts	★★	ほっとくと弾を連発してくる歩行型砲台	動きにあわせて撃破だ
	レイア	デコレーション	1000pts	★★★	ダバラダバラと、やたら多発してくる地上の砲台	集中している所に注意
	ビトキャッド	フラック	1000pts	★★★	アンジェネ内部にある対侵入者用の多発砲台	先に倒さないとツライ
	エネガルバーラ	ストライプ	1000pts	✖	地上戦で出るピラミッドの正体は、なんとコレ	中央部を撃破すること
	ブラグゾロスバー	サッカー	1000pts	★★★	ロスバーの進化型！ 連発攻撃をしてくる	大量に弾を発射する
	エゼリーブル	タートル	200pts	★	空中兵器であるエゼの発射台、最大5機を発射	エゼ発射前に撃破せよ
	タヌーク	フォレスター	100pts	✖	地上戦でソルバルウのゆく手をさえぎるタワー	激突しないように注意
	ゾシバーラ	パッケージ	500pts	★★	エテリアスそっくりなくせにコレは攻撃してくる	出たらスグ攻撃しよう
	キガ	カバー	100pts	✖	スペースコロニーのふた的な役目を果たしている	余裕があれば撃破だ
	ボズ	レッドアイ	800pts	✖	地上にたくさんある砲台を、連結しているモノ	まずはこれを撃破だ
	ビトゾボライ	メヘンゲ	1000pts	★★	洞くつ中の砲台。うっかり甘くみてるとヤラレル	集中的に弾を撃つのだ
	ケルツザカート	クラッカート	500pts	★★★	地上から上空へ発射され5発に分裂して広がる	上空でザッパーで破壊
	ロスバー	アウター	300pts	★	スペースコロニー外壁にある砲台。連発はしない	他との連係攻撃に注意
	オルラーサ	デラックス	2000pts	★★	地上の大型砲台。攻撃能力は高く逃げるのは大変	中央を狙うことが大事
	バイラー	グラスホパー	300pts	★	洞くつ内をウロウロしているが存在の意味がない	時おり撃つ弾には注意
	ゾス	ボクダー	500pts	★★	ソルに似てるが実は攻撃タワー。近づくと出現	出現場所を覚えること
	ピレネ	アザン	1000pts	★	エリア18の火口。デバズを放射状に撃ってくる	噴火前に撃破しよう
	ゲルツゾス	ボクダーII	500pts	★★	エリア11で現れる、ゾスの地上型である	発射する弾が若干多い
	クミ	ジャンロール	5000pts	★★	洞くつの底からとび出て、また沈んで、をくり返す	動きをよく見てよけろ
	タルケン	ビートル	500pts	✖	アンジェネ内部で待機中のゼビウス軍有人戦闘機	攻撃はしてこないのだ
	ボルセス	スクエア	2000pts	★★★★	ガンプ前線基地にある、多発砲台。弾数が多い	大量の弾で史上最強！
	ガロフバーラ	ムーピラミッド	1000, 1000, 1000pts	✖	トンネル内のピラミッド。破壊でムーピラミッドが	3段階で撃破ができる
	オルド	ロック	100pts	✖	洞くつの中で黄色く光る岩。なんとタダの岩デス	撃破しピトルを探せ
	ドルテ	キングクラブ	200pts	✖	アンジェネ内部の小さなコア。攻撃はしてこない	クリアのために破壊だ
	ガータ	ブラウン	2000pts	★★★★	ガンプ基地内の小型多発砲台。2連3連にもなる	小さくても攻撃力は大
	オルザカート	パイパー	500pts	★★★	トンネルのパイプ中を早い速度で移動する分裂弾	ブラスターで破壊可能
	ピトル	ブローチ		✖	オルドに隠されている、洞くつの出口を開ける鍵	絶対に取り忘れるな！
	ガルドルテ	ビッグクラブ	200pts	✖	ドルテの大型。攻撃もなく、画面端によくある	見のがさないよう注意

ソルバルウの味方(?)たち

さて、このゲームには、他にもまだいろいろなキャラが登場する。ソルバルウの機能をパワーアップしてくれる味方機あり、ボーナス点や自機の残機を増やしてくれる隠れキャラありとその数はまだまだ豊富だ。ゼビウス軍のキャラ紹介に引きつづき、ここではその味方ともいえるキャラたちの特徴や出現方法などについて説明していこう。

スペシャルフラッグ

あまりにも有名な1UPキャラだ。スペシャルフラッグゾーンとよばれる横一直線上のどこかに、ブラスターを落とすと出現する。ゾーンがどこであるかはマップ上に書きこまれているが、そのどこに出現するかは決まっていない。とにかくブラスターを落とせ。

○エリア1をループしていると、スペシャルフラッグが出現したのだ！

ソル

ガンプのメモリータワーで地中に埋まっている。ブラスターをその場所に落とすと出現し2000点。もう1度落とせばさらに2000点獲得した上、撃破できる。

その他の隠れキャラたち

他にもある隠れキャラたち。あるエリアの中で、ある条件を満たしたうえでブラスターをその場所に落としてやると、出現するんだ。くわしいことはそのエリアに書いてあるぞ。

ファントムとダレイ

ファントムとダレイは、ソルバルウに新たなパワーを与えてくれる味方キャラだ。ファントムは、3つのパワーアップカプセルを発射してくる。そのカプセルでバリア、ワイドブラスター、バックザッパーのパワーアップができる。ダレイと合体すればスーパーザッパーが装備されるのだ。

○ファントムはこのように3色のパワーアップカプセルを発射する

○ダレイと合体すれば、バキュラも一撃で撃破

○青玉。後方にザッパーが出るうえ連射可能だゾ

○黄玉。ブラスターの有効範囲が拡大してラクに

○カプセル黒玉。取った数だけ攻撃から身を守る

シオナイト

前「ゼビウス」でも登場したシオナイトは、ソルバルウと合体し、ガンプの元へと誘導していく役目を持っている。もともとはゼビウス軍の戦士たちだったのだけれども反乱を起こし、ソルバルウの味方となっている。

シオナイト自体はすぐに逃げ去ってしまうので見逃すな。

○ソルバルウと合体し、次のエリアへの引導をするシオナイトの姿だ！

敵と味方のことはわかったが…

全キャラクタをよ～く覚えたところで、いよいよマップへと突入だ。ソルをはじめとする隠れキャラの出現場所を含めた全地上物の描かれたイラストマップの横には、そこで飛来する空中物も書かれているぞ。また、各ループごとに、そのエリアの特徴と、次のエリアに進むためのクリア方法、隠れキャラの出現方法や、ウル技であるエリアセレクトのためのパスワードなどが書かれているぞ！

マップのみかた

- 地形マップ
- エリアネームとパスワード
- そのエリアの特徴
- クリア方法
- そのエリアのストーリー

マップの左右には空中キャラの登場範囲がアル

では、ガンプの謎に挑戦だ！

エリア 1

エリアセレクト　パスワード……なし

エリア1 → エリア2 → エリア3 → エリア4

まずはゲーム開始のあいさつのエリア1だ。ゼビマップから雲海、海と続いている。敵の攻撃はそんなにキツくないからね。2周目までに地上物を全部破壊すると、隠れキャラのピンが出せるぞ。スペシャルフラッグもあるから、このエリアでソルバルウの機数をなるべく増やしてからクリアだ。

○画像を見ればピンは出現前から見える？　○点数が半分消えてるぞ。これは場外弾かな

〈クリア法〉四つの雲のどれかに入ればOK。雲が青く変色したらエリア2が始まるぞ。でも、どの雲に入ればいいかは毎回違っているのだ！

○雲が変色してエリア2へワープする瞬間だ　○クリアする前にフラッグを取るほうがヨイ

〈ストーリー〉ソルバルウは地球に唯一残った、対ゼビウス軍の戦闘機。長く苦しい戦いの中、一心に地球人の期待を背おっていた。そんな時、敵との戦闘で雲の中に入ったソルバルウは、ぽっかりと空いた時間の歪みに引きこまれる。

○雲の中で激しい衝撃と閃光に包まれるソルバルウ

エリア1

エリア 2

エリアセレクト　パスワード……なし

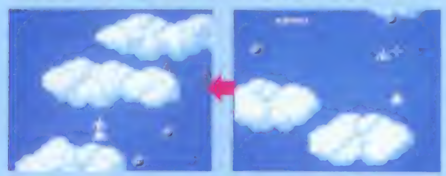
エリア2 → エリア3 → エリア4 → エリア5

エリア2は雲海の面だ。空中物はスピードの速いゼキロイドよりも雲の中に隠れているシドログラムに注意。雲の中を掃除するつもりでザッパーを撃ちまくれ！

エリア2の後ろのほうは実はエリア1と同じになってるからスペシャルフラッグを忘れずに取っておこう。

○雲海を抜けるとエリア1になっちゃう？　○雲の中で大きく横に動くのは危険だぞ！

〈クリア法〉イリアンに連れ去られようとしているファントムを救出して、合体すればファントムはエリア3へ案内してくれるってわけさ！



○これでクリアできる。雲の中には注意せよ　○ファントムをさっさと助けなきゃダメよ！

〈ストーリー〉その歪みの中でソルバルウが見たものは、敵の本拠地に護送されている味方機、ファントムの姿だった。とっさにソルバルウはファントムを救出。2機は合体し、ソルバルウはファントムの戦いの記録を受け取っていく。

○雲海の中、護送されるファントムを救出する

エリア3

エリアセレクト　パスワード……なし

エリア3 → エリア4 → エリア5 → エリア6

エリア3は空中戦が続き、最後に懐しいアンドアジェネシスが登場するぞ。

ゾシバーラから発射されるケルツザカート、弾をたくさん撃つオリース、突然地上に生えてくるゾス等が出てきて少し難しくなるけど、エリア1の4周目に比べれば、ケルツザカートもコワくないぜ！

○バキュラが消えたらアンジェネの登場だ!!

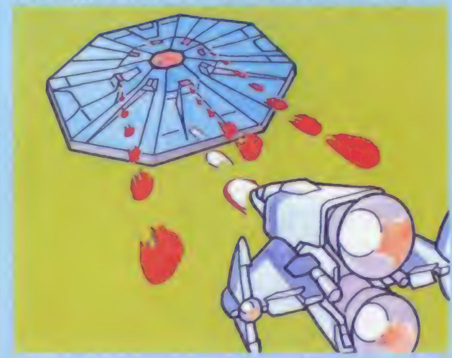
○弾を撃ってくる敵は破壊しなきゃダメ！

〈クリア法〉アンドアジェネシス中央のコアにブラスターを撃ちこめばクリアだ。ワイドブラスターをぜっっったいに手に入れること!!

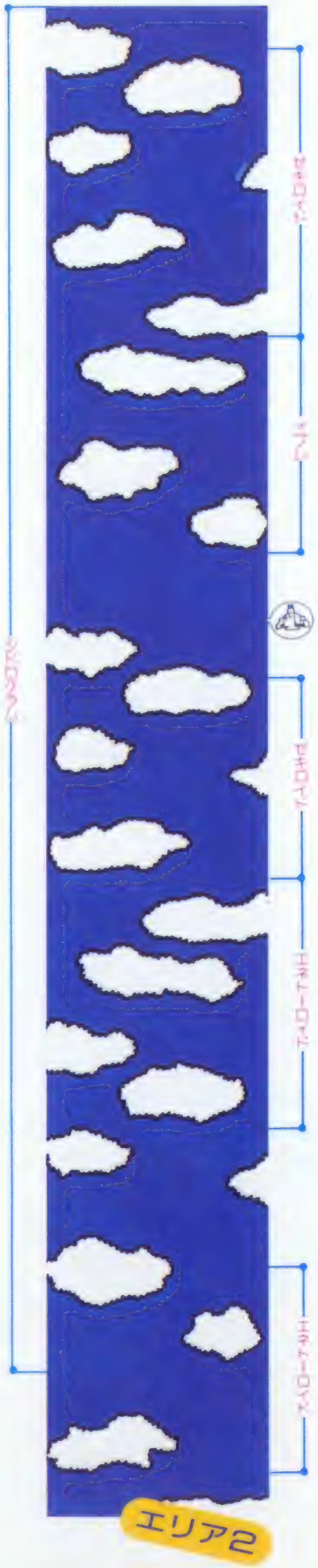
○なんとかなるさ、次はアンジェネ内部だ

○弾をよく見て、敵に追い込まれなけりゃ……

〈ストーリー〉やがてソルバルウは、敵本拠地にある「ガンプ」のことについてのデータを知る。「ガンプ」は時間の歪みが重なりあったその先にいるという。いつの間にか元の世界へと戻ったソルバルウの前には巨大な敵の影があった。



○浮遊要塞アンドアジェネシスと戦うソルバルウ



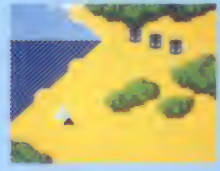
エリア5·6

エリアセレクト　パスワード……なし

エリア8 ← エリア7 ← エリア6 ← エリア5

エリア5・6は森で低空飛行だ。雲海と同じで、ウッカリ森に入ってしまうのは危険だ。ザッパーを撃ち続け、不用意に動かないこと。ハエのようなイラにやられないためにもバックザッパーを装備しよう。

1UPできるトンネルはあるし、ファントムは飛んでくるしで何周もしたいね。



◯ヒラミッドにぶつかったら大ボケだぜ！

◯小さいイラは見逃しやすいぞ、注意！

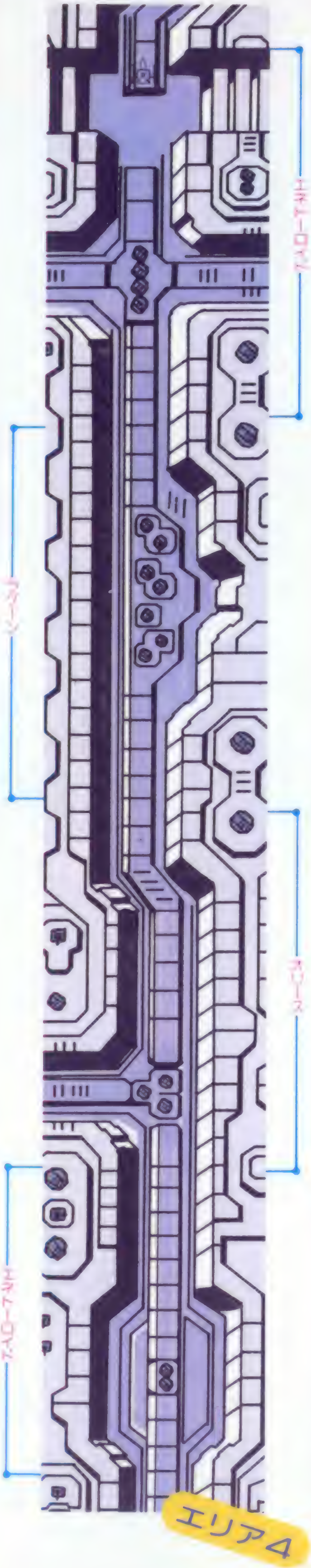
〈クリア法〉ダヌークを全部倒せば出口が現れて次のエリアに行けるぞ。ピラミッドの近くにあるダヌークを忘れないようにしよう。

◯出口が開いてヤッタネ、次はエリア7だ！

◯グロブダーよりダヌークを撃つんじゃ！

〈ストーリー〉アンドアジェネシスの外へ脱出すると、森林の中にグロブダーの大群が。ファントムからのデータでは、この森になにか重大な秘密があるらしい。そびえ立つダヌークを全て撃破した時、地面にゲートが現れたのだ。

◯低空飛行で視界の悪い中、さらに戦いは続くのだ



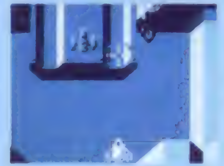
エリア4

エリアセレクト　パスワード……6974

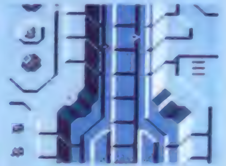
エリア7 ← エリア6 ← エリア5 ← エリア4

今度はアンドアジェネシスの内部だ。たくさん弾を撃ってくるピトキャッツドなどバックの色と区別がつきにくい地上物に注意せよ。

隠れキャラのジアラは、この面のタルケンを全部破壊すれば出せる。前のゼビウスではハデに空を飛んでたヤツだ。



◯タルケンもジアラも故障したのかなあ？



◯アンジェネ内部はこうなってたんだ！

〈クリア法〉アンドアジェネシス内部の活動を停止させればいい。つまり、ドルデとガルドルデを全部破壊してしまえばいいのさ。

◯緑色に光ったら外に出られる　ヤッタネ！

◯赤く点滅するのは重要物なんだ　撃つべし

〈ストーリー〉敵の浮遊要塞アンドアジェネシスの主動力を停止させ、内部に侵入したソルバルウ。完全にこの要塞の活動を停止させ、ゼビウス軍の攻撃能力を少しでも弱めさせなくてはいけない。そしてまた再び脱出しなくては。

◯活動停止したアンドアジェネシスより外部へ脱出

スーパーゼビウス 2大ウル技

1 必勝・エリアセレクト!

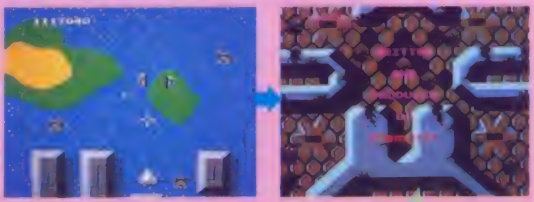
エリア○○と書いてある下にあるパスワード。これは、ちょっとズルめだけれど、そのエリアに近道して行っちゃうための秘密の暗号なんだ。下の要領でパスワードを入力すると、そのエリアへ行けるぞ

スタート直後にポーズをかけて、コントローラⅠのボタンを上・下・左・右・A・Bの順番に押すのだっ!!

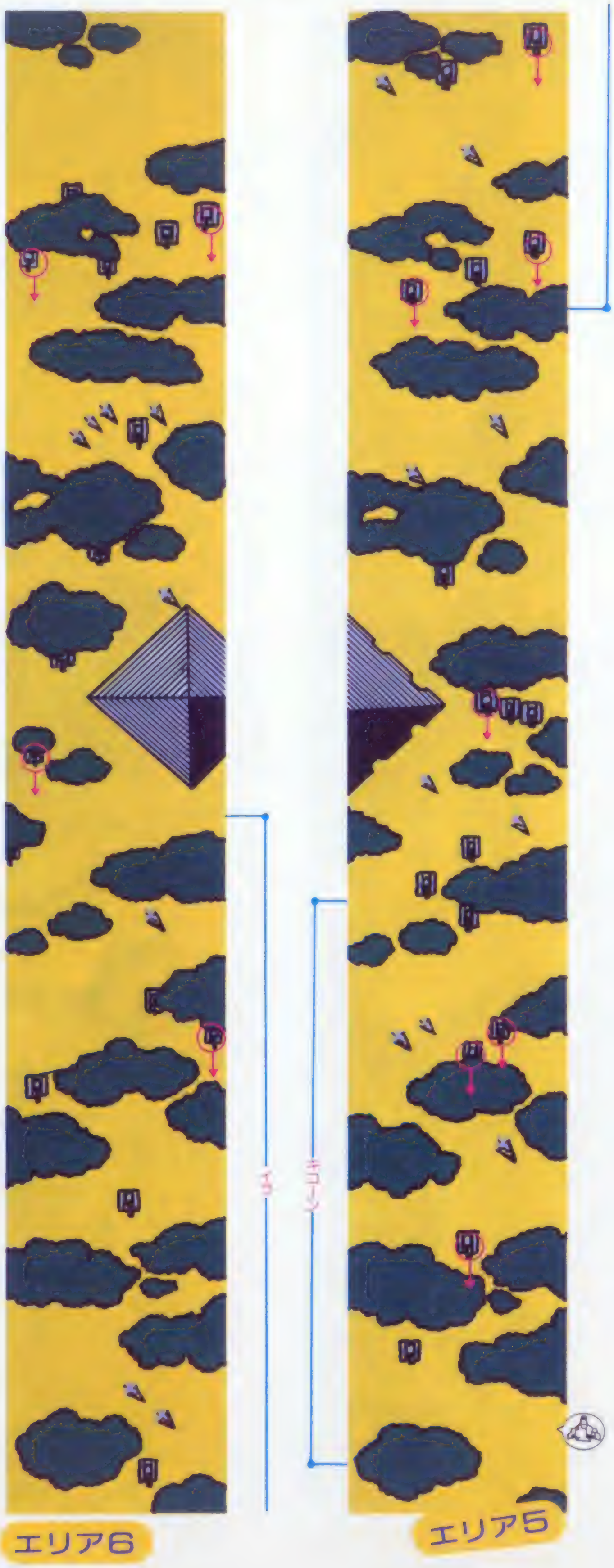
この画面になったら左右とⒶⒷボタンを使って行きたいエリアのパスワードを入力する。そしてスタートしよう

2 必殺・裏スーパーゼビウス!

全エリアをクリアすると出てくるメッセージ。最後に"NAMCOT"と出たところでスタートボタンを押す。するとナント、そのまままたエリア1が始まるぞ。しかも攻撃激化の裏ゼビウスなのだ!!



この画面が出ている間にスタートボタンを押す。操作はカンタンだが、たどりつけるかどうかが問題なのダナ☆

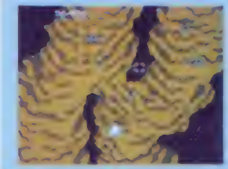


エリア7·8

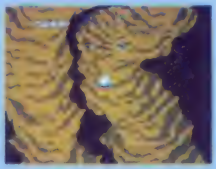
7エリアセレクトパスワード……1797

エリア7・8は洞窟だ。敵はそう多くないけどビトソボライを早めに倒しておかないとビトソボライとクミの混合攻撃をくうぞ。クミが苦手な人は、壁際にくっついてよーく動きを見ることだ。

洞窟ではザッパーが使えないので4周目に入ったらまず助からないぞ。

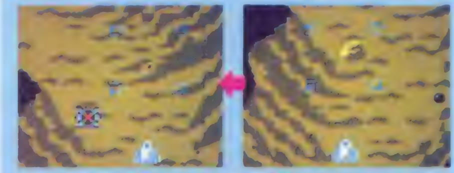


○ここを破壊すりゃいいのか。



○左側の洞窟へ行くにはどうすりゃいい？

〈クリア法〉左側のエリア8にあるオルドのどれかに隠れてるビトルを取って、右側の洞窟へ行けば出口が開いてメデタシメデタシとなる



○ビトルが出てきてヨカッタネ

○敵に注意してオルドを撃っていると……

〈ストーリー〉ゲートを入ると、そこは時間の歪みの中につくられた地下洞窟だった。ここでソルバルウは「ガンプ」がいるというコロニーへの鍵を手に入れる。再び地上に戻り、こんどはそのコロニーへの入口を探さねばならない。

○不可思議な洞窟の中には、「ガンプ」への鍵がある

エリア8

エリア7

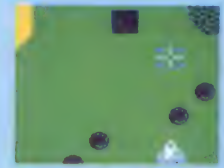
エリア9・10

9エリアセレクトパスワード……5378

エリア12 ← エリア11 ← エリア10 ← エリア9

エリア9・10は再び空中戦だぞ。

逃げる時に弾を5発撃つヴィレネス、ペアで現れてバリケードを落としていくバルラはいるし地上物も手ごわいぞ。エリア9の固定地上物を全部破壊、わざと2周目に入り川の先にできた扉に重なると、画面は夜になり、フルパワーになるぜ。



●エネバーラみたいだけど違うのさ！

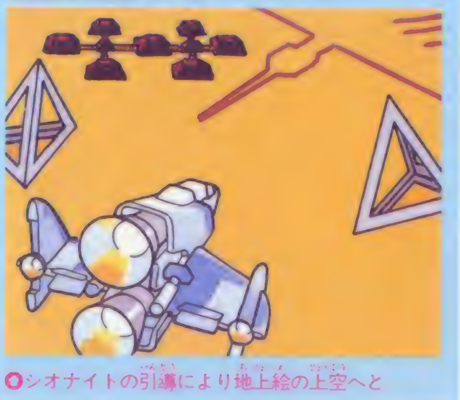
●このエリアはバックザッパーが欲しいね！

〈クリア法〉エリア9はシオナイトと合体すればエリア10に連れてってもらえる。エリア10は地上絵近くの地上物を全部撃破するのじゃ！

●全部撃破した！ これでこの面はおしまい

●昔はシオナイトってわからんキャラだった

〈ストーリー〉再び地上に戻ったソルバルウの視界に、反ゼビウス軍分子であるシオナイトが現れた。彼らは素早くソルバルウに接近すると、「ガンプ」のいるスペースコロニーの入口のある、地上絵の手前へと導いていったのだ。



●シオナイトの引導により地上絵の上空へと

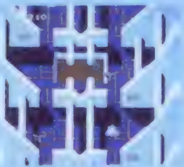
エリア10

エリア9

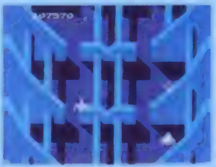
エリア12・16・17

12エリアセレクトパスワード……6541

エリア12・16・17は同じようなトンネルだ。注意すべき敵はエリア16の分裂弾オルザカート、16・17のミクリーブルから飛んで来るミク。でも、ケルツザカートやヴィレネスとはすでに戦ってるんだからオルザカートだってかわせるはず！　ミクは思い切り引きつけてまわりこめば大丈夫さ！



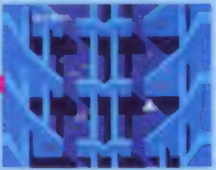
⭘エリア16は最初から出口が開いている！



⭘ファントムが来るから3周位しようかな？

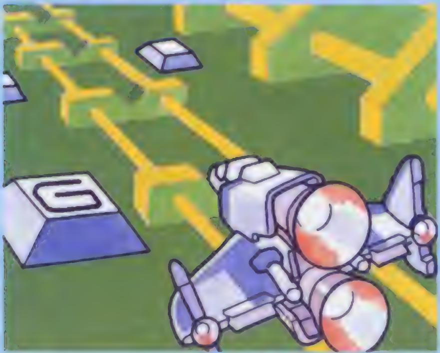
〈クリア法〉エリア12は全部のガロフバーラからムー文字を出現させる。エリア17は3種類のムー文字を破壊すれば出口が現れるぞ。

⭘文字無しピラミッドを撃つとやり直しだぞ



⭘ワイドブラスターを持ってればラクだ！

〈ストーリー〉地上絵のミゾには、さらに奥の時間の歪みへの入口が開いていた。3つのトンネルを次々と進むソルバルウ。だがそこにはファントムのデータにあるダレイの存在はない。どうやらここは、巧妙なワナの中のようだ。



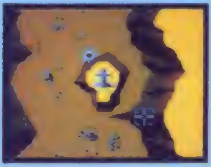
⭘トンネルのピラミッドには不思議な文字がある

エリア11

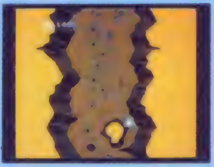
エリアセレクト　パスワード……3580

エリア11は地上絵に降りての低空戦だ。「お化けゾシー」は破壊不可能。ヤツを消すにはミバを倒せ。というわけでバックザッパーがないと難しい。でも前後の敵に気を取られてると横からの弾がコワいぜ。

十字架のバーケゾッバーは出口を開けてループに入らないと出現しないぞ。

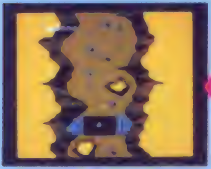


⭘撃ったら出現1万点。点数もっと欲しいよ！

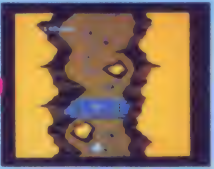


⭘ふう。横の攻撃がなきゃ楽なもんだ

〈クリア法〉扉にブラスターを5発撃ちこめば出口が開く。そしたら出口に飛び込み、2面クリア。でも撃ち始めるのが遅いとあと1周だぜ。



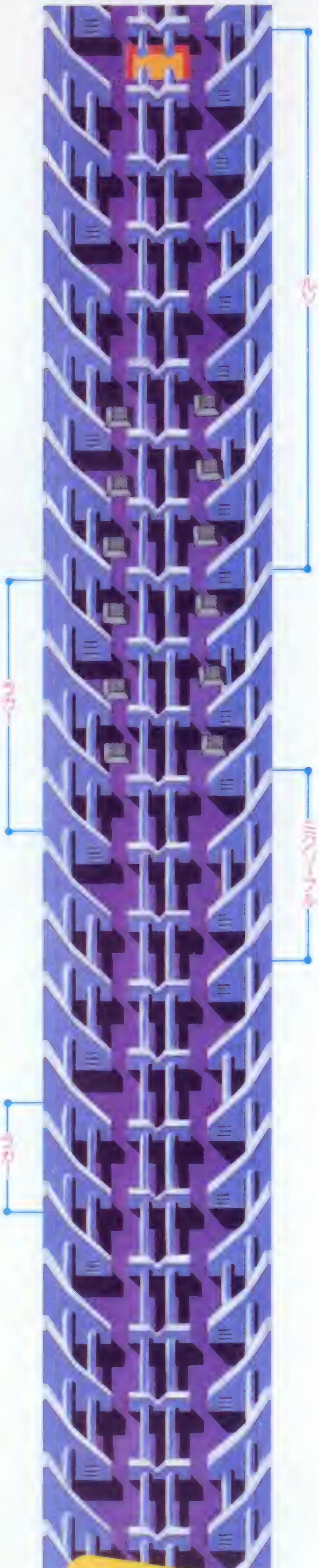
⭘やれやれ今度は成功だ。次はエリア12だ



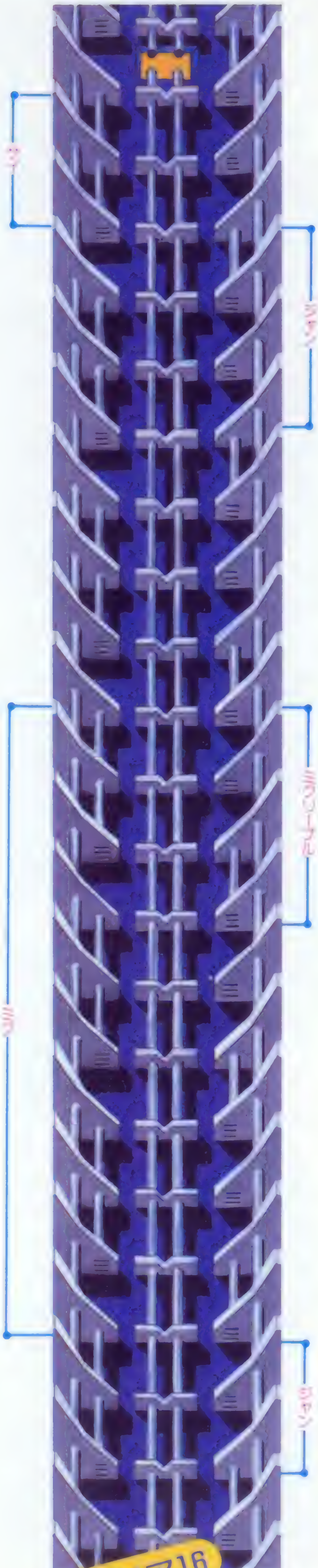
⭘こーんなんじゃダメ！　撃つのが遅い！

〈ストーリー〉地上絵のミゾには、「ガンプ」の洗脳と長い闘いにより幽霊と化してしまった戦士たちの魂がさまよっている。このままではソルバルウもこいつらの仲間入りだ。早く脱出口を開かなくては……。

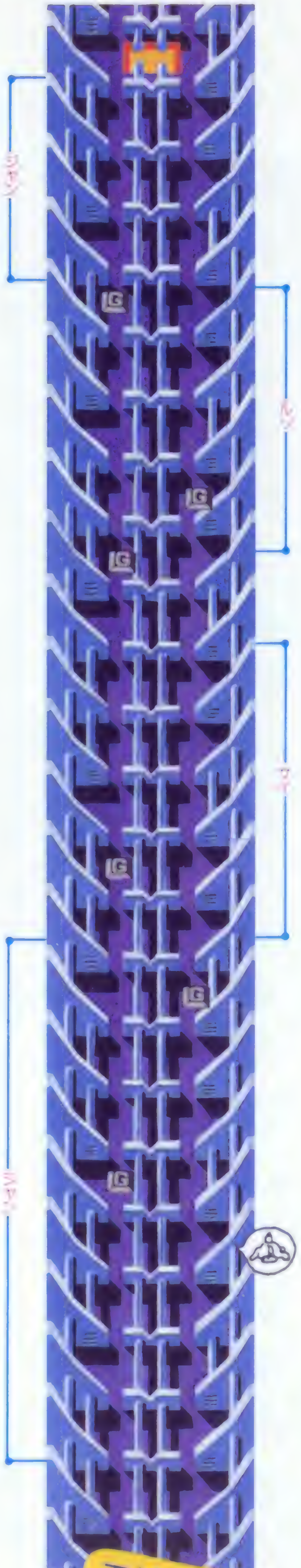
⭘幽霊であるバーケゾシーに攻撃はまるで無意味か



エリア17



エリア16

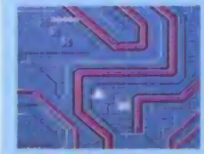


エリア12

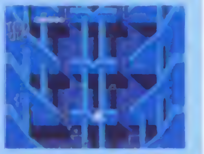
エリア 13・14・15

エリアセレクト・パスワード……なし

前のページで紹介した、エリア12のワナをうまくクリアすれば入れるのがこの3つのエリアだ。ミクリーブルなどの集中攻撃型の敵が多く、左右に大きく動きながら逃げないとやられやすい。エリア14のスペースコロニー外壁では、弾を多く発射する地上の敵が多い。ワイドブラスターは必携だ。

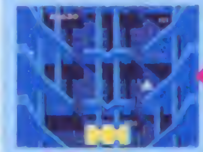


味方機「ダレイ」と合体。パワーアップ

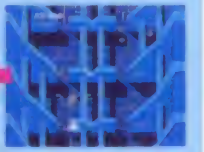


ミクリーブルは大量のミクを発射する

〈クリア法〉エリア12にあるガロフバーラを全て撃破した上で、出口を無視し、ループに入るとエリア13に突入する。



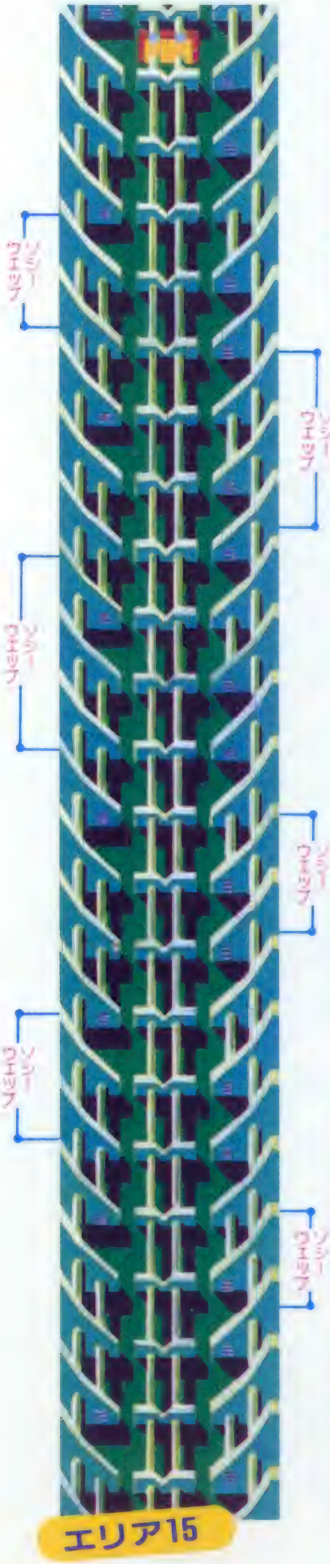
出口を無視してループに入るのが大事



ガロフバーラを3回攻撃して撃破する

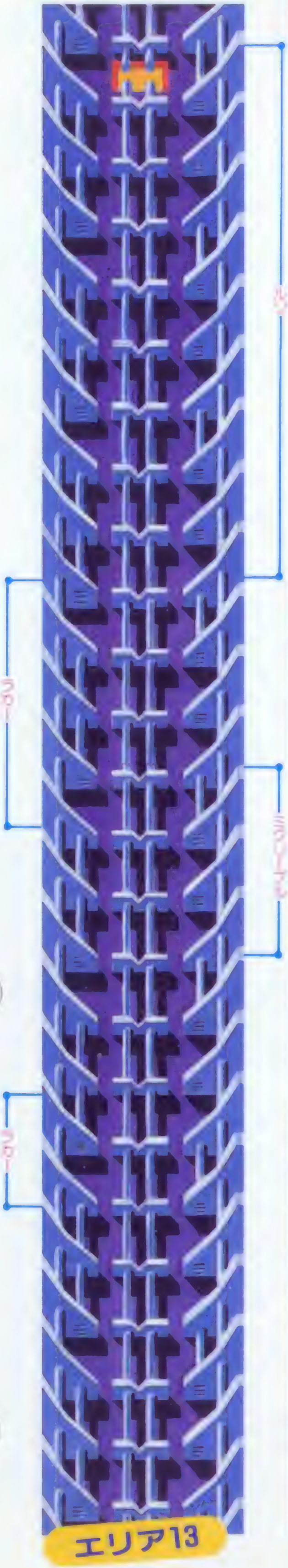
〈ストーリー〉場所は同じエリアのようだった。けれどそこは明らかに違うエリア……。ガンプのいるスペースコロニーの外壁で、ソルバルウは多大な力を与えてくれるダレイと遭遇することとなる。合体せよ！ 未知のパワーを身につけろ。

スペースコロニーへと侵入するソルバルウ



エリア15

エリア14

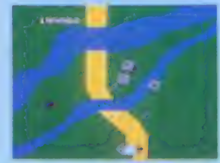


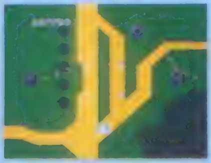
エリア13

エリア 18・19

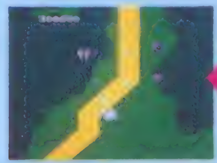
エリア19へのパスワード……3024

再び空中戦だ。ガンプの本拠地への入口も近づき、攻撃も激しい。ゾシーの強化型であるジェルミゾシーは、やっつけたあと、赤い弾を進んでいた方向に飛ばしてくるぞ。地上物であるゾシバーラから発射されるケルツザカートも注意。ジェミニ誘導をしながらのエリア19は特に要注意だ。


○ジェルミゾシーの集中攻撃の中を進撃する

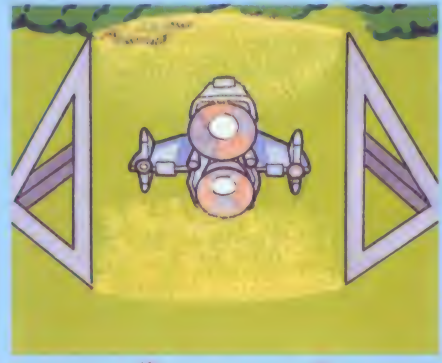

○ケルツザカートが次次と炸裂して攻撃する

〈クリア法〉まずエリア9と同様に、シオナイトと合体。爆発したシオナイトの残したジェミニをうまく誘導しつつ、エリア19から20へ行け。


○残したジェミニの動きに気をつけて誘導だ

○合体したソルバルウはエリア19で爆発する

〈ストーリー〉地上に戻ったソルバルウの元に再びシオナイトが現れた。いよいよ間近にと迫って来たガンプの元へと、ソルバルウを導くためだ。やがてシオナイトは爆発、自らのエネルギーをバリアとしてソルバルウに託し、散った。

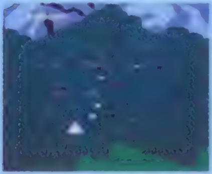
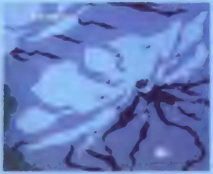

○ソルバルウを自らのエネルギーで包むシオナイト

エリア 21

エリアセレクト・パスワード……なし

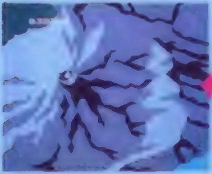
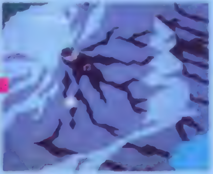
エリア23 ← エリア22 ← エリア21 ← エリア18

バキュスバリオ、デバズと通常のザッパーでは撃破不可能な空中戦がソルバルウを襲う。デバズは火口を前もってブラスターで撃破することで防げるが、スーパーザッパーを装備していないのなら、バキュスバリオは大きくV字を描くように、左から右、右から左とよけまわるしかない。

○バキュスバリオはソルバルウを追ってくる　○ヒレネから吹き上げるデバズはバキュラ岩

〈クリア法〉まず火口を全てブラスターで撃破。そうしてエリアの1番最初の火口に入るのだ。するとソルバルウは火口に吸いこまれていくぞ。

○森をぬけてすぐの火口に入ればいいのだヨ　○全部火口を撃破しなくてはいけないのだ!

〈ストーリー〉ガンプの要塞への入口は、自然の活火山の中にカモフラージュされて作られていた。ファントムのデータとシオナイトの誘導によりそれを知ったソルバルウは、ロックを解除し、今、まさに要塞へと侵入する……。

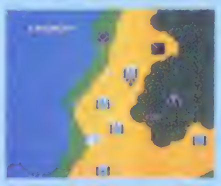
○この火山が実はガンプ要塞への侵入口だった!?

エリア 20

エリアセレクト・パスワード……なし

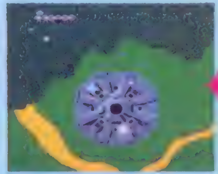
エリア21 ← エリア21 ← エリア20

ついにガウルダークジェネシスの登場だ。オリース、エゼと、空中キャラたちは数で迫ってくる。ケルツザカートやレイアなど、多発型の攻撃も多い。このあたりになるとぜひ欲しいのはワイドブラスター。地上物の位置をよく覚え、先制攻撃をしかけよう。ガウルダークとの対決にも絶対必要だぞ。



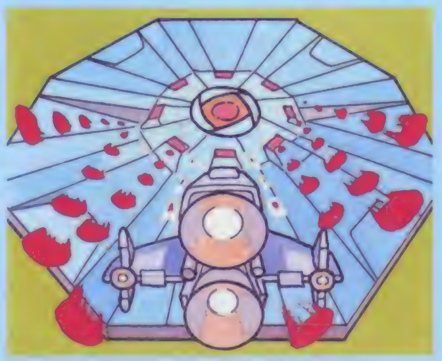
○ガウルダークジェネシスはアルゴを破壊だ　○エゼが地上から攻撃をしかけてくるのだ!

〈クリア法〉ここはとにかく、最後に出てくるガウルダークジェネシスのコアを破壊すればいい。そうすれば次のエリアに進めるゾ。



○破壊すると再びスクロールが始まるのだ!　○うまくシャッターが開いているときを狙え

〈ストーリー〉ついに侵入への最終攻防戦だ。シオナイトの身を犠牲にしての飛来は、このエリアを前提としてのものだったのだ。ゼビウス軍の総力を結集した浮遊要塞ガウルダークジェネシス。その向こうにガンプへの入口がある。



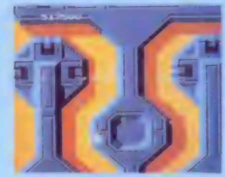
○ガウルダークジェネシスの猛攻の中のソルバルウ

エリア 22

エリアセレクト・パスワード……なし

エリア24 ← エリア23 ← エリア22　エリア18

このエリアは「スーパーゼビウス」で最大の難関だろう。まずはファントムで確実にパワーアップ！　逃げる間を与えるヒマもないほどに弾を発射してくるボルゼスは、確実に撃破しないと、やられた時がつらい。ソルバルウの残機があれば、少しずつの積み重ねでエリアクリアが楽になるはずだ。

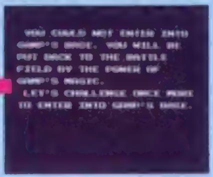


○ボルゼスはやたらと弾を撃つ。撃破せよ！

○ついに要塞前線へと侵入したソルバルウだ

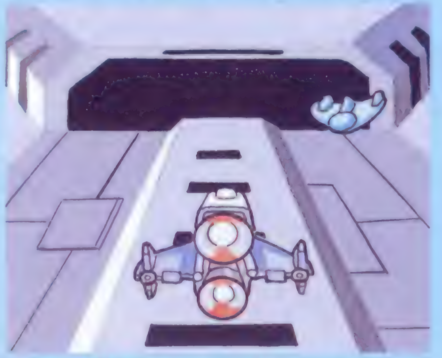
〈クリア法〉猛攻の中を画面下から飛んでくるニメ。こいつを全て撃破しなければ、次のエリアには進めない。エリア18に戻されてしまうぞ。

○エリア18に逆もどりして、やりなおしだゾ

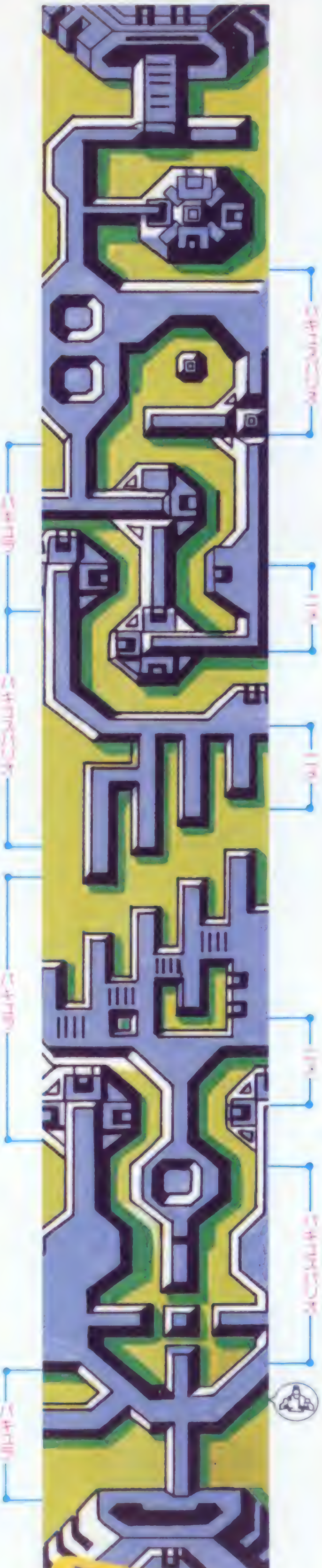


○ニメを逃がしてこのメッセージが出ると…

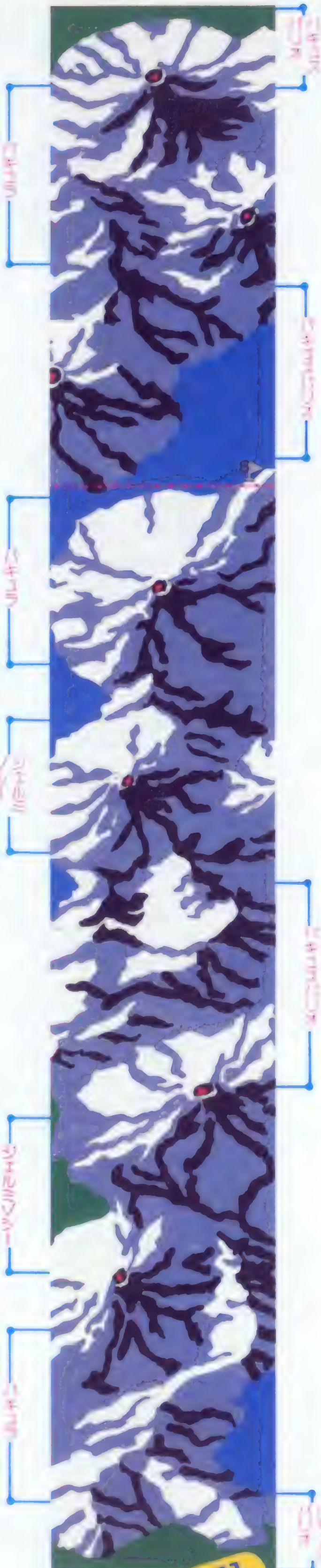
〈ストーリー〉ガンプ要塞前線。何者かの侵入に気づいた偵察機ニメがソルバルウの元に飛来する。急いで撃破せよ！　さもなければガンプへの道は再び閉ざされてしまう。ゲートの向こうには、ガンプの光が、うっすらと見えている。



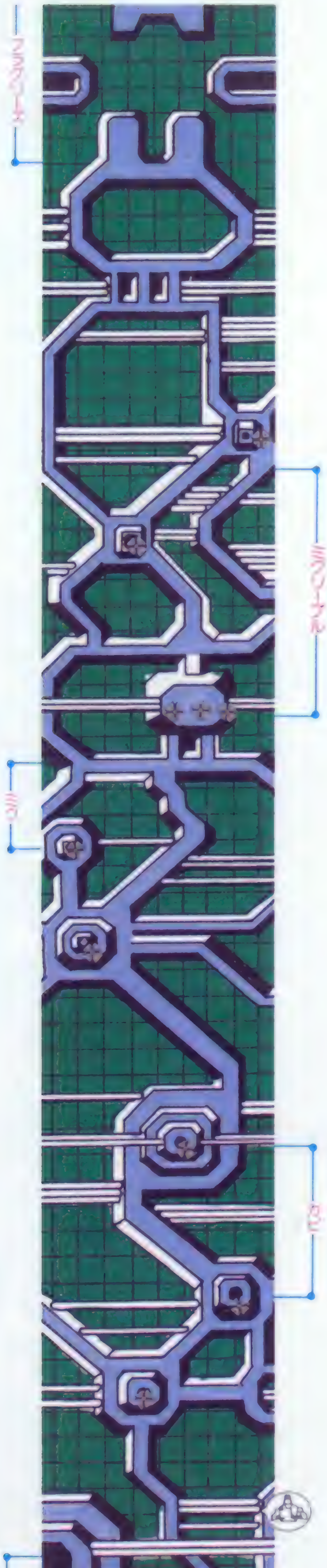
○ガンプ要塞内へのゲートへ飛びこむソルバルウ



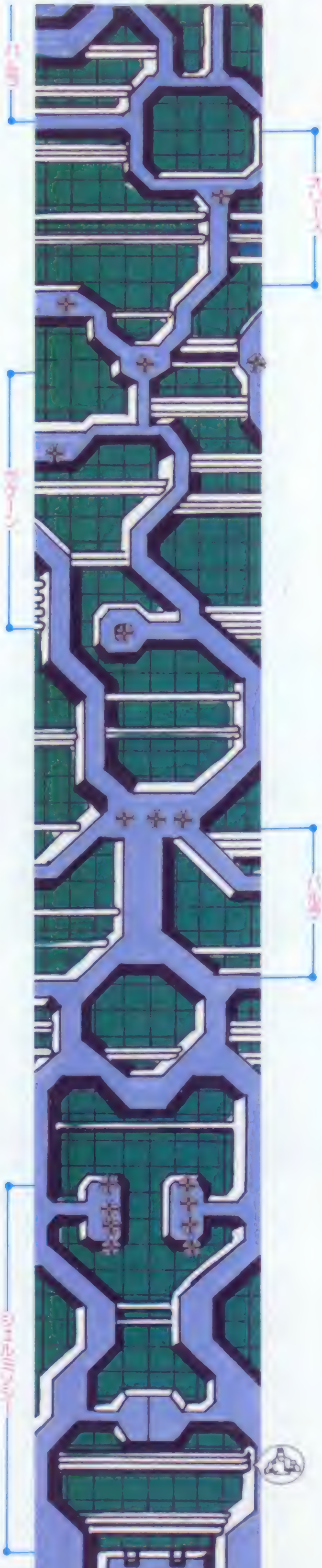
エリア22



エリア21



エリア24



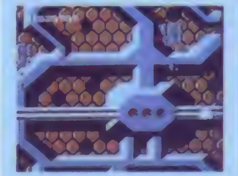
エリア23

エリア 23・24

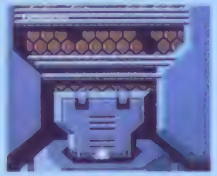
エリアセレクト　パスワード……なし

エリア24 ← エリア23

いよいよラストエリアだ。ここでは空中キャラたちが総登場、最後をはなばなしく飾るのだ。エリア22のボルセスに比べるとガータの攻撃力はやや弱めだ。最後の奇襲攻撃をしかけるブラグザたちも、直進してくるだけなのでよけるのは簡単だと思う。ブラグリーズは動きを覚えて狙い撃ちだ!!



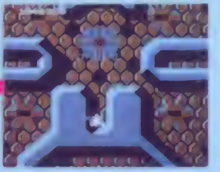
○ミタリーブルが集団で登場し攻撃してくる



○ついに要塞に潜入したソルバルウだが――

〈クリア法〉最後のブラグザを包む、ブラグリーズを全てブラスターで撃破すればOK。これで「スーパーゼビウス」全エリアの終了なのだ。

○包んでいるブラグリーズを撃破するのだ!



○これが最後のブラグザだ。そしてそのあと

〈ストーリー〉最後の決戦が始まった。要塞内部までの侵入をソルバルウに許してしまった「ガンプ」の必死の攻防。しかし激しい砲弾の中をかいくぐってきたソルバルウにはもう及ばない。轟音とともに要塞はけし飛んだ。そして……

○あやしげな光を放つコロニー内の「ガンプ」本体

そして、これがガンプだ！

THE BATTLE WAS OVER.
GUMP'S FORTRESS IN SPACE COLONY STOPPED IT'S FUNCTION THE EARTH, THE HUMANRACE WAS SAVED BY A COURAGEOUS WARRIOR.
BUT GUMP'S MYSTERY STILL REMAINS UNREVEALED, GUMP'S CORE WILL STILL BE FUNCTIONING SOME WHERE.
AND SOMEDAY, GUMP'S REVENGE MAY START AGAIN.

戦いは終わった。
ガンプの宇宙植民要塞はその機能を停止した。
地球人類は勇敢な戦闘機によって救われた。
だが、ガンプの謎はいまだ解明されていない。
ガンプの中核はどこかで再び動きはじめるであろう。ガンプの復讐はいつの日か開始されるのかもしれないのだ。

ソルバルウに乗りこんだ、勇敢なパイロットであるキミの活躍によって、「ガンプ」要塞は破壊された。

全24エリアにわたる戦いは、ここで幕を閉じる。「ガンプ」により考え方を変えられ、ゼビウス軍の一員となっていた人類たちも、再び元の自分に戻りつつある。地球上に、久しぶりにおだやかな空気がもどってきたのだ。

けれど、ちょっと待ってほしい。確かに「ガンプ」の要塞は破壊された。2度とその要塞からは、あのゼビウス軍の兵器が飛び立つことはないだろう。ソルバルウを操ったキミ自身が、一番知ってるよね。

でも、全24エリアで結局キミが出会わなかった敵がいるはずだ。――それは「ガンプ」自身。そう、キミはやはり、「ガンプ」の謎については何もわからないままだったんだ。

ある日、平和になった地球でちょっとした話題が盛り上がった。はるかな山脈の向こうに、ぼんやりと輝く巨大な物体が飛び去ったというんだ。

噂は噂だ。でもほら、地中に残ったソルが、かすかにうなるのが聞こえてこないか？

元祖ファミリーコンピュータMagazineの本家攻略本シリーズ

徳間書店

1 スーパーマリオブラザーズ完全攻略本 390円

2 パックランド完全攻略本 300円

3 マッハライダー完全攻略本 300円

4 ツインビー完全攻略本 300円

5 スペランカー完全攻略本 330円

6 ポートピア連続殺人事件完全攻略本 330円

7 魔界村完全攻略本 350円

8 ワルキューレの冒険完全攻略本 300円

戦場の狼完全攻略本 300円

ドラゴンクエスト完全攻略本 330円

キャッスルエクセレント完全攻略本 価格未定 11月下旬発売予定

こうりゃくぼん

ファミガガ認定 ハイスコアルーム

僕はどーしてキノコの前にいるんでしょう。楽しそうに見えます？ それは僕に表情がないからです。誰も僕の気持ちなんて……

機動戦士Zガンダム

◆この記録は9月15日到着分までです

1位 2億2198万9800点（京都府・小谷良弘クン）
2位 1億0066万9450点（愛知県・中川厚クン）
3位 4635万5200点（大阪府・矢野和美クン）
4位 4045万2570点（千葉県・小柳雅俊クン）
5位 3177万3800点（東京都・早川公貴クン）
6位 2879万8660点（京都府・船越正和クン）
7位 2322万1400点（埼玉県・斉藤輝己クン）
8位 2051万2800点（埼玉県・五百川裕行クン）
9位 1976万9000点（埼玉県・伊藤徳雄クン）
10位 1848万点（栃木県・瀬尾隆久クン）
11位 1753万6000点（愛知県・今枝真二クン）
12位 1560万6000点（大阪府・成本敏孝クン）
13位 1453万3500点（神奈川県・柏木康幸クン）
14位 1404万6000点（福島県・郷川繁雄クン）
15位 1307万3000点（東京都・飯坂豊クン）
16位 1301万3240点（静岡県・田中和之クン）
17位 1201万7700点（埼玉県・中島民哉クン）
18位 1149万8880点（山口県・大空章クン）
19位 1122万8950点（東京都・小林一三クン）
20位 1032万2400点（新潟県・高橋潤クン）
21位 1019万2170点（茨城県・田中道夫クン）
22位 1010万点（千葉県・長井昭宏クン）
23位 997万0480点（神奈川県・山木政彦クン）
24位 937万9240点（和歌山県・柏原政孝クン）
25位 916万1000点（東京都・岩井淳クン）
26位 893万9000点（神奈川県・山岸清クン）
27位 696万8930点（大阪府・山元英秋クン）
28位 575万2400点（東京都・正村明浩クン）
29位 566万9000点（新潟県・今井正貴クン）
30位 551万1500点（東京都・小沢龍二クン）
31位 543万7500点（東京都・小林雄二クン）
32位 524万0600点（東京都・大坂貴士クン）
33位 484万8500点（岡山県・大山康紀クン）
34位 468万2660点（東京都・河原健介クン）
35位 430万4810点（千葉県・秋山大輔クン）
36位 419万6900点（東京都・渡辺和也クン）
37位 338万3400点（静岡県・小林陽一郎クン）
38位 311万3000点（東京都・山崎竜太郎クン）
39位 269万0050点（千葉県・長谷川昌智クン）
40位 266万8870点（東京都・星飛雄馬クン）
41位 249万5670点（埼玉県・中川憲一クン）
42位 249万3100点（東京都・小井戸貴文クン）
43位 248万1560点（山梨県・小池雅人クン）
44位 243万4380点（東京都・秋本雄辞クン）
45位 190万9750点（大阪府・清水美好クン）
46位 178万7270点（愛知県・船橋剛志クン）
47位 178万0050点（千葉県・小堀裕次クン）
48位 147万3000点（山形県・高橋秀之クン）
49位 143万6350点（兵庫県・鯛岳夫クン）
50位 73万0040点（埼玉県・光畑秀昭クン）

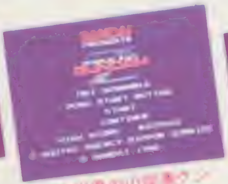
○京都府の小谷良弘クン

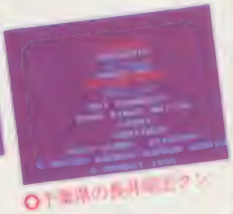
○[illegible]の[illegible]クン

○愛知県の中川厚クン

○埼玉県の伊藤徳雄クン

○東京都の小沢龍二クン


○神奈川県の山岸清クン


○千葉県の長井昭宏クン

ちょっとおしゃべり

佐川急便の謎　笑ってても怒っているムッチャンが朝ボォーッとしていると、若い男の人が入って来たので、佐川急便の人だと思っていたら、その人はそっと「がんばれゴエモン999万9900点」と赤く書いてある封筒を差し出して帰ったそうです。ンなワケでわざわざ持って来ていただいたのに打ち切りでスミマセン。

米丸とパボのおたよりコーナー その1

~特別編ひとことおたより~

☆米丸さんとパボさんは、毎日ケンカしてるんですか
富山県・米沢徹クン

パボ「そうです」

☆パボさんってすっごくキレイで頭が良いと思います。
東京都・佐藤永子チャン

パボ「そうです」

☆米丸さんのファンです！
富山県・中島たかしクン

米丸「――――」（突然のことに息が停止しました）

パボ「このように米丸どんはよろこんでいますが、ハガキにこれしか書いてないと、なさけないものがある！」

米丸「――――」

電話でもきけちゃうハイスコアルーム

毎週水曜日と木曜日は、この番号で最新ハイスコア情報がきけるヨ♡　電話でもきけるなんてまあ、すごい！くれぐれも番号はまちがえないようにね。

03-459-8000

ちょっとおしゃべり!!

恐怖! はんこう男 米丸とパポの片われの男の方は、とてもモノを大切にする人で、何にでもハンコを押している。360円のマンガにも押してある。はさみにも押してある。食べかけパンが入ったドトールの袋にも押してある。きっとあいつの彼女の背中には、"米"と、でかいらく印が押されていることだろう

じゃじゃ丸の大冒険

- 1位 999万9900点(群馬県・富沢岳人クン)
- 2位 977万3600点(長崎県・藤永勝也クン)
- 3位 136万6800点(群馬県・寺澤誠クン)
- 4位 115万2700点(岡山県・荻野仁志クン)
- 5位 81万8100点(千葉県・石垣貴章クン)
- 6位 74万7500点(新潟県・伊藤健一クン)
- 7位 54万2200点(三重県・青木昭仁クン)
- 8位 53万9300点(群馬県・杉山洋之クン)
- 9位 53万5900点(静岡県・杉浦孝典クン)
- 10位 42万9500点(山形県・馬場秀樹クン)
- 11位 30万6600点(福岡県・田中敦クン)
- 12位 26万8300点(群馬県・寺澤実クン)
- 13位 19万5700点(東京都・正村明浩クン)
- 14位 19万2300点(奈良県・江藤博志クン)
- 15位 19万0500点(兵庫県・山野竜夫クン)
- 16位 17万6300点(東京都・沢野剛クン)
- 17位 15万6600点(石川県・白島美穂チャン)
- 18位 10万4100点(山口県・小林美雄クン)
- 19位 7万5600点(福岡県・田畑光則クン)
- 20位 2万6300点(北海道・河野晴芳クン)

群馬県の富沢岳人クン

岡山県の荻野仁志クン

千葉県の石垣貴章クン

ハイスコアの米丸さんとパポさんは、おもしろい人だなってわかったし、打ち込んでランのともみちゃんも、男の人だったことがわかりました。(そーだパポさんは女の子なんですよね)でも、ボクが一番わかんないのは、ウル技のコーナーを書いてる人たちです! パポさんから見たウル技の人達を紹介して下さい。それと、[illegible]の桂米丸さんなんですか。お[illegible]大変ですね。それでは。

北海道P三木聖子

[illegible]ろそろTV局行く時間でしょ」

米丸「いかぁ～ん! ちがう[illegible]が桂米丸に似ているだけで、顔はサンダーバードみたいです。あ、今の1行はパポに勝手に[illegible]」

パポ「ちなみにパポは似顔絵でショートヘアだけど、本物はロングヘアなんだよ。米丸どんも、フサフサのパーマがかかってて、髪型は[illegible]」

米丸「サンダーバードです」

パポ「自分でいうな!」

[illegible]班を、パポ先生に紹介しても[illegible]

[illegible]にはハガキが山のようにつまれ、その下にはハガキが押しこまれた箱がころがっている。[illegible]目をして片っぱしからハガキを読んでいるのだ。時として班長が「だじゃれ」を言うが、[illegible]

スカイキッド

- 1位 101万8370点(大阪府・佐野貴久クン)
- 2位 94万8630点(大阪府・田中良一クン)
- 3位 44万5550点(埼玉県・中山敬広クン)
- 4位 40万2250点(神奈川県・高橋春海クン)
- 5位 37万8790点(茨城県・河西直哉クン)
- 6位 33万9190点(大阪府・橋本憲典クン)
- 7位 31万8310点(大阪府・橋本直樹クン)
- 8位 29万5820点(大阪府・橋口徳次クン)
- 9位 28万4910点(京都府・小谷良弘クン)
- 10位 20万0100点(宮城県・阿部久市クン)
- 11位 16万2320点(茨城県・寺門勝彦クン)
- 12位 15万1410点(神奈川県・関口高弘クン)
- 13位 13万5370点(東京都・伊東文博クン)
- 14位 12万4720点(茨城県・中村勤クン)
- 15位 11万0110点(東京都・正村明浩クン)
- 16位 7万3620点(兵庫県・岡田尚之クン)
- 17位 6万5620点(京都府・浜野真吾クン)
- 18位 6万5600点(大阪府・中川淳一クン)
- 19位 5万4320点(東京都・橋本新二クン)
- 20位 5万1230点(千葉県・堀川哲也クン)
- 21位 3万6560点(愛媛県・鈴木未友クン)
- 22位 2万6310点(北海道・富田勝巳クン)
- 23位 2万3410点(埼玉県・伊藤和文クン)

大阪府の佐野貴久クン

茨城県の河西直哉クン

京都府の小谷良弘クン

宮城県の阿部久市クン

ASO

- 1位 999万9990点(福岡県・田中友樹クン)(京都府・小谷良弘クン)(埼玉県・石川武宏クン)
- 4位 999万9960点(奈良県・池尻幸造クン)
- 5位 999万9950点(愛知県・太田義吉クン)
- 6位 999万9740点(愛知県・原 慎クン)
- 7位 999万5240点(高知県・井上淳哉クン)
- 8位 998万5530点(大阪府・國分広年クン)
- 9位 990万1750点(兵庫県・川島貴哉クン)
- 10位 378万4140点(東京都・加藤靖広クン)
- 11位 17万3520点(東京都・正村明浩クン)
- 12位 11万8520点(東京都・長谷川朗太クン)
- 13位 10万1410点(鳥取県・小沼芳郎クン)
- 14位 9万5460点(島根県・荻原肇クン)
- 15位 7万6520点(千葉県・神田正俊クン)
- 16位 5万4370点(石川県・佐藤健クン)
- 19位 2万9350点(青森県・長田洋司クン)
- 20位 2万9140点(東京都・光石祐二クン)
- 21位 2万8350点(愛知県・渥美明クン)(大分県・高橋貴人クン)

京都府の小谷良弘クン

愛知県の太田義吉クン

兵庫県の川島貴哉クン

今日はどうしても米丸さんに言いたいことがあります! No.14で、「わるいこといわんから、もう一度考えなおしてみたら?」って言ってますね。僕は前からあやしいと思っていたんだ。米丸さん! パポさんを好きなんですね。あきらめさせよーとしてぇ。でも僕はパポさんすきだ! どうぞ本のすみに「あきらめた」と書いて下さい。

埼玉県・高山剛クン☆

PS・これをボツにしたら米丸さんなんて、米[illegible]ん。

米丸は正直です。ウソをつくと、エンマ様に[illegible]れると、死んだおばあちゃんに言われました。米丸はしつ[illegible]

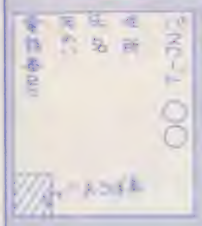
パポ「などと言っておりますが、エンマ様に舌をぬかれるなどと、さっそく大ウソをついております。あたしゃ舌をぬかれるより丸井のローンの方がよっぽどこわいぜ」

米丸「ホラ、こうゆう女でしょ」

特報! ゴーストバスターズ でテレホンカードをもらっちゃえ★

秘密のパスワードを探せ!

大変だ〜! トクマソフトの第3弾、ゴーストバスターズをクリアすると、ななななんと秘密のパスワードがでてきてしまうのダ。このかくされた2文字のパスワードがわかった人には、トクマソフトから抽選で300名様に、ファミマガ特製テレフォンカードをプレゼント☆ 左図にあるハガキの書き方をよく見て、応募券を必ずはって送ってね。しめ切りは11月21日(消印有効)あて先は、〒105 東京都港区新橋4・10・1 徳間書店 ファミマガ「GB」係



○ハガキのウラには、こんなふうに書いてね♡

なんと新記録!

○京都府の吉田賢司クン

○茨城県の桧山洋二クン

スーパーアラビアン
99万9900点
徳島県・東條正クン

スペランカー
9001万1600点
茨城県・桧山洋二クン

ソロモンの鍵
偏差値 78
京都府・吉田賢司クン

東海道五十三次
1599万9950点
広島県・尾崎敦也クン

4人打ち麻雀
33万9200点
岐阜県・水波正久クン

がんばりなはれコーナー

あ〜、[illegible]ボだ! それでは、No.14の宿題ドラゴンクエスト[illegible]首飾り、少ない経験値であられた[illegible]の認定者発表!

1位 0
埼玉県・大貫豊クン
埼玉県・光畑秀昭クン

3位 1
茨城県・斉藤浩太郎クン

4位 28
[illegible]

5位 47
[illegible]
福岡県・田中智明クン
[illegible]

8位 54
東京都・角田渡クン

9位 71
大阪府・中沢烈クン

10位 110
兵庫県・藤井康仁クン

11位 136
埼玉県・松森伸之クン

12位 603
[illegible]

○[illegible]

○埼玉県の[illegible]

スゴイ! すごい、何がすごいってハイスコア出すやつもスゴイけど、今もっともすごいヤツと言えば、ん? そうそう、橋本名人がゲームしてるのを[illegible]ナン☆そうそう。ちがうって。今一番すごいヤツと言うのは[illegible]、なんにもかくさず左のゲームを持っているヤツ! お前だあ ☆なんつったって任天堂が最初に出したカセットから数えて5本の

★ドンキーコング
★ドンキーコングJR
★ドンキーコングJRの算数遊び
★ポパイ
★ポパイの英語遊び

だぜぇ! これはルービックキューブよりアメリカンクラッカーより、でんすけ人形よりスゴイ!(そう言えば赤いジャケットを着たコーラのヨーヨー名人はどうしてるんだろう。赤いジャケットだからスタ誕出身だったのだろーか)ふなワケで今号の宿題は、3本1組と新ソフト1本を交換しなかったえらいヤツのために、右のソフト5本のゲーム大会をするのダ!

それもかならず右の5本のゲームのスコアが写ってる写真を、[illegible]にして[illegible]もらう。なんとなんとこの5本のゲームそれぞれのスコア[illegible]トータルスコアの高い順に、上位20名発表だよ! しめ切りは10月31日(消印有効)発表は12月8日発売のNo.20です。送り方は応募のきまりを見てね。かならず5本[illegible]だぞい!

応募のきまり

ハイスコア[illegible]るから、ココをよーく読んで守ってね。

①ハイスコアのくっきりうつった画面写真を用意する。
②左下の図のようなカードをつくる。
[illegible]
[illegible]れて、
[illegible]
④ペンネームは禁止です。
[illegible]
[illegible]米丸にきいてほしいことがあったら、左図にあるカードのウラに、[illegible]字以内で[illegible]をかいてね! [illegible]まちがい指摘、まってマス。

しめ切りは10月31日(必着)[illegible]なります。がんばりなはれコーナーに[illegible]は、がんばりなはれコーナーNo.17[illegible]
[illegible]画作成などの不正な方法に[illegible]

●あて先
〒105 東京都港区新橋4・10・1
徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine
ハイスコアルーム係までデス!

オモテ▶
ウラ▶

NO20の大募集!

ハイスコアルームでは、新作ゲームの応募をだんだばと大募集しているよ。今号で募集する新作ゲームは[illegible]の、計3本です。オセロはLEVEL1で、パーフェク[illegible]

ただし、3本とも10月31日(必着)までに送ってくれなくち[illegible]

ちょっとおしゃべり

パボのざんげ室 社員旅行のおみやげのトラピストクッキーを送ってくれたアナタ! ありがとォ♡ 編集部は一部の金持ちと多くのビンボー人で成り立っておりまして後者でおいしくいただきマシタ。が、お手紙が生存競争の中で行方不明に☆ お手紙まってマス。あ、草加せんべいをくれた小林クンもありがとオ♡

まやー
また快調にぶっちぎり!!

図解 正攻ゼミナール

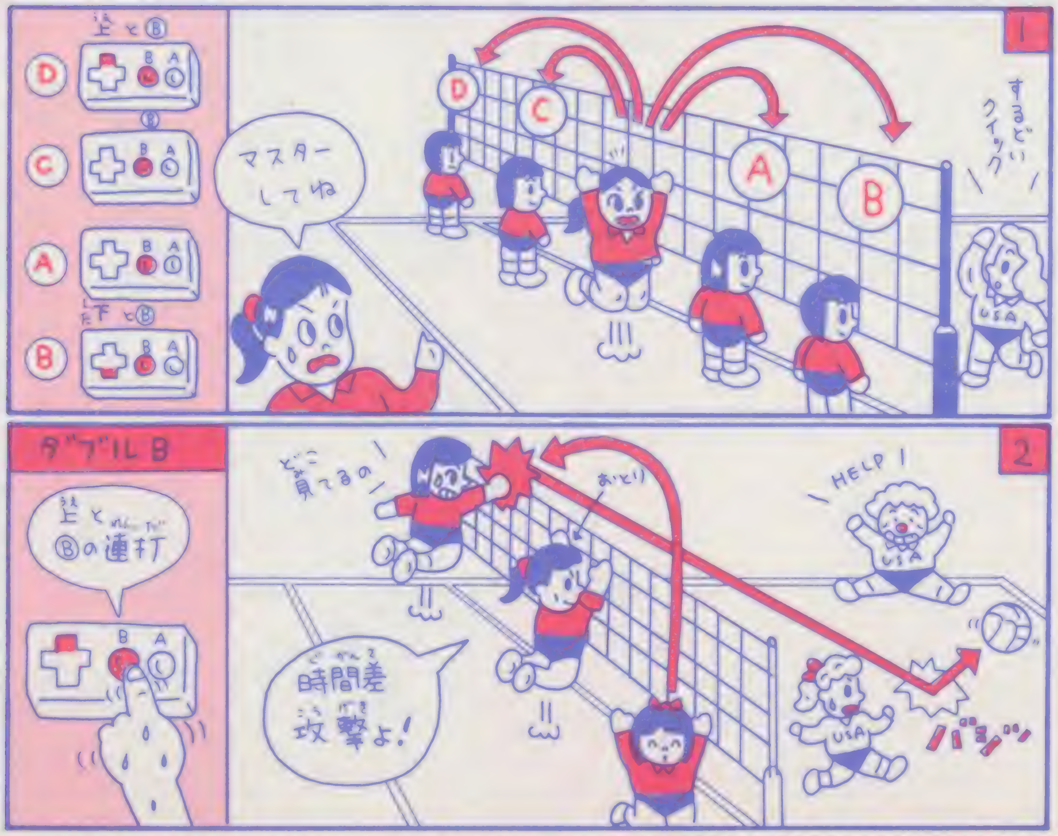
秋といえば運動会の季節だね。やっぱり正攻ゼミでもスポーツの特集をやってしまおうと考えたんだ。スポーツゲームには、ウル技なんかほとんどないので正攻法でやるしかないだろ。さあガンバレ

バレーボール

クイック攻撃で敵に奇襲をかけてやろう!!

これがクイック攻撃の基本だ。セッターが目の前にトスを短くあげてスパイクを打つAクイック。やや離れた前方にトスをするBクイック。Aの逆でセッターのうしろにトスするCクイック。Bの逆でやや離れたうしろにトスをするDクイックなどがある。

またⒷボタンを連打して、おとりのジャンプをするダブルBというクイックもあるので、練習してみよう。

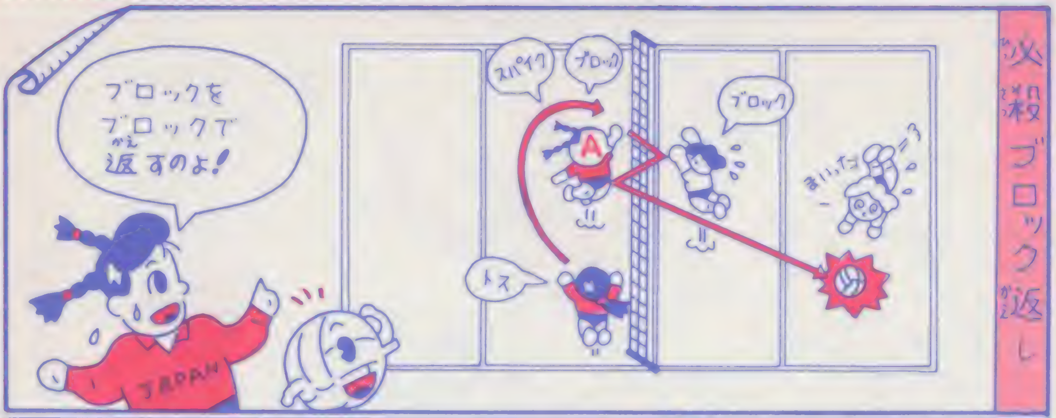


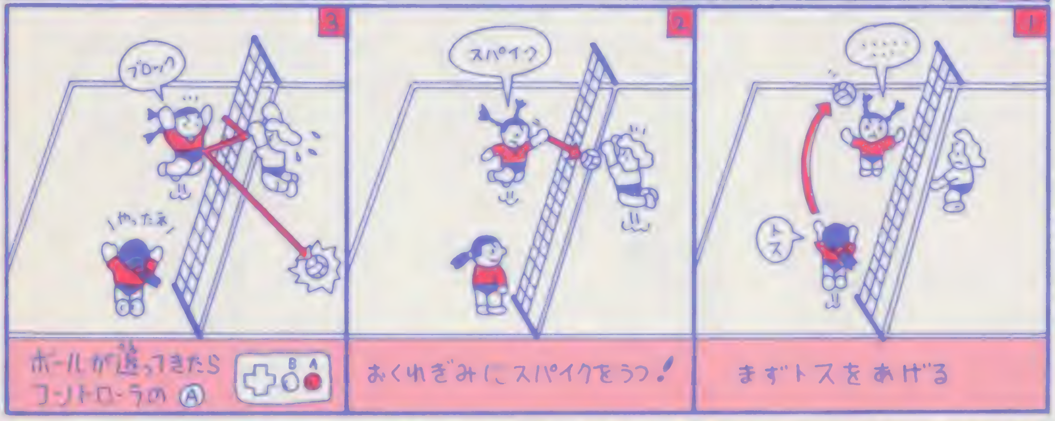
バレーボール
ブロックにはブロックでおかえししてやろう

相手にスパイクをブロックされてしまっても、またブロックで相手コートにボールを押し込んでしまう作戦だ。

上のイラストのように、セッターがAにトスをする。このときAは、やや遅れぎみにスパイクを打つんだ。当然相手はブロックしてくるだろう。

そこですかさず、Aにブロックをさせて、ボールを返球するのだ。いきなりのブロックに相手はビビッちゃうぞ。

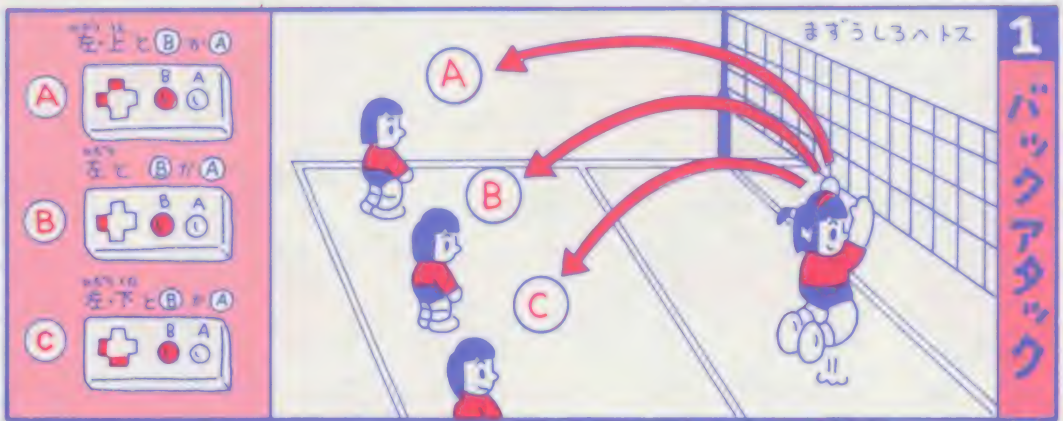


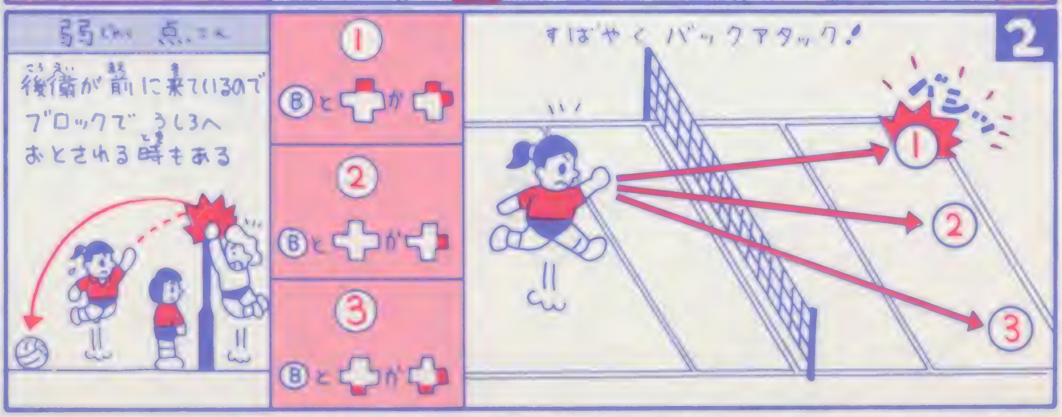


バレーボール
後衛のバックアタックでコートのスミにキメ

アタックラインのうしろから後衛の選手がスパイクすることをバックアタックという。これがなかなか意表をついた攻撃となるんだ。

キミが左側のコートの場合、セッターがトスをあげるときに、十字ボタンの左を押して、うしろにボールを送る。そして後衛の選手がバックアタックをするのだ。このとき十字ボタンで、ボールのコースを変えるといいね。



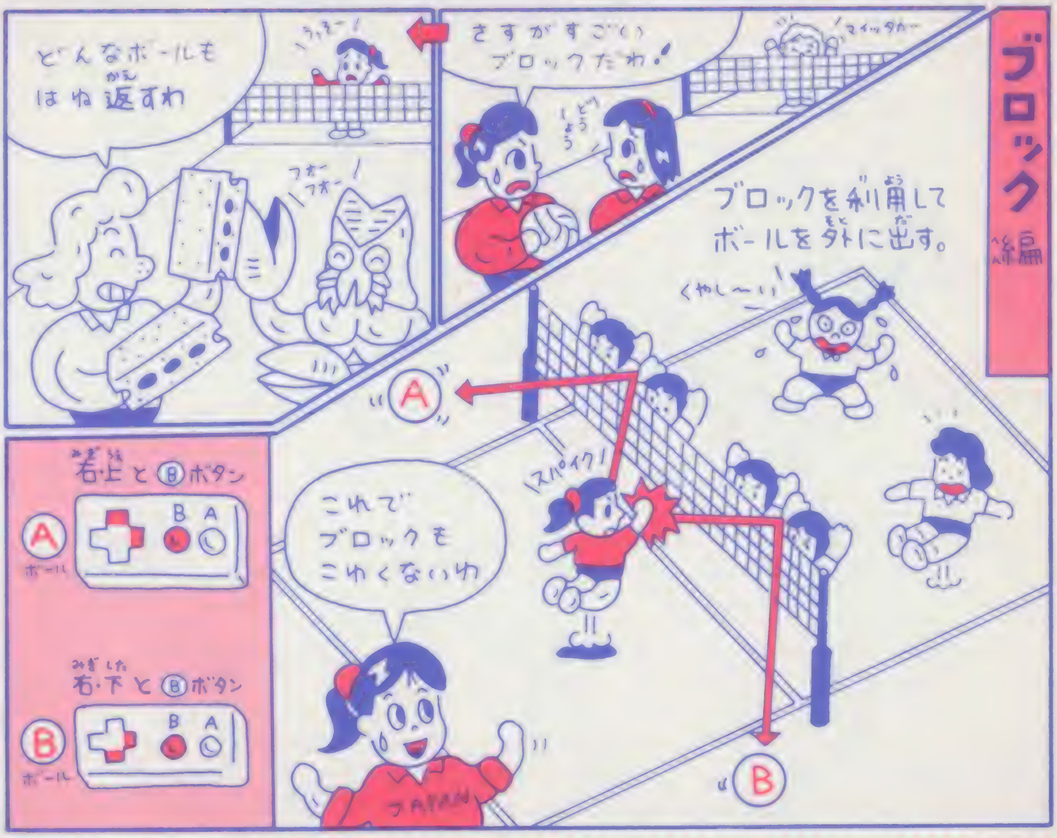


バレーボール

ブロックをコートの外へ出させるスパイクだ

スパイクもただひたすら真っすぐに打ってるだけじゃ能がないね。ときには、相手のミスを誘うのもいい作戦だ。自分のチームが左側のときならば、右端からスパイクを打つときに、十字ボタンの右と下を押そう。

相手がブロックをしても、コートの外に出てしまうのだ。これで、相手はおちおちブロックもできなくなってしまうというわけさ。

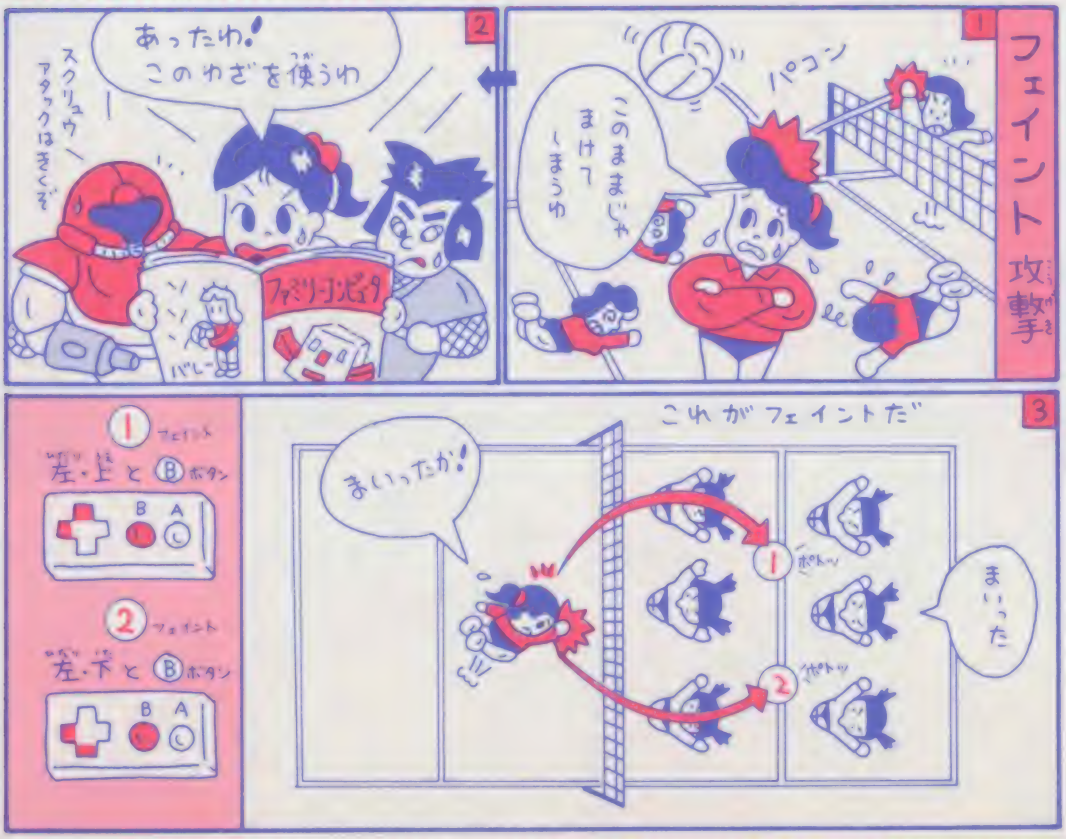


バレーボール

クロスフェイントで敵にお見合いさせようね

フェイント攻撃で、敵のフイを突こう。これがきまるとなかなか快感だよ。自分が左側のコートのときで説明をしよう。スパイクのときに十字ボタンの上か下のどちらかと、十字ボタンの左を押しながらⒷボタンを押すと、斜めにフェイントが打てるのだ。

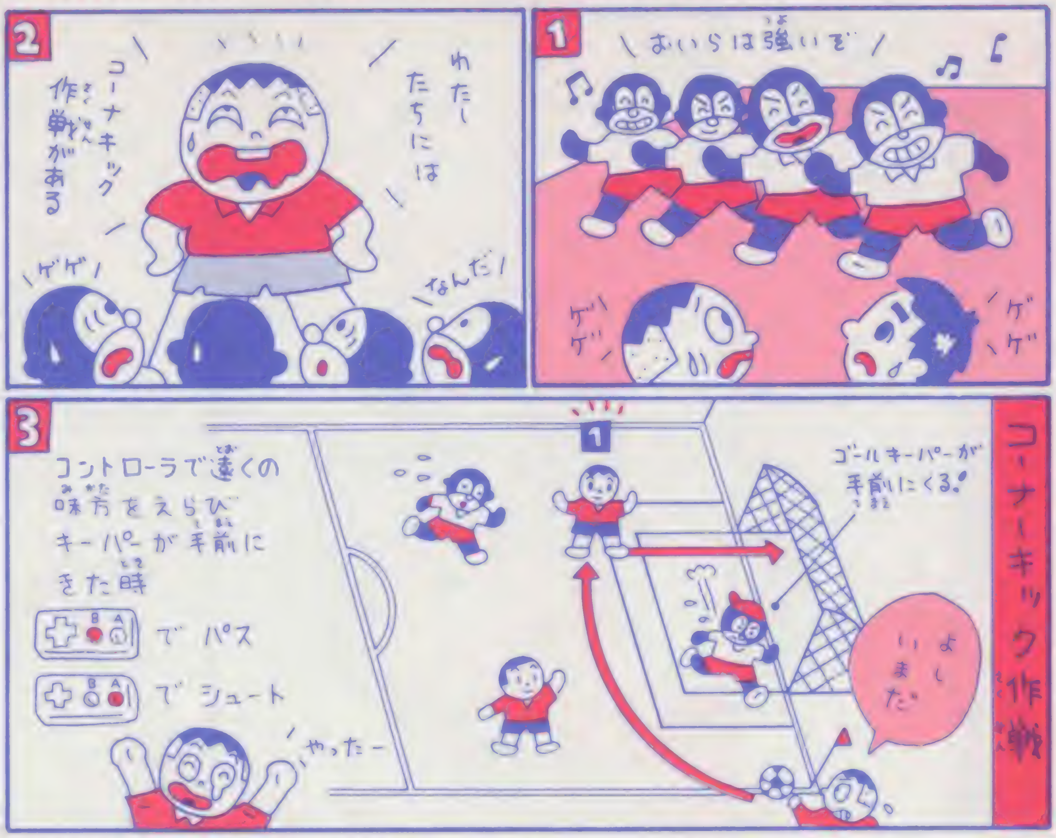
うまく敵の間にボールを打てれば、敵がお見合いをしてしまって、1点もらえる。



サッカー
コーナーキックで1点イタダキマス戦法だ!!

レベル5にもなると固い守りに速攻、おまけにゴールキーパーの守備範囲も広いのでたいへんだね。でもコーナーキックを得たら、とてもいい作戦があるよ。

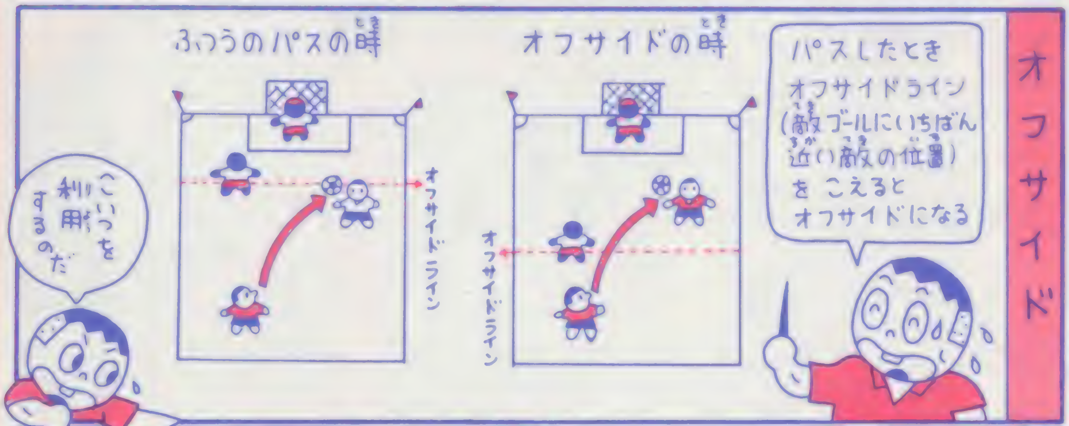
コーナーキックをするほうから、遠いほうのポストのところにいる味方へパスをしてみよう。するとキーパーがコーナーキックをしたほうへ走るので、そのすきにゴールへキックだ。

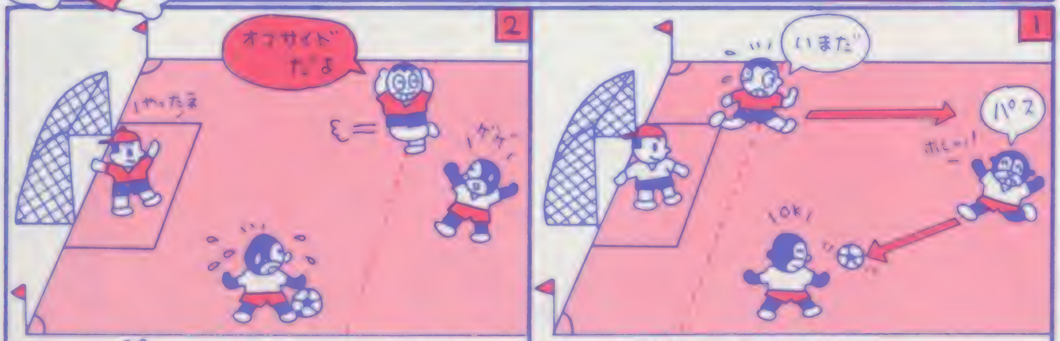


サッカー
オフサイドトラップでピンチをきりぬけよう

守りがうすいときに、敵がボールを取って攻めてきたら、やばいね。そんなときにオフサイドを利用する作戦があるんだ。敵がパスをしたときに、自分のディフェンダーをスーッと上げてしまうのだ。すると、敵はオフサイドをとられてしまうよ。

これで、ゴールをきめられそうなピンチをのがれられるね。





ベースボール

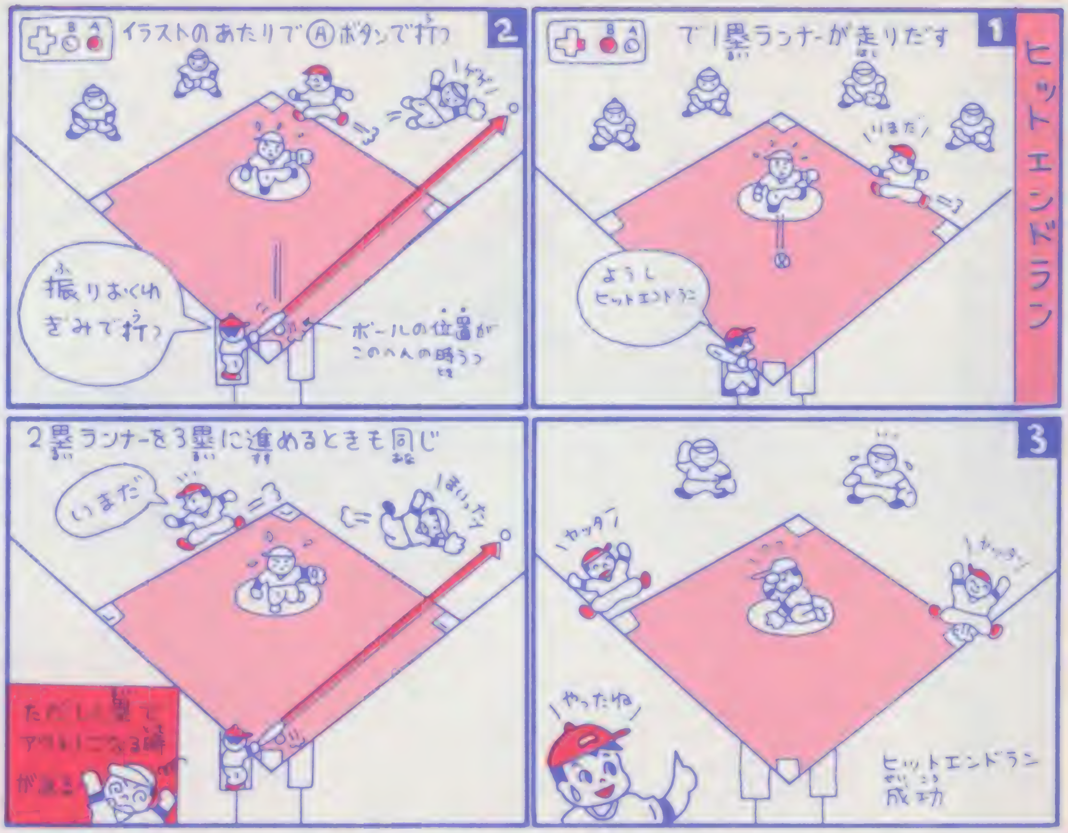
ヒットエンドランでランナーを進めていこう

ランナーが1塁に出たらヒットエンドランで、3塁まで進めちゃおう。

ピッチャーがボールを投げたら、ランナーをすぐ走らせるのだ。バッターは、すこし振り遅れぎみに、打とう。

打球がうまく右にゴロになってぬければ、1塁、3塁になるのだ。

もしランナーが2塁のときなら、バッターがアウトになっても、ランナーは確実に3塁にいけるゾ。

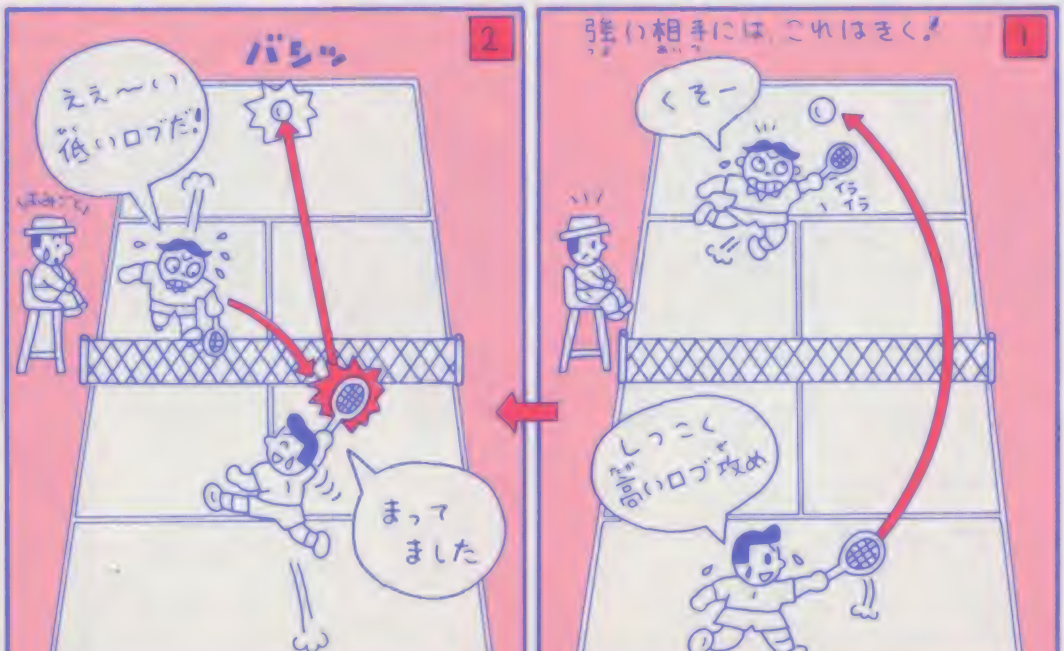


テニス

ロブで出てきた敵にパッシングショットだね

とにかく返球を、Ⓑボタンのロブでことごとく返すのだ。相手がうしろにさがっていないとき以外はⒶボタンを押してはダメだよ。ロブで揺さぶられた相手がするとたまらずに、ネットへ出てくるだろう。

このときスマッシュが打てそうな、短いロブだったら自分もネットへダッシュして相手の脇をぬくパッシングショットでキメてやろう。



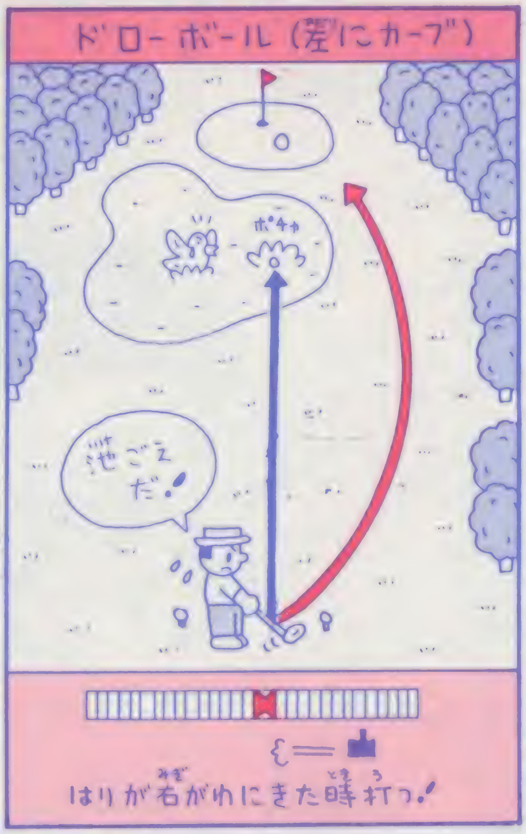
ゴルフ

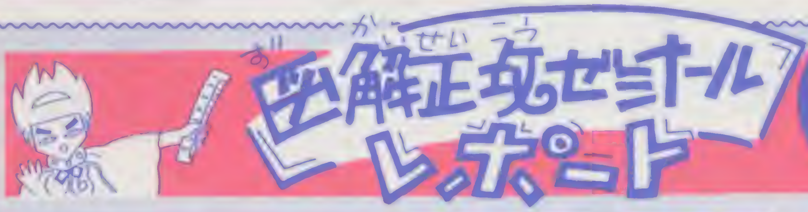
ドローとフェードを使って障害物をよけよう

グリーンまでの間に、障害物（バンカー、池、OB）があったとき、危険をおかして真っすぐグリーンをねらうのは、考えもんだね。

ここはひとつ安全策をとって、障害物をよけてボールが飛ぶように、フェードボールやドローボールを使おう。

フェードボールは右に曲げるボール、ドローボールは左に曲げるボールのことだ。これを使えればプロ級だよ。





募集中

手紙を待っているよ

キミが知ってる攻略法を募集している。とても難しい面のクリアのしかたなど、この面のここは、こんなふうにすればいいんだ、という情報を待っているのだ。

ハガキでも封書でもいいから図や写真などでくわしく説明して送ってほしい。

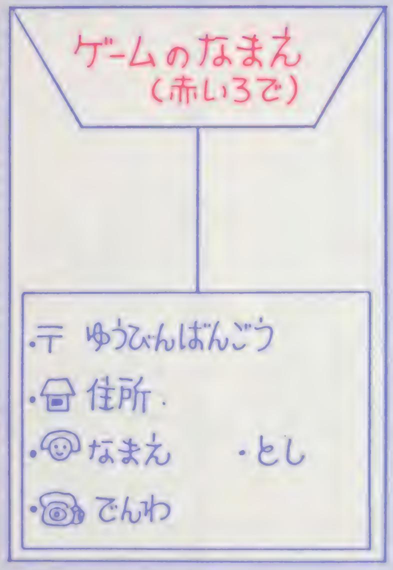
送り先などの書き方は、左のイラストのように書いて送ること。なるべく新しいゲームの新鮮な情報のほうがいいネ。

このゼミナールで紹介されたヒトには、金7千円を贈るので、がんばってほしい。

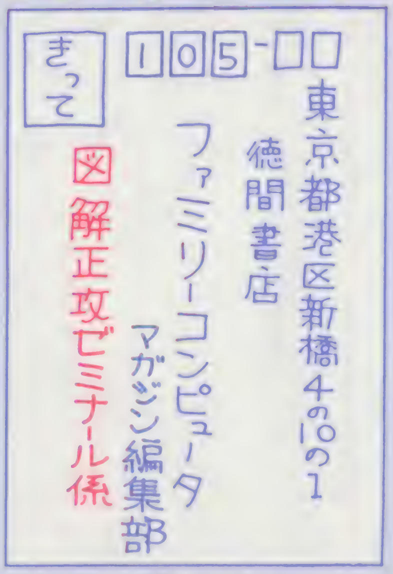
今回の採用者は、兵庫県の三宅成人クンでした。

ところで正攻ゼミというものをミンナは、正しく理解しているだろうか？

正攻法は、ウル技などの邪道な技ではなく、真にゲームを攻略し、ゲームの奥をきわめることが目的なのだ。ゲームの熟練者となるためのマニュアルこそ正攻ゼミというわけだ。



うら



おもて

ットを作ろう!

遊ぶメカから役立つ電化用品まで、ICを使った電子工作がやさしく覚えられ、応用自在!

今、人気急上昇のホビーといえば、なんてったって電子工作。小型で高性能のIC（集積回路）を使えば、何でも作れてしまえる。たとえば光センサ内蔵のメカアニマルやロボット、ウソ発見器といった遊びメカから、デジタルロック、インターホン、お風呂の湯沸し報知器といった役に立つ家庭用品までラクラク。あとは、きみのアイデアしだいで、応用自在。自作マシンが続々誕生する。こんな面白くて、役に立ち、しかも勉強にもなるホビー、それが電子工作なのだ。

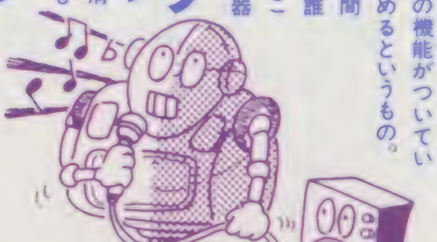
たとえばこんなものが作れるんだ!

ICマルチボード まず本格的な実験回路基盤「ICマルチボード」を組みたてよう。これには、防犯断線センサ・時限タイマ・電子メトロノーム・温度センサ・光センサ・電子サイレンなどいろいろの機能がついていて、これだけでもたっぷりと楽しめるというもの。

ウソ発見器 人間は誰でも緊張したりすると汗をかく。これをキャッチするもの。愛情測定器としても使えそう。

カラオケ工場 お父さんが喜びそう。レコードのボーカル音を消して、カラオケテープを作ることもできる。

デジタルク



IC工作でロボ

遂に誕生！

コンピュータエイジのためのホビー

電子工作

通信講座

案内書 無料贈呈

左のようにハガキに書き今すぐポストへ！

■ハガキのかきかた■

〒164
東京都中野局
私書箱6号
日本ホビー協会
電子工作683K係

「案内書送れ」
住所
氏名(年令)

お急ぎの方は電話でどうぞ!!

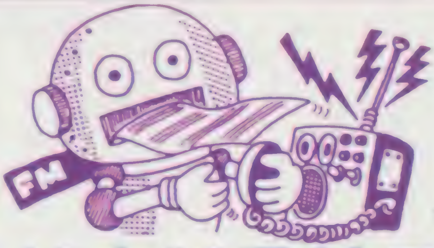
東京都杉並区
高円寺南1の33の3
日本ホビー協会
電子工作683K係
☎03(318)0111

電気の知識がなくても大丈夫！

「でも、むずかしいんじゃないか」だって?大丈夫。電気の知識がなくても、理科が不得意でも心配はいらない。好奇心と遊び心さえあれば充分。電子工作のABCから、ハンダコテの使い方、組み立てのしかたなど、全部ていねいに教えてくれる。それに材料付きだから、その気になれば始めたその日に一気に作りあげてしまうこともできる。とにかく楽しい電子工作。さっそく詳しい案内書をとりよせよう！

ロック 大型LEDで文字を光らせ、夜でもくっきり見えるIC時計。

FMミニ放送局 きみがDJになって電波をとばせる。法律の範囲内の弱い電波だけど半径30m以上は十分にとぶ。



ライントレーサ 太目のマジックで描いた線を光センサがキャッチ。右に左に軽快に前進するロボット。

ナウビス これも光センサを内蔵したロボット。ディスク盤に走る方向を書きこんでいけばその通りに自動走行するというスグレもの。

ワオ なんとコンピュータ内蔵の高性能ロボット。プログラミングによって動作がきめ細く指示でき、ペンを付ければ絵も描く。触覚センサで障害物もスイスイ。スゴイゾ!!

インターホン 実用性満点。屋内配線すれば、例えば台所と勉強部屋とでいながらにして会話が可能。

当選者発表!!

はっぴょう　とうせんしゃ

No.14 読者プレゼント当選者

スーパーゼビウス

青森／清川繁栄貴・18歳
宮城／萱場哲也・13歳
桜井誠・9歳
千葉／深沢博和・9歳
岡田学・13歳
中原隆行・13歳
東京／石垣万・12歳
神奈川／平塚高博・11歳
新潟／松永崇英・9歳
岐阜／植田知泰・15歳
静岡／和田順平・13歳
土屋弘幸・14歳
杉田政行・12歳
愛知／東野哲也・6歳
村瀬伸之・14歳
大阪／森上弘・15歳
広島／渡辺裕之・10歳
宮武淳・13歳
福岡／都野川重男・10歳
森本剛生・13歳

戦場の狼

福島／竹内正実・14歳
茨城／中根友徳・9歳
群馬／斉藤和弘・15歳
埼玉／山本晃弘・16歳
東京／平田守・13歳

神奈川／岩田寛宏・10歳
愛知／柘植広和・9歳
鈴木慶史・15歳
高木芳宏・9歳
滋賀／笹野高広・14歳
大阪／弾貴司・23歳
久米秀典・15歳
山口／江本淳一・13歳
福岡／下迫哲弥・14歳
熊本／原田淳次・14歳
久保政典・12歳
大分／小野真観・14歳
宮崎／中島政己・17歳
園田忠文・13歳
沖縄／玉城忍・13歳

子猫物語

北海道／佐々木孝・10歳
青森／松山竜太・10歳
平野孝治・8歳
茨城／豊田健一郎・14歳
埼玉／水口大輔・10歳

千葉／伊丹智宣・12歳
東京／五十嵐健二・14歳
神奈川／府川幸司・12歳
岩辺正幸・16歳
長野／平林一也・11歳
安藤望・10歳
新潟／金子雄一知・12歳
富山／林誠一・10歳
静岡／高田信也・11歳
愛知／森新介・12歳
安藤純一・13歳
京都／友松和彦・10歳
大阪／赤見昌彦・13歳
福岡／橋詰きよし・10歳
長崎／山中剛史・9歳

機動戦士Zガンダム HOT SCRAMBLE

北海道／菅川哲晴・12歳
岩手／菅原正勝・12歳
宮城／鎌内勝行・13歳
菅原靖治・14歳
栃木／酒井朋宏・13歳
埼玉／新野亮・10歳
東京／小出知三・11歳
高比良淳二・11歳
石川／坂本智之・16歳
岐阜／長江沖昌・10歳
沢田朋宏・13歳
愛知／井上和則・10歳
大谷彰二・14歳
滋賀／篠原竜太・14歳
大阪／金森隆義・13歳
尾方敦紀・12歳
広島／広川貴・13歳
佐賀／轟敏幸・14歳
大分／堤隆之・16歳
鹿児島／三釜田信一・15歳

スペースハンター

青森／小笠原康夫・15歳
佐藤恒・11歳
埼玉／井上圭宗・11歳
太田真・13歳
千葉／関根勝・8歳

千葉／堀田義英・11歳
東京／三上弦一・13歳
井上正治・28歳
神奈川／大川戸元昭・11歳
石川／岩崎英治・15歳
静岡／土橋竜也・13歳
大阪／東野蔵・12歳
兵庫／吉田悟・13歳
和歌山／河野智広・11歳
広島／久保河内剛実・15歳
愛媛／成田公義・16歳
熊本／増田善久・14歳
楠本悟・11歳
大分／浦田晃・12歳
大江孝一・17歳

高橋名人の冒険島

青森／早川大介・10歳
群馬／阿部智則・14歳
埼玉／細井善文・9歳

埼玉／山本武士・7歳
千葉／ふじしろしゅうじ・9歳
吉田伸彦・8歳
東京／古川久之・13歳
吉沢正治・11歳
神奈川／宮地潤・12歳
森田晴久・12歳
石川／北川博文・11歳
愛知／柏田恒希・13歳
滋賀／林良樹・9歳
大阪／山崎陽弘・11歳
上瀬輝次・14歳
和歌山／坂口あきのぶ・10歳
広島／田中義徳・13歳
福岡／筒井康典・12歳
中川和彦・12歳
沖縄／松田朝也・10歳

No.14 ウソテッククイズ当選者

No.14からは、キミの欲しいゲームをプレゼントすることになったウソテッククイズ。なかなか好評のようで、編集部一同喜んでます。応募方法をしっかり読んでハガキを送ってネ。

北海道／河野淳・14歳
牧生和郎・12歳
福島／井堀和明・11歳
埼玉／村田剛一・15歳
石島聡・11歳
八島大輔・11歳
目敏夫・10歳
高橋正・11歳
毛塚竜太郎・10歳
千葉／新井雄也・12歳
鈴木日出高・11歳
鳴海淳・12歳

千葉／菊地大輔・12歳
東京／宮野隆哉・12歳
高瀬良・15歳
久富木貴嗣・13歳
岩橋哲也・12歳
古石征徳・14歳
鈴木伸彦・12歳
谷正・12歳
玉置文修・10歳
神奈川／永嶋孝男・11歳
武田貴紀・12歳
吉川和幸・12歳
菊池哲二・13歳
岩井敏貴・11歳
竹本英二・12歳
長野／小出弘二・12歳
新潟／桜井敬士・14歳
菅野覚士・15歳
愛知／輪見亮・10歳
荒谷孝之・10歳
山田高志・11歳
三重／池村重人・9歳

大阪／福田敏生・14歳
酒匂貴弘・12歳
藤本憲一・16歳
小坂曜宏・13歳
東郷誠・12歳
まつたにゆうじ・9歳
兵庫／辻中浩志・14歳
奈良／原田正和・10歳
和歌山／九鬼一功・17歳
岡山／米本美喜・13歳
広島／桑田俊治・15歳
山口／島津武彦・12歳
福岡／高巣浩昭・13歳
岡部雅俊・10歳
梶原進吾・12歳
奥平紀章・16歳

※敬称は省略させていただきました

超ウルトラ技50+1

まってましたのゴーストバスターズはウル技いっぱい! コーナーも増殖しちゃって、今回も大充実の50+αなんだな〜

0

おなじみ特別技

悪魔城ドラキュラ

ステージ18に、バグ面発見!!

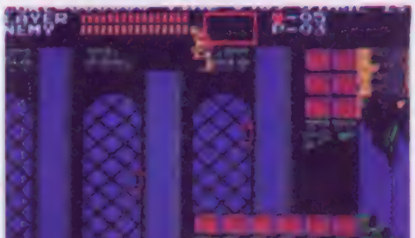
静岡県　松本桂二

ステージ18までたどり着いたら、一度ゲームオーバーになってセーブしてから、この技をやろう。バグ面ではかなしばりになって、セーブできなくなることも多いのだ!!
ステージ18を始めたら、階段のそばでしゃがんで上に行く。登り切ったら、またすぐそばでしゃがんで下へ戻る。もう一度下でしゃがんでから階段を登ったときに足が浮いていたら成功だ。どんどん上へ行くと階段も何も無い空間を登っていくぞ。すると画面が変わり、見たコトもない変な面になってしまうのだ。そこは、謎のキャラが嵐となって吹いてきたり、体力が満タンなのにやられたりする謎の面なのだ!

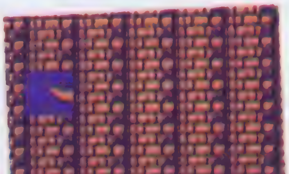
○階段のそばで、しゃがんでから、上へ行け!

○登りつめたら、このあたりでしゃがんでから下へ降れ!

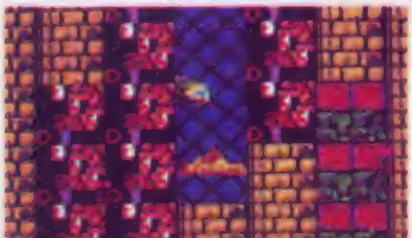
○再び階段を登って行くと、空中を歩くぞ!



○こんなところまで来た! この上はどうなっているのだろう?



○キャキャッ!! いったいこの面は何だ! さらに上へ行くと



○わけのわからないうちに、やられたシモンだった!?

©コナミ

1 優勝技

ゴーストバスターズ

あっというまに大金持ちになるのだあ!!

愛知県　田中一郎クン

ショップへ行き、ゴーストアラームを買い、すぐに売ろう。すると1000$高く買ってくれるのだ。これを繰り返すとお金が、たまるゾ。

そこで、ハイパービーム、スーパートラップを買ってビル面へ行こう。その後でまたショップへもどり、こんどは、アンチ・ゴーストスーツを買って、すぐそれを売ってみよう。すると、なんと999999$にもなってしまうんだ。

ただし、このあと何度も売買すると、数字がおかしくなって、ゲームができなくなっちゃうよ。

○これが、うわさのアンチ・ゴーストスーツ。重大な秘密を持っているのだ

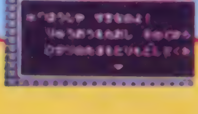
○再びショップへとまいもどってきました。さあ、ここでアンチ・ゴーストスーツを買うのだ

○ゴーストアラーム2000$を、まず買ってみようかな？　へっへっへ

○やっぱり2000$減ってしまった。しかしここで、ゴーストアラームをまた……

○売ると3000$で引き取ってくれたぞ!!　差し引き1000$のもうけだ

○それじゃ、ハイパービームとスーパートラップ、ついでにゴーストバキュームも持ってオバケを…



●ドラゴンクエスト

ゲームの進行には関係ないおもしろい名前を紹介しよう。「きすして」「すきなの」と入れると王様が「勇者キスしてよ！」とか「好きなのよ！」って言うけど、気持わるいね。その他「かんとく」と入れると「おおかんとく！」だよ。（石川県／田端一成クン）

ウル技

ちょっとおしゃべり

あなたはどこに行ってしまったの　去年の12月号39番十両技、静岡県の篠原信二クン、今年の3月号1番優勝技、広島県の宮本春彦クン、転居先不明で認定証が戻ってきてしまいました。前の住所とTEL、今の住所とTEL、氏名を明記して、「引っ越したのはぼくだ」係までハガキを下さいな。まってるよーん。

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月24日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

ゴーストバスターズ

ゴーザとの対決に役立つ2種類の隠れキャラ発見

ウルテク 2 大明技

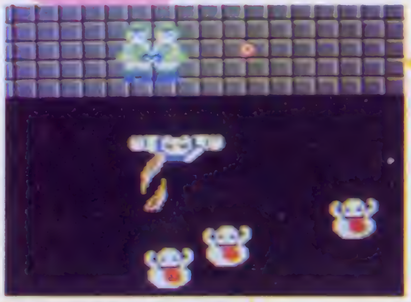
富山県/北東の県さん

ゴーザの面に来たら、下にスクロールさせて、マシュマロマンのほうへ行こう。

ここのゴーストを16匹、ビームをはずさずにやっつけると隠れキャラのスペシャル・フラッグのイエローカレッドが出てくるのだ。

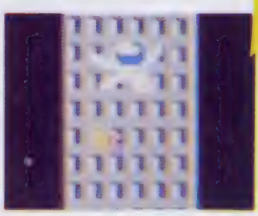
イエローを取ると、マシュマロマンが一番下まで落ちるし、レッドはダメージを0にしてくれるのだ。

○ビームでゴーストを退治してやる、どうだ、まいったか、エイ、エイ、エイ!!



○これがレッドのスペシャルフラッグなのだったりする

○ゴーストバスターズたちのダメージが0にもどった!!



○マシュマロマンの下に出たのが、イエローだ

○マシュマロマンが、ステーンと落ちてくれた

○レッドサーン” 売ったらバランスが99999までになっちゃった!?

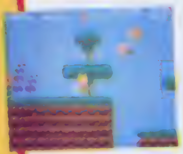
子猫物語

1UPだ! う~ん、さすがにサンケイグループだな

ウルテク 4 小技

兵庫県/津村憲弘さん

○フルーツ数とタイムに注目!



○フルーツとタイムの末尾が同じなら…

シーン1で、最初に出るクマンバチの手前の木を写真のように下からたたくと、1UP+5000点ボーナスのキャラが出てくる。

○このキャラ、シーン2以降でも出るらしい

子猫物語

長い旅が楽になったヨ。春をめざせ、コンティニュー

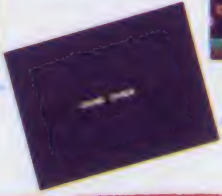
ウルテク 3 小技

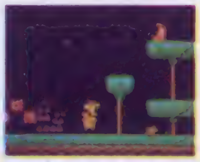
京都府/渡辺正治さん

お待たせ! 子猫物語にコンティニューがあったぞ。画面にゲームオーバーと出ている時に、Ⓑ→Ⓐ→スタートの順に押すだけでいい。

○さあ、はりきって春をめざそう!

○このときに、Ⓑ→Ⓐ→スタート





○やられた! まだ先は長いのに

○ビル面で、オバケ退治でもやってみようかなぁ。ピン・ハン。

ウル技 例外技

●ドラゴンクエスト

いろんな復活の呪文が話題になってるけれど、こーんな風流なものもあるんだぜ。「ふるいけやかわずとびこむみずのおとぱしや」最後の「ぱしや」はカエルが水に飛び込んだ音なのかなあ。「ぱしよ」だと作者なんだけどね。

(新潟県/丸山正敏クン)

©1984 A Columbia Pictures,Inc./1984 Activision,Inc./1986 TOKUMA SHOTEN・子猫物語製作委員会・エニックス

ちょっとおしゃべり

あなたの住所がわからないのよ ファミマガNO13、54番の小沢貴幸クン、56番の西塔義治クン、63番の太田俊行クン。あて先不完全のため、キミ達に送った認定証が戻ってきてしまいました。「それはボクだ」と言うキミは、住所、氏名、TELを明記して、「これが正しい住所だ」係まで、ハガキを送ってね。よろしく！

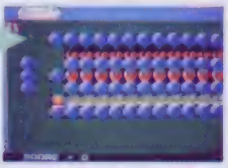
ウルトラテクニック 5 大関技

バナナ

最終面まで行けるし、最高得点にもなっちゃう！

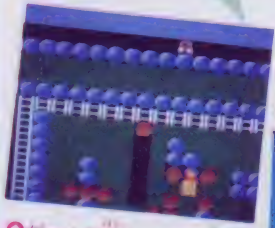
神奈川県／下田竜夫クン

このゲームは6面から5面ごとに面セレクトができるので、46面に行きⒶボタンとⒷボタンを同時に押して自殺する。これを3回やるとゲームオーバーになる。もう一度ゲームを始め、コントローラⅡのⒶⒷボタンと十字ボタンの上を同時に押すと面クリアしちゃうぞ。これで最終面まで行けるし、しかも最高得点でクリアしたことにもなるのだ。



○46面で3人とも自殺してゲームオーバーにする

○それから、どの面でもいいからゲームを始める



○ゲームが始まったら、ⅡコンのA B上を同時に押す

○すると、最高得点でクリアしたことになる

○最終面まで行って、クリアしちゃった

ウルトラテクニック 7 横綱技

戦場の狼

やっぱりカプコン面セレクトだね！

埼玉県／山本通クン

まず1回プレイしたあと、タイトル画面の1Pのコンティニューを選択する。そして、コントローラⅡの左右ⒶⒷⒶ下上とボタンを押し、その後でⅠのⒶⒷボタンを同時に押しながらセレクトボタンを押そう。すると画面にエリアが表示され、そのエリアからプレイできる。ⒶⒷボタンを押しながらセレクトボタンを押すとエリアが変わるよ。

○こんなところでやられてしまった。しかし面セレクトがあるから平気だよ

ウルトラテクニック 6 十両技

高橋名人の冒険島

スケボーに乗っても、後ろにオノを投げられるのだ!!

青森県／若林水絵クン

タマゴを割ってスケボーが出てきたら、右から飛び乗ろう。そして、十字ボタンにはさわらずに、Ⓑボタンを押してみよう。すると、後へオノを投げられるんだ。一度でも十字ボタンを押すと前にしか投げられなくなるぜ！

○[illegible]オノが出ているみたい！

ウルトラテクニック 8 小結技

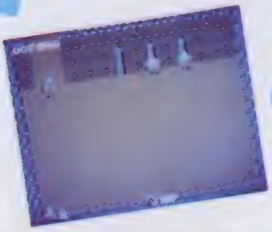
戦場の狼

地下シェルターの捕虜にさわらなくても救えるゾ

神奈川県／中川順一クン

エリア1の橋のそばの地下シェルターの入口を手榴弾で開けて、中に入ろう。この地下シェルターは2画面なので、進んで行くとスクロールする。そうした

○ここの地下シェルターに入って…



○上へ行ってみよう。するとスクロールして……

ウル技場外技

●戦場の狼

電源を入れたら、そのまま少し待っていようネ。すると、デモプレイが始まり、スーパージョーが得点をどんどん稼ぐはずだ。そうしたらスタートボタンを押そう。すると、タイトル画面の1P側に点が入っているぞ。でも、ゲームをスタートすると0点に戻るけどね。

超ウルトラ技50+1

次号の発売日は11月7日の第1金曜日です。

ウルトラテクニック 9 小技

戦場の狼

安全地帯よいとこ一度はおいで。硝煙の中にも、ホラ

東京都／橋本洋行クン

ヘリコプターから降りたら、まず一番最初の特殊手榴弾の所にいこう。そして、3本並んでいるヤシの木の一番左の木の左にいよう。この時、敵は右上の崖から降りてくるだけなので、スーパージョーは、敵を狙い撃ちできるのだ。

さらに、3本のヤシの木が、天然の盾となり、敵弾からスーパージョーの身を保護してくれるのだ。そうと決まれば、ここで、1UPするまでネバるというのが当然というものだね。

●あたたたたた！ というのは他のゲームだった……

●おっと、いいものみーつけた！ もうけもうけ…

●ここはエリア4-4。敵も手ごたえがあるぜ。ここでいっちょう暴れるとするか

●1Pのコンティニューへ手榴弾を移動させたら、コマンド入力

●面数が出てもA・Bボタンを離しちゃダメ。好きなエリアになるまでセレクトボタンを押そう

ウルトラテクニック 10 千両技

戦場の狼

ブレイクダンスしながら弾を撃つとは器用な奴！

東京都／吉田武クン

ゲームプレイ中、スタートボタンを押し続けると、スローモーションになる。

そのとき、スーパージョーを前に進めると、後ろを向きながら、背中で弾を撃つ、よそ見をしてしまう戦士になるのだ！

●これは、ジョーのオナラではありません。機関銃の弾なのだ

ら、さがってもう一度スクロールさせよう。すると、どこからともなく、捕虜が現れて1000点のカンパンを持って走っていくではないか！ またスクロールさせると部屋の隅にいた捕虜がいなくなっているよ！

●どっから出てきたのだ。うれしそうに走っていく

●こっちの部屋には、捕虜が3人いるぞ！ 前の部屋に戻ると……

ウル技 爆外技

●戦場の狼

各ステージのあちこちに、地下シェルターがあるけど、このウル技は、ほとんどのシェルターでできるよ。シェルターに入ったら、出口のハシゴの所へ行き、壁とハシゴの間を上に行く。するとスーパージョーは、壁の中へ入ってしまうのだ。（京都府／木村直浩クン）

©CAPCOM · VICTOR MUSICAL INDUSTRIES' INC. · HUDSON SOFT

ちょっとおしゃべり

憎めないヘンな奴　あわてて書いたのか、字を知らないのか。不思議なハガキを紹介しよう。まずは福島県のH君、ZONZONとは何だろう？　もしかしてSが裏っ返しになっちゃったの？　神奈川県のY君も、ゼル名の伝説と書いて送ってきた。そいでもって東京都のO君はスズーンときた。スズーンかと思ったらスズーンだった。

11 大関技　ワルキューレの冒険

波止場がなければ、作ってしまうワルキューレ

福井県　小山智孝クン

ゾウナを倒すため、日夜がんばるワルキューレちゃん。そのがんばりはついに、波止場まで作ってしまうのだった。

アファ大陸にブラックシーザスが2匹いる。その下のシーザスの所へ行き、写真の地点で岩にぴったりくっついて左へ向き、オノを振ろう。そしてオノを振り終わる前に、素早く右へ向くのだ。するとワルキューレの足元が広がり、波止場になる。ここからフルータジアへ行くコトもできるよ。

○右でも左でも、ちょっと海辺に行けば、クジラがくるのだ

○足元を見てほしい。ここが波止場になっているのだな

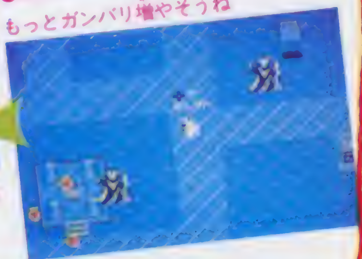
12 小技　ワルキューレの冒険

ゾウナを増やして楽に時の鍵を取るウル技だい

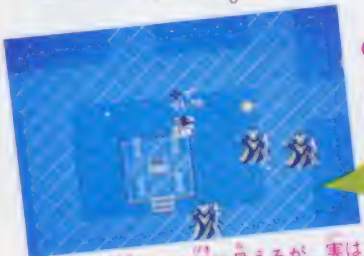
兵庫県　安原一磨クン

ワルキューレの冒険の、クライマックス。ゾウナとの対決シーン。ここでスーパーソードを持っていれば、時の鍵を取れるけど、時の鍵はなかなか出てこない。だから、ゾウナが出現したら、それを消さずに、画面をスクロールさせる。するともう1人ゾウナが出る。そうしたらまた、ゾウナを消さずに画面をスクロールさせる。これをくり返せば、ゾウナが画面に最高5匹は現れる。そのときゾウナを倒せば鍵を出しやすい。

○ゾウナが現れたら画面をスクロールだ！



○ほら、ゾウナが2匹になったぞ。もっとガンバリ増やそうね



○写真では3匹に見えるが、実は5匹いるのだ

13 小技　ワルキューレの冒険

フルータジアの隠れたワープゾーンが見えるぞ！

千葉県　寺田典夫クン

アファ大陸の謎の空地から、にじを架けてフルータジアへ来よう。

そして、ティアラを手に入れてライオンに渡し、フルータジアの下半分へ行くのだ。

するとライオンの右側に木に囲まれた空地がある。ここは隠れワープゾーンな

○これが普通に行ったときのワープゾーンだよ

16 小技　じゃじゃ丸の大冒険

じゃじゃ丸がブロックをすりぬけるって知ってた？

京都府／平本景康クン

じゃじゃ丸がジャンプするとこわせないブロックをすりぬけるのは、みんな知ってるよね。ところでブロックを降りるときにもすり

ウル技場外技

●がんばれゴエモン！からくり道中

店の奥の迷路で、出口の障子へ行こう。ここで出口を出るのと同時にⒶボタンを押そう。このときタイミングが合うと、出口を出るときの音が鳴りながら地図が出るのだ。またⒶボタンを押すと障子のところへ戻れるよ。

（北海道　弦巻正宏クン）

次号の発売日は11月7日(第1金曜)です。

14 ウルトラテクニック 十両技

ワルキューレの冒険

ティアラをどうしても取れないキミのために…

神奈川県／新井素夫クン

フルータジアで、ティアラの入っている宝箱のある小島。ここは橋が腐っていて、島に渡ると脱出できなくなってしまう。だが、いちばん左の写真と同じ位置でⒶボタンを押せば、ワルキューレはワープして、島を脱出できるのだ！

○ティアラを取ると、ワープの場所が変わるよ！

○島のまわりは毒の池。すぐ島へ上がろう

○おや？ ライオンが変なカンバンになっているぞ！

○フルータジアへやってきた。ちょっとお散歩

んだが、自分で波止場を作ってその場所に行くと、ワープゾーンが赤く光る。

○自分で波止場を作って来ると、こうなるのだ！

15 ウルトラテクニック 大関技

ドラゴンクエスト

ワガママなローラ姫の父親だもん。気まぐれ王様

千葉県／アトランスシの謎・福井県／谷口雄一クン

これまで、死の首飾りや呪いのベルトを身につけて、城に入ることはできないとされていた。しかし、入れる場合もあるんだよね。

まず、そのアイテムを王様の前で身につけた場合。王様は気づかずにいつもと同じように励ましてくれるのさ。

もう1つは、呪われたままHP0になったとき。さすがにこの場合は、ぐちぐちと小言を言われて、追い出されてしまうけどネッ。

その他には、竜王を倒した後も入れるよ。でも竜王を倒すと全ての呪いが解かれるんだから、それは当り前と言えば当り前かなあ。

どっちにしても、呪われるのなんかいやだよね。

○死の首飾りをふところに隠し王様の元に戻ってきた。ヒヤッ

○ガガーン！ なんと大胆不敵なヤツ。ええい、無礼者ッ!!

○呪われたままやられてしまった。王様はなんて言うかな。ドキドキ

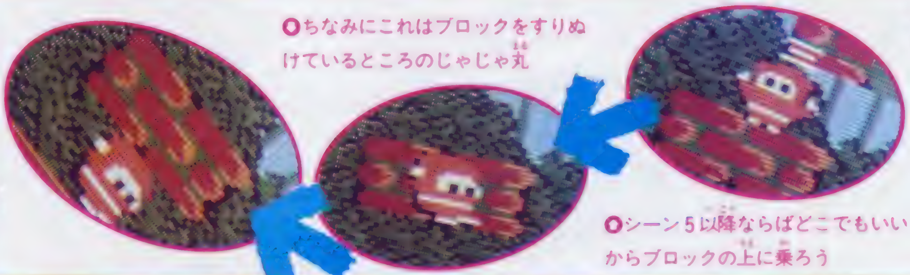
○出て行こうとしてるのに、引き止めてまで言わないでよぉ

○いくら呪われてるからって、冷たい仕打ち。なだめたりすかしたり

○ははーっ、おっしゃる通りでございます。えろうすまんな～

ぬけられるのだ。

春のザビエルパーク（シーン5）以降でこわせないブロックの上に乗ったら、十字ボタンの下を押しながらⒶボタンを押そう。するとブロックをすりぬけて、下へ降りられるのだ。これを知っているとかなり便利だよ。



○ちなみにこれはブロックをすりぬけているところのじゃじゃ丸

○シーン5以降ならばどこでもいいからブロックの上に乗ろう

○はい、このとおり見事にすりぬけられました

ウル技

●がんばれゴエモン！からくり道中

2面をクリアする前にろうそくを買っておこう。そしてクリアしたら十字ボタンの上を押したままにしておこう。すると3面が始まったとたんにゴエモンは地下へ行ってしまい、その地下へ降りたところでゲームスタートの音がするのだ。（静岡県／小山田善史クン）

Ⓒ㈱ナムコ・エニックス・ジャレコ・コナミ

ちょっとおしゃべり

憎めないヘンな奴　毎日まいにちたっくさんのハガキがくるけど、中にはこ〜んなヘンなのがあるんだ。山梨県のA君は、他の本のウラ技を切り抜いてハガキにハッテ送って来た。おまけにその内容を鉛筆で書いてある。A君は純粋にウル技を発見したから送ったんだろうけど、世間ではこーゆーのを「盗作」って言うんだよ〜ん、A君。

スーパーピットフォール

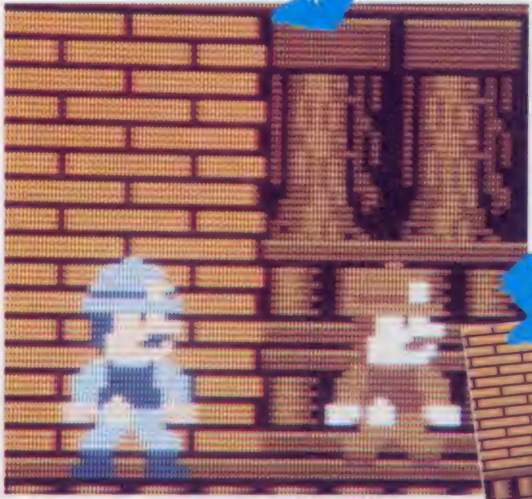
ダーティハリー2!?　亡霊を撃ってナンテンダ〜

ウル技テクニック 17　大胸技

福岡県／滝田信一クン

地下王国の中心部、ロンダがいる段の1段下でやられて、右のつきあたりへ行ってみよう。壁の向こうに茶色のハリーがいる。ただ感心して見てちゃいけない。ピストルで4発撃ってみよう。すると3000点が加算される。やられた後に出るんだからやっぱ亡霊かな。

○ウッ、やられてしまった。でも、この後に恐ろしい超常現象が……



○やられてもタダじゃ死なん！　自分の幽霊を撃つなんて……オマエの死をムダにはしないぜ

○ハリーがノームに変身しちゃうこともあるんだぜ。恐怖の館

スーパーピットフォール

スタート地点に戻らなくてもメッセージが見られるぞ

ウル技テクニック 19　小精技

大阪府／後藤義久クン

普通はラージのダイヤモンド、クイッククロー、ロンダの3つを集めてスタート地点に戻らないとエンディングのメッセージが出ないってことになっている。

ところが、3つのアイテムさえ集めていればゲームオーバーになってもタイトル画面になってしばらく待つと、メッセージが出てくるのだ。

○メッセージが出てきた。ボーッと見ていれば何度でも出てくるよ！

スーパーピットフォール

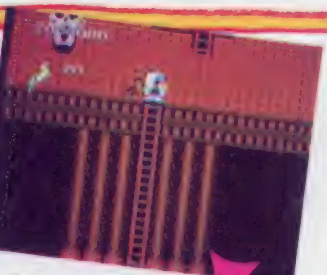
ここで立っているだけで、無限に得点が増加するぞ!!

ウルトラテク 18　小精技

山口県／清水融クン

この技はいろいろな所でできるけど、地下王国面のロンダの少し下の左の写真の場所がベストだ。

ハシゴを登りきらずに左のようなポーズをすると、その場を動かないかぎり無敵状態なので、敵がぶつかるたびに点が入り、何時間もたつとすごい高得点だヨ。



○ここにいるとアルマとノームがどんどんぶつかってくるので、得点がバンバン入るのだ！

○約8時間後、究極の999万9000点だ！　さらに続けると0点になっちゃう!?

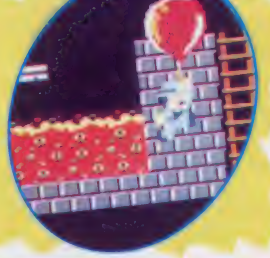
○残り人数も100人を超えて表示が変になった！

スーパーピットフォール

ユラユラ揺られて、たどり着いたら壁の中なんて……

ウル技テクニック 20　十両技

千葉県／長谷川正己クン



○ハリー得意の壁メリ込みも風船使ってラークらく

●スーパーピットフォール

2人用でプレイして、両方ともゲームオーバーになったら、タイトル画面中に、コントローラⅠのⒶボタンを3回、セレクト2回、そしてスタートを押すとONLY、1UP、ONLY　2UP、2PLAYERSの3種類のコンティニューが選べる。

ウル技場外技

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月24日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

バナナ

モールとキーコを交わらせるとタマゴが生まれるぞ!!

21 ウルトラテク 小技

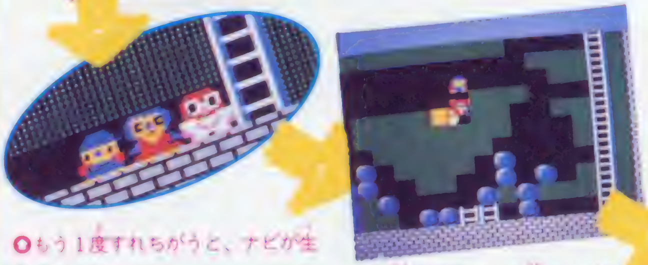
福岡県／中山岳也クン

51面には皮のむいてあるバナナが2本ある。そこで、1度自殺して、3本食べるようにしよう。すると、モールガスーパーパワーを身につける。そうなったら、キーコの所まで行って、左右に動くのだ。すると、タマゴが生まれる。さらに、タマゴから左右に動くと、ナビが生まれるのだ！ こんな所に隠れていたのカ!! というわけで、2人を連れてウロウロとフルーツを集めて、ミゴトにお家にたどりつけば、ナピを見つけたゴホウビとして、500点もらえるぞ！

やっぱり家族全員を会わせてあげなくちゃね♡

○3本目のバナナを取って、スーパーパワー化したぞ！

○キーコとすれちがってタマゴが生まれた！



○もう1度すれちがうと、ナビが生まれるぞ!!

○3人そろって、お家にたどりつきました

○ナビを見つけたら、500点のボーナスだ！

○ロンダを取って3つのアイテムがそろった！

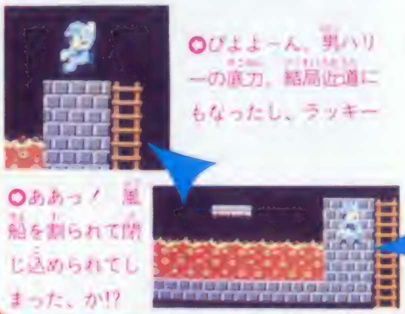
○ところがここがなかなかクリアできないぞ！

○そんなわけでゲームオーバー。ところが……

○タイトル画面をじっと見てると、ピカッと輝いて……

洞窟面のスタート地点のちょうど真下にある風船につかまったら、左上にゆらゆらと登って行こう。赤いぐ・ぐ・ぐ・つのところが見えてきたら、十字ボタンの左を押して壁にメリ込んでしまえ。風船があるかぎり、ハリーは少しずつ上に登るよ。

敵に風船を割られても、Ⓐボタンジャンプで脱出さ。



○ぴょよよーん。男ハリーの底力。結局近道にもなったし、ラッキー

○ああっ！ 風船を割られて閉じ込められてしまった、か!?

がんばれゴエモン！からくり道中

画面上部だけバグってしまったゴエモンであった

22 ウルトラテク 小技

岡山県／中川隆之クン

まずファミマガNO14のウルテク22番をやって通行手形を質入れしよう。そこでⒶボタンを連打すると、だんだんと手形以外のアイテムが画面から消えていき、しだいにアイテムやスコアのところがめちゃくちゃになってしまうのだ。

さらに1プレーヤーのほうまでめちゃくちゃになってしまうのだ。

○これは1プレーヤーがやられる前の姿だ

○このように手形を質入れしよう

○だんだんアイテムが減ってきたぞ

○1プレーヤーにはなぜか手形があるぞ

○完全にめちゃくちゃになってしまった

ウル技こぼれ技

●スーパーピットフォール

これはちょっとしたバグなんだけど、モアイが出てきたらくぼみにしゃがむのは常識だよね。でもくぼみの上でモアイが動かなくなったらどーする？ 御心配なく、立ち上がっても大丈夫だし、くぼみの外にもⒶボタンで出られるのさ。（東京都／中野のゴリクン）

©Activision・ポニー・VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC・コナミ

ちょっとおしゃべり

ともみちゃんの指 キミはテレビで「なんたってファミコン!」を見たか!? バレーボールの特集で実際に操作してる場面があったけど、あのコントローラを握っていた白魚のような指こそ、噂のともみちゃんの指なのだ。ともみちゃんはスポーツ万能だから、ファミコンもスポーツゲーム担当なんだ。そんなともみちゃんをヨロシク。

---

23 ウル技 十両技 機動戦士Zガンダム

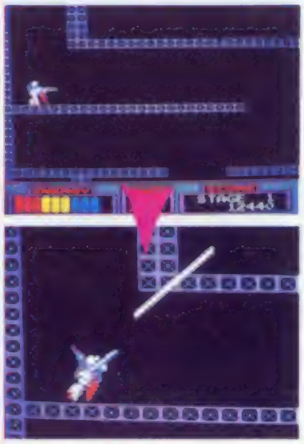
おおっ、ビームが壁をすりぬけてしまったではないか

長崎県／渡辺誠クン

どの要塞内部でもいいから、写真のように壁が曲がっているところに行こう。

そこでジャンプして飛行型になり、角に向かってビームを撃つと、なぜかビームが壁をすりぬけてしまうのだ。向こう側に敵がいるときには、やっつけることもできるのだ。

○このように壁が曲がっているところの外側に行こう



○ビームを撃ったらなぜかビームがすりぬけてしまった

---

25 ウル技 大関技 メトロイド

クレイドにはニセモノがいるんだゾってなわけだ

千葉県／中村裕明クン

プリンスタの小ボスのクレイドにニセ者がいるぞ! 行きかたは小ボスの部屋(I)のエレベータを降りたら一番下の右側のゲートに入り、つき当たりを下に降りる。右にゲートを2つくぐり、下に降りたら、今度は左のゲートを3つくぐろう。

左に進んでいくとニセ者のクレイドがいるぞ! ニセ者のクレイドは色が本物と違って茶色っぽいのだ。本物はとっても強いけれども、ニセ者はミサイル数発で倒せるのだ! 右か左にスクロールして戻ると何度でも現れるゾ!

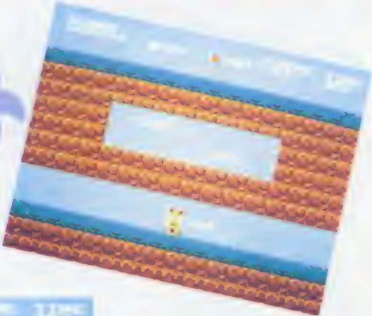
---

24 ウル技 小結技 子猫物語

アブナイ!! と思った君はやらない子猫のバグ面だあ

千葉県／君島千代子クン

これは非常にカンタンだが、アブナイウル技だ! ディスクカードをセットしてタイトル画面が出たらディスクカードを抜こう。そしてリセットボタンを押すと写真のようなバグ面になるのだ!



○下の写真とくらべてみてくれたまえ! これが普通のゲームスタート画面なのだ!

○必ずリセットボタンを押す前にディスクカードを抜いておこう。抜いていれば安全だよ!!

---

26 ウル技 小結技 メトロイド

ひらけゴマ! 壁の中に現れるゲートなのだあ!!

埼玉県 岸則行クン

○ゲートにビームを撃つ! すぐに下へ落ちるのだゾ

○ゲートの閉まる音といっしょに壁の中にゲートが現れる!

プリンスタで写真の色の縦スクロールの面に行き、ゲートを開けよう。ゲートの中に入らずに、下に落ちていくと壁の中にゲートが現れて閉じるのだ! ナンダロ! コレハ?

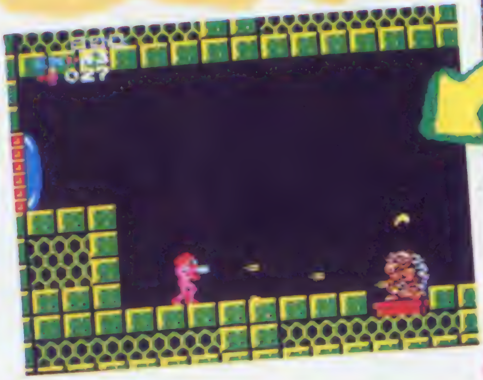
ウル技 場外技

●**スーパーピットフォール**
カセットを本体に差したら、スタートボタンを押しながら、電源を入れよう。すると、タイトル画面のハリーが消えているんだ。
スタートボタンを離すと、いきなりゲームが始まったり、普通のタイトル画面に戻ったりするのだ。
(愛知県／中村和男クン)

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月24日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

これが本物のクレイドだ！ ニセ者と違ってやたら強いぞ！ 倒し方は本誌16号の正技ゼミをみてね！

これがニセ者のクレイドだ！ 倒してもまた復活するし、何の得にもならないけど、とにかくやたら弱いクレイドなのだ！



ここが小ボスの部屋IIに続くエレベータだ！ サムスの正面から見た姿って珍しいけど、サムスって顔がでかくみえるのは気のせいかナ？

メトロイド

27 こんなところにあった隠し通路なのだ！

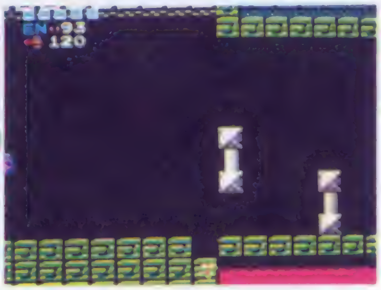
大関技

京都府／伊藤幸司

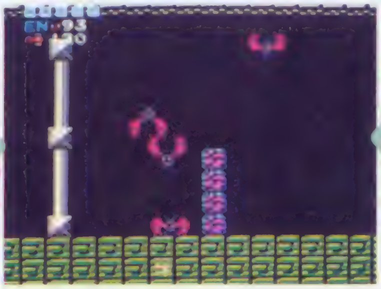
メトロイドのゲームには隠し通路がいっぱいあるけれど、行き止まりでないところにもじつはあったのだ。

まず1つめは、小ボスの部屋IIのエレベータを降りて、左にゲートを3つくぐったところだ。下に海のある床の左に爆弾で穴のあくところがあるのだ！ そこを入っていくと簡単に敵をよけていけるぞ！

もう1つの隠し通路も同じ小ボスの部屋IIにある。エレベータの右にある2つのゲートを抜けて一番下のゲートに入る。この狭い通路の上は歩くことができるのだ。くわしくは写真を見てほしいけど、行き止まり以外に隠し通路があるなんて知ってた!?



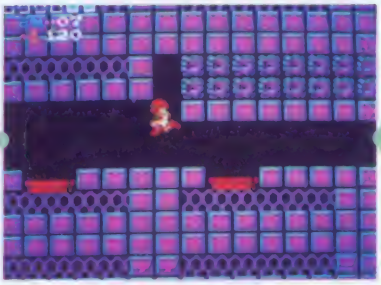
おおおおっ！ こんなところに穴があくとは！



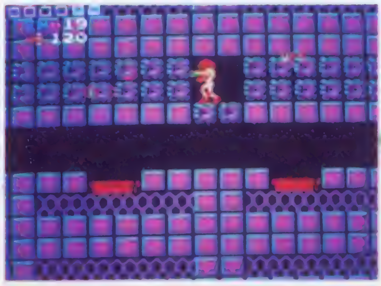
床の下をすり抜けていけるのだあ!! びっくりしたろう!!

こっ！ ここを通り過ぎれるとは！ なんて楽なのだあ!?

うわああ!! こんなところに穴があくとわああ!!



へっへっへっ！ これで楽に進めるぜえ！



でもゼブの攻撃をよけることはできないんだよ！

ウル技 場外技

●バレーボール

ソ連に勝てない人、このウル技で、少しは楽をしよう。まず、チュニジアと試合をしよう。そしてリセットボタンを、あた、と押そう。そして、ソ連と試合を始めると、最初のうちだけ、ソ連がミスをしてくれるのだ。

（茨城県／パン買ってこいやクン）

C 創通エージェンシー 日本サンライズ・子猫物語製作委員会・Nintendo・Activision ポニー

ちょっとおしゃべり

社長の顔？ このところ、ASOの隠れキャラおじさんの顔のことを「社長の顔」と書いている子が多い。正直なところ、編集部でもそれが本当に社長さんなのかはわかっていない。もし、どうして「社長の顔」と呼んでいるのか、詳しく知っている子がいたら、ファミマガ編集部、社長の顔の正体」係までおたより下さいね。

28 ウルトラテク 大胆技

ソロモンの鍵

妖精の王女リヒタを救いだすことができるのだ!!

大阪府／鶴田敏春クン

妖精の王女リヒタの部屋への行きかた、クリアのしかたがわかったぞ。

ルーム9・13・17・19・21・29・46・47のソロモンの封印を取っていれば、ルーム48をクリアしたあとに行けるのだ。

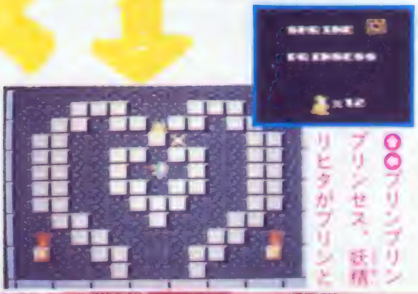
なお、ルーム46のソロモンの封印は、扉の上、ルーム47は、右上すみに換石の術2回で出るのだ。

さてどうすれば、妖精リヒタを救えるか!? まずダーナが出現した場所で、左右の下の石を壊しておこう。そして下側の両方にあるバーンに換石の術をかけるといい。

すると左横の石が壊せるようになる。中に入ったら妖精の王女リヒタに換石の術をかけると、また壊せる石ができるので、それを壊して、リヒタを取ろう。

○ルーム47の右上すみ。こんなところにあったか!!

○ルーム46の扉の上。こんなところにあったぞ!!



○プリンプリンプリンセス、妖精リヒタがプリンと

29 ウルトラテク 小細技

ソロモンの鍵

ついにソロモンの封宮をクリアしてしまったんだよ♡

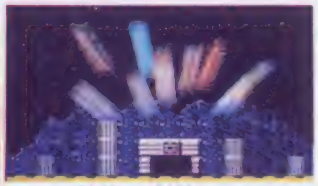
岩手県／ホゲ山ホゲ男クン

○ワァーイ、ワァーイ、うれちいなあ。ここは、ちょっと違う部屋なのだ

○○印の石を壊して、ここまできたんだぴょぉー

○ここで忘れずに、換石の術をするのが大切だよぉ

○ビイイーン。ソロモンの鍵って本だったのか！ へえーーえ



○かっ、完動いや感動のラストシーンは、なんて美しいのだ

前号で紹介したソロモンの封宮。ここは、やはり壊せないようで壊せる石があったのだ。それらの石を壊していき、右側のカミーラの鏡に換石の術をかけよう。

するとソロモンの鍵(本)の横の石が壊せるので、ここを壊して、ソロモンの鍵に換石の術をかけよう。

これで、いつもと違った・・・・・・最終画面を見ることができるんだよ。

30 ウルトラテク

ASO

おーい、待ってくれ、ミサイルの追い越し、不思議だ

東京都／佐藤禎晃クン

ミサイルは発射してもすぐには加速しない。だから写真のようにSYDが前進

31 ウルトラテク 小細技

ASO

よしよし、隠れ1UPが、くりかえし取れるぞ！

神奈川県／大和田康裕クン

とうとう見つけたぞ、ASOにも隠された1UPがあった。出しかたは簡単。ニュークリアーアーマーで特定のピラミッドを撃てばいいだけなんだ。Pが出たら、その上空通過で1UPだヨ。写真のエリア3ならば、?を取ってニュークリアー装備、Pを取って1UP、その先のRで逆ワープ、これをくりかえせば、SYDをどんどんふやすことができるヨ。他のエリアでもできるはずだから、がんばって探してみよう。

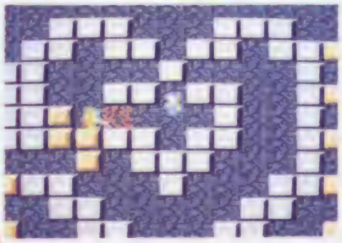
ウル技場外技

●ASO

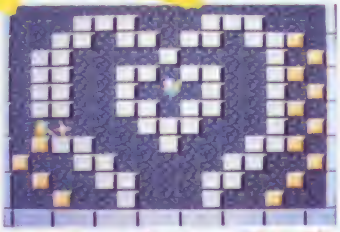
わーい！ 安全地帯だ。楽勝だい。とは言ってもエリア1でボスの手前まで行けるだけで、レーザーもミサイルも撃てない。撃つと安全じゃなくなるんだ。写真の他にも右上端、真中の下も同じように安全だけど、アイテムが取れないのが難点。（愛知県 岩崎博美クン）

○リビタへ、愛を込めて、換石の術だあっ。えいっと換!

○両方のバーンにはああーんと、換石の術をカアアーンと、やる



○すると、ここが壊せるようになるのか、すげぇ〜。よしクリアだあな



○すると、この壊せなかった石が、簡単に壊れてしまう。カンセキィー

しながら、連射すると、後で発射したミサイルが前のミサイルを追い越すなんてことがあるわけ。

○こうやって前進しながら連射すると

○とうとう追い越した、当然かな

○ほーらこらん、ならんだ、ならんだ

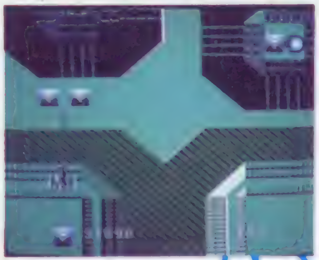
32 ウルトラテク 中両技
ASO

どんどんあるぞ、隠れボーナス、いっただきまーす

埼玉県／石塚知之クン

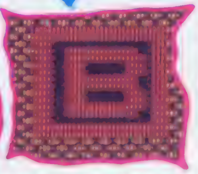
ピラミッドの中にはいろんなボーナスキャラが隠れていた。ニュークリアーでピラミッドを撃とう。3種類のボーナスキャラが出てくる。ハイスコアは近い。写真はエリア2だけど、いろんな場所でためしてみようね。

○こんなふうに、ニュークリアーでピラミッドを撃つと……



○わけわかんないおじさん、1万点だ

○ボーナスのB、5000点もらえる



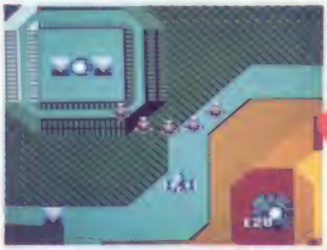
○これは戦車かな？ よくわかんないけど、ボーナス1万点だ

33 ウルトラテク 中両技
ASO

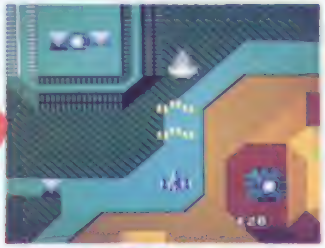
ASOはトクの島かちょっと気になる5つ子の流行

愛知県／杉浦賢治クン

このウル技は、エリア1からできる。キャノンアーマーをつけて、写真のようにモルトガンテを撃つ。すると、やられたはずのモルトガンテが5つ子を生んで、その子どもが攻撃してくる。子ども1つ倒すたびに、2000点のボーナスだよ。



○こんなふうに5つ子が攻撃してくる。同じことがテラノアでもできるヨ



○キャノンを使えば、モルトガンテなんてかんたんにたおせるぞ、それそれ

○こうやって、ニュークリアーでピラミッドを撃つ、エネルギーに注意！

○ほーら出てきたPマーク、これの上を通過するだけで、楽々1UPできるんだ

○これがうわさの1UPパネルだ。1UPどんどん取ってどんどんふやせ

次号の発売日は11月7日(第1金曜)です。

ウル技爆笑技

●ソロモンの鍵

ルーム20が始まる前から、コントローラ1の十字ボタンの上を押しながら、Ⓐボタンを連打しよう。いきなりダーナは上昇し、頭上にあった鍵を取ってしまうのだ。これで、少しだけれどもクリアが早くできそうだね。

（宮城県／アンミツクン）

©TECMO・SNK ELECTRONICS CORP.

ちょっとおしゃべり

バンゲリングベイだぞ　ちょっと懐かしいバンゲリングベイだが負技だ。ヘリコプターが着陸できる飛行場に一番近い工場だけを残して他の工場を全部破壊しよう。最後に残しておいた工場を破壊し、すぐに飛行場に着陸するのだ。すると普通なら次の面に行けるのになぜか何機残っていてもゲームオーバーになってしまうのだよ!!

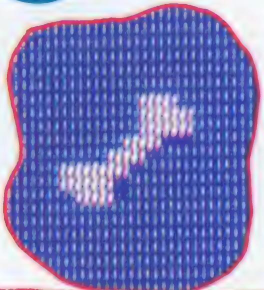
34 ウルトラテク　六三四の剣

小結技

十一の大好物。隠されたホネの大特集だぁ～

愛知県／カーク君

今回の特集は、十一の大好物のホネだ。こいつを取ると前にいた十一が、ホネにつられて戻ってくるぞ。



これがホネだぁ

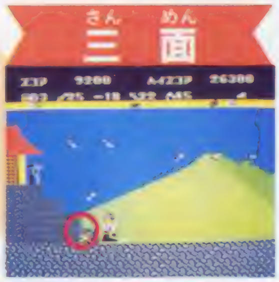
一面

特訓編では、キケンの立て札のある島と次の陸地との谷間の上に雲があるよね。この雲のちょっと下をたたけば、ホネがでるぞ。取るときには、くれぐれも谷に落ちないようにね。

二面

荒修行編では、ゴール前の島が2つある前に陸地があるよね。そこの陸地の最後に一段下がっているところがあるから、そこに下りて、ちょっとジャンプしてたたけば、ホネがでるぞ。

三面



道場破り編では、クジラのいるお堀の次にお寺があって、下に下りる階段があるよね。この階段の一番下のところをたたけば、ホネがでるぞ。ホネはみんなゴール付近だから助かるね。

36 ウルトラテク　北斗の拳

大関技

後ろに飛んだ武器が、前から出てくるう～っと

埼玉県／腹立つ海苔君

「あべし」を2個以上取ると、敵の武器をはね返す、「二指真空把」ができる。

これを利用して、はね返す方とは反対側の敵をやっつけてしまおう。

まず、「あべし」を5個以上取る。するとスクロールが速くなるね。そして、後ろから武器が飛んできたら、二指真空把ではね返し、そして、すぐに前に進もう。すると、前の方からそれが飛んでくる。もしも、前に敵がいる場合は、敵をやっつけてくれるのだ。

35 ウルトラテク　六三四の剣

十両技

スクープ。修羅チームのほうが陣地が狭かった??

北海道／東丈君

VSモードで対戦するとき、六三四陣はコントローラⅠの十字ボタンを左に、修羅陣はコントローラⅡの十字ボタンを右に押して、試合が始まるのをまっていよう。すると2人は場外へ出てしまうのだが、何回やっても修羅陣のほうがさきに場外へ出てしまうのだ!

●試合が始まったら、2人同時に場外へ移動するのだ!

●おや、修羅陣のほうが先に場外へ出てしまった。変だなあ～

37 ウルトラテク　北斗の拳

十両技

変色という秘孔を突いた。お前はもう、変わってる

大阪府／北川慶太郎君

サラザーのステージを除くどのステージでもいいから、シーンが移り変わる瞬間にポーズをかけてみよう。もし、タイミングがバッチリ合えば、変な色の面が出てくるのだ。ポーズを解くと、元に戻るけどね。

ウル技 場外技

●ソロモンの鍵

敵の立っている石を壊して、敵を下に落とす。落ちるとゴブリンなどはケムリになって消えてしまうね。しかしこのケムリになっているところにファイアボールを投げつけると、アイテムに変わるんだよ。でもあまり意味がないから場外技だね。

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)50+1

あたたたたを

○あたァ！　フッフッフッ、オノはすでに死んでいるっ!?

○[illegible]から出てきてしもた

○うわらばっ！　前の敵に当たってくれた

38 ウルトラテク

戦場の狼

ドーンと快気祝いの花火がとってもうれしいぜ

千両技

東京都／鈴木憲太郎クン

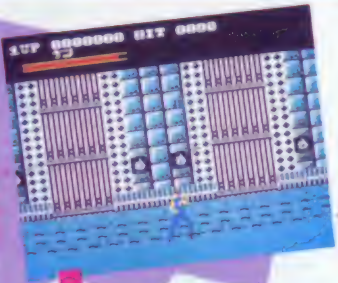
このウル技は、はっきり言ってどのステージでも、できてしまうのだ。

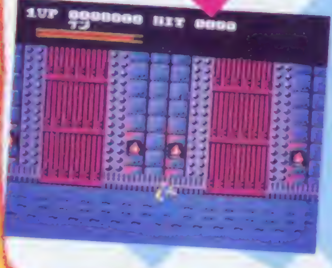
スーパージョーがやられたら、あきらめずに手榴弾を投げよう。すると、根性の手榴弾は、天高く飛んで行き、次のスーパージョーの出撃と同時に、ドカンとバクハツするぞ！

どっかん

○ウッ、やられてしまった。しかし負けん！

○ドカンとハデな花火とともに元気になったスーパージョーの登場だ！





○[illegible]

○なあんだ、ただの目の錯覚だったのかあ

39 ウルトラテク

チョップリフター

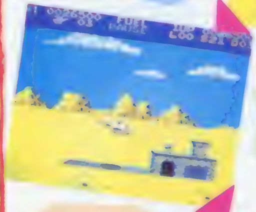
ゲームが始まると、すでに離陸している技なのだ

千両技

東京都／広川太一郎クン

20人以上捕虜を助けて、面をクリアした後、少し時間をおいてから画面が変わり、メッセージが出るよね。その、少し時間が空いたスキに、チョップリフターを上にあげておこう。すると次の面がスタートしたときに、チョップリフターが上から降りてくるのだ。

○まずは味方を20人以上助ける。パーフェクトを狙え



○メッセージの出る寸前で上へ行く

○次の面が始まると、チョップリフターが[illegible]

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月24日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

ウル技 場外技

●スクーン

ハワイの面が始まったら画面の右端に行き、国旗の高さに合わせてアイスボールを撃ち続けるのだ。やしの木が破壊できて、1本につき1000点入るぞ。写真は比較しやすいように1本だけ破壊しておいたのだ。気が利いてるでしょう。(神奈川県／水野真一クン)

©村上とおか／小学館／テレビ東京／エイケン／TAITO CORP.・武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画／ショウエイ システム・Licensed from Broderbund／ジャレコ・TECMO／IREM CORP. Licensed from HOME DATA・CAPOM

ウルトラテクニック 番外地コーナー

ぎあっぴー

ハイスコアや面クリアだけがゲームの楽しみではないぞ!! 裏技で君も3倍ゲームを楽しもうぜえい!!

40 ウルトラテク

横綱技

スーパーピットフォール

ぐっちゃんぐっちゃんのバグ面を発見!?

北海道／原吉晴クン

行き止まりの壁で小ジャンプをくり返しながら、壁の方向へ十字ボタンを押し続けていると、壁の中にハリーが入ってしまうことがあるね。これを利用して、水晶玉なしで岩扉を通りぬけたりできるんだけど、このことを洞くつの上の方でやるとすごいことが起きるんだ。

左の写真のように、これ以上右にも上にも行けない所で、十字ボタンの右を押しながら小ジャンプをくり返す。5分ぐらいやっていると、ハリーが壁にめりこむ。ジャンプするとどんどん上に行く。左方向へジャンプしてると急にやられてしまう。次のハリーが出てきたときがおどろきだ～！ 数字やアイテムが散らばったモザイクのような面になっているぞ！

さらに上へと進むとワープ面のような所へ行ったりスタート地点のような場面が出たりするぞ！

○上へ行くとこんな所に！ さらに右へ右へと進め！

○キョピーン!? でました!? これがバグ面の秘密!? やってくれました!?

○う～ん!? 時空がゆがんでしまったのか!? ここはどこなんだ！

●スーパーピットフォール

普通のコンドルをワープコンドルとまちがってぶつかることがあるかもしれない。

そこで、コンドルをみつけたら、ジャンプしながら、ピストルでやっつけてみよう。やっつけられない無敵のコンドルがワープコンドルだ。（岡山県／灰本哲也クン）

ウル技 場外技

負 マルマケ

41 スーパーピットフォール

針千本の上を歩いちゃってからコンドルにやられる!!

不可技

東京都 アラレドンクン

左の写真のように、針千本が台の上に乗って空中に浮いている所は、右からうまくジャンプするとなぜか歩けるのだ!

○上に乗れるけど、すぐにコンドルに当たってやられちゃう

○左に向かって、ピョイーーッとジャンプすると……

42 スーパーピットフォール

ロープがぶらさがっている所で小さいジャンプはダメ

小技

沖縄県 由起しおりクン

左の写真のようにロープがぶらぶらしている所で、Ⓐボタンをチョンと押して少しジャンプすると、その反動で画面がちょっとスクロールしてしまい、ロープが消えちゃうぞ! こうなったら一度ハシゴを降りてまた上がってこないとロープは出現しないのだ!

○さて、左に行くかそれとも右に行こうかな!

○ありゃ! ロープが消えてしまった!?

43 スーパーピットフォール

壁が続いているはずなのに謎の空間が出現したぞ!

小技

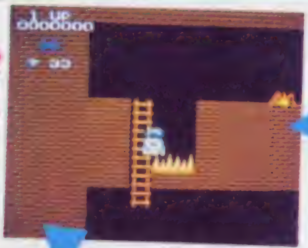
千葉県 あきれすミラクン

とにかく洞くつの左はしまで行く。

そこで、針千本に当たってわざとやられる。すると、左の壁の向こうに空間ができているのだ。

この空間に行くことはできないし、出しても何の意味もない。つまり、ハリーが1人減っただけで負!?

○ここがマップの最左端。右の穴に落ちて……

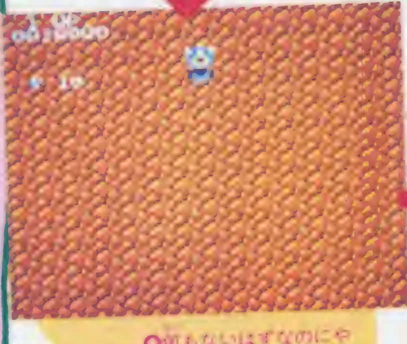


○ぐさっ! ぐええ! とやられると……

○なっなんだ! この空間は! 行ってみたいがちょっとムリ!?

○ここらで、ジャンプしていると……

○もぐってしまった。どんどん上へ行こう。とっても変な画面に行けるぞ



○何もないはずなのにやられてしまった。次の画面がすごいのだ

次号の発売日は11月7日(第1金曜)です。

ウル技番外技

●スーパーピットフォール

スーパーピットフォールにもう1つのコンティニューがあった!? Ⓐボタンを3回押した後、セレクトボタンを2回押す、とゆーのは紹介したが、Ⓑボタン3回とセレクトボタン2回でもできるのだ。つまりA・BどちらでもOKなのさ。(東京都 アキレスみうらクン)

©Activision ポニー

ちょっとおしゃべり！

F1レースだも　F1その1　スタートボタンを押したまま電源を入れると画面が灰色のまま止まるのだ。もう一度スタートボタンを押すと変な画面になるよ。F1その2　タイトル画面でリセットを押しながらスタートを押すとタイトルがゆれるぞ。F1その3　同じことをスタートボタンを押してからやると画面が止まるぞ！

44 ウルトラ技

大明技

スーパーピットフォール

壁に体をもぐりこませて背景を変質させよう！

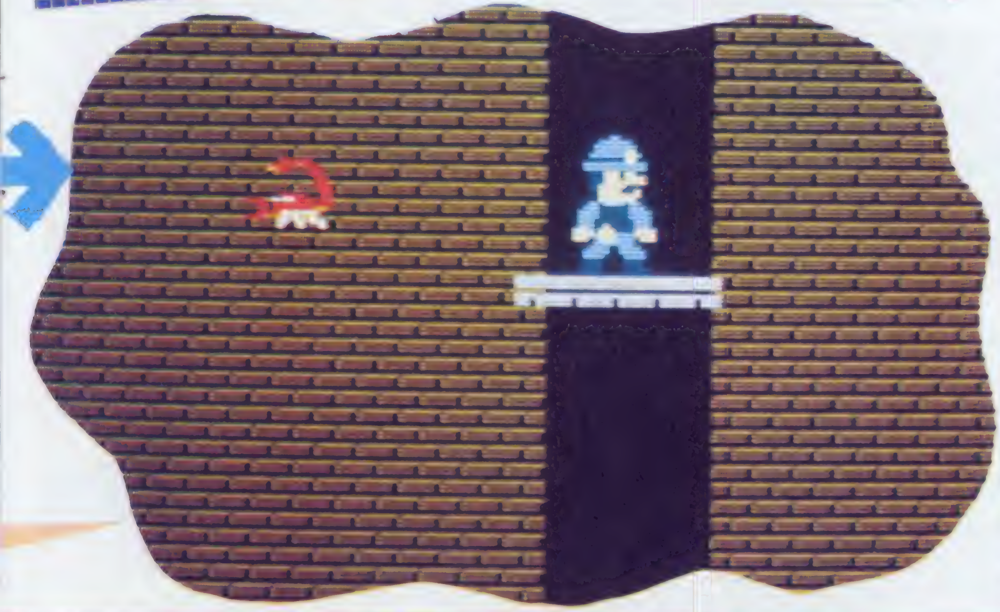
埼玉県／鈴木和行クン

ダイヤモンドのある所から、エレベータで降りて行き、一番最初の左へ行ける通路が出てきたら、エレベーターがその通路の床と天井の真ん中の位置に来たときに左へジャンプするんだ。うまくいくと、ハリーは壁の中に埋まる。ジャンプすると、上へ上へと戻って、ダイヤモンドのあった場所まで登っていくよ。何度でもできるから、くり返してやっていると、突然背景が変になってしまうのだ。

ず～っと降りてみると、サソリが壁の中を動いていたりするけどハリーを左へ動かすと元通りになるのさ。

○タイミングよく、左の方へジャンプして天井につっこむ

○うまく壁の中へ入れたぜ！ジャンプしてみよーかな



45 ウルトラ技

小側技

じゃじゃ丸の大冒険

800万点ジャストで10面へ行くととんでもない㊮が

埼玉県／ニェムニェムクン

前号の優勝技の無限増殖をやってから、10面へ行ったら、ちょ～ど800万点だった。その時、画面はピカッと輝き、何かが起きたのだ。なんと、さくら姫がパックンに乗って逃げてしまい、じゃじゃ丸は取り残されて、なまず太夫にやっつけられちゃったのだ！

○さくら姫はパッタンの上に、じゃじゃ丸はお城の上に！　やられちゃうよー

○といったようなわけで、あっというまにゲームオーバーだ

46 ウルトラ技

千両技

じゃじゃ丸の大冒険

ゲームオーバーの画面がピカピカ輝いちゃうのだ！

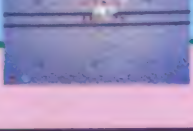
大分県／萱島昇クン

じゃじゃ丸が最後の1人になったら、アイテムを3つ集めて木の葉隠れの術を使い、バクダンを出してそれにぶつかると、ゲームオーバーの画面が光る。

●影の伝説

まず、とにかく、城壁まで行こう。そして、5～6段目のところで、ひたすらAボタンをたたき続けよう。連射機能付きのジョイスティックだと楽だね。すると、赤忍が寄ってきて、刀と刀がぶつかるので、点がどんどん入るのだ。

（長野県　マハリトクン）



ウル技場外技

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月24日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

魔界村

48 (魔)技だって、たまには役に立つこともあるんだ〜い

島根県／山根剛クン

ファミマガNo.12の、カラスに当たって上の階に行くウル技の応用(魔)技だ。
ステージ2の大男の館の5階の右端で、左側からカラスがアーサーと同じ高さで飛んできたら、左を向いてジャンプしてカラスに当たろう。すると、屋上に行ってしまうのだ。そして、一気に下まで降りられる、お得な(魔)技なのさ。

屋上はいい眺めだぜ

カラスがこないなあ

スーパーゼビウス

47 ホエ〜!! エリア2からエリア1へ墜落したぞー

茨城県／ハイウェイスタークン

エリア2でファントムと合体しよう。そしてやられると、またエリア2から始まるはずだけど、そうはならなかったりするのだ。エリア2の雲海の終わりのほうでやられると、エリア3を目前にしていたのに、エリア1から始まってしまうのだ。おまけにエリア1が始まると壊したはずの地上物も元通りになってるぞ。

グワキーン。合体！

グワン。やられた！

また1面からやり直しかよ。もう、めんどいなあ

ジャンプするたびに上へ上へと進むのだ！

何度も[illegible]っていると背景が変質してくるのだ！ [illegible]こでどんどん下へ行くと……

こんなふうにサソリが壁の中をはっていたりするのさ！

六三四の剣

49 倒れても、前へ前へと進んでしまう六三四の意地だ！

千葉県／三本和彦クン

ファミマガNo.16で、カギのある場所を紹介したよね。これを取れば当然六三四はワープするけど、カギを出しておき、わざと敵にヤラレてパワーをゼロにしてから取ってみよう。すると六三四は、ひっくり返ったままワープし、ワープ途中でやり直しになってしまうのだ。
カギを取るタイミングで、六三四がどこまでワープするか決まるから、どこまでやるかチャレンジしてみよう。

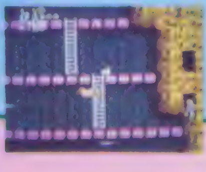
こんなカッコウでワープするのはみっともないよー。止めてくれ〜

でーつ。疲れた疲れた。ここで一休み

最後のしゃしゃ丸で、木の葉隠れの術をやった！ バクダンをさがせっ

バクダンにぶつかると、ゲームオーバーの画面がピカピカしちゃう

ウル技



●魔界村
面セレクトでも、自力でも何でもいいからステージ5に行こう。そして、一番下の階の右側の洞窟に入ろう。そして、待つこと15秒、外に出てみると、な、なんと、敵が弾を投げてこないのだ。大男もサタンもそうなのだよ。
（京都府／山内正喜クン）

©Activision／ポニー・ジャレコ・㈱ナムコ・CAPCOM・村上もとか・小学館／テレビ東京／エイケン／TAITO CORP.

ちょっとおしゃべり

似たもの同士　ふと思ったんだけど鬼太郎に出てくる毛目玉と、フジサンケイグループのマークは似ている。それでもって、メトロイドのメニュー画面に出てくるマークも似ているなって思うのだけど、だからどーしたってことはないけど。

50 ゴーストバスターズ

動けなくなって、かなしばりになったみたいだ!!

小細技

茨城県／八島信助クン

道路面で、できるすごい負技を発表しま〜すよ。なんてったって敵の車にぶつかりまくるっていうぐらいなので、成功すると、とても感動的な技なのだ。まず画面の少し上のほうを走らせていよう。そして敵の車がきたら、下へいかないように、うまく自分の車をコントロールしよう。運よく（?）敵の車の2台目が上からきて、敵の車とあわせて3台が1列に並ぶとほぼ成功だ。

3台の車がバンバンぶつかり続けると、急に車が動かなくなっちゃうのだ。もうこうなると0Kmになっても車は走り続けて、リセットを押さない限りそのままなのだ。

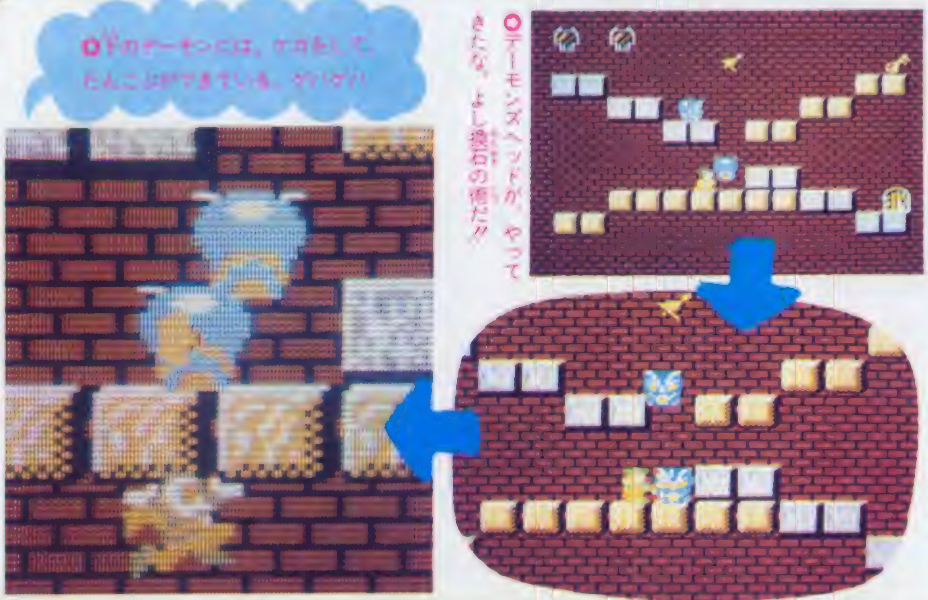
51 ソロモンの鍵

デーモンズヘッドが、ケガをしているようだぞ!!

中両技

愛知県　成田圭介クン

ルーム2などで、デーモンズヘッドに、換石の術をかけて、やられてしまおう。ダーナが、やられたあ〜と、下に落ちていくときにポーズをかけてごらん。ほら、デーモンズヘッドに、たんこぶができたみたいで、おもしろいだろ。でもダーナは1人減るよ。



○デーモンズヘッドが、やってきたな。よし換石の術だ!!

○えいっえいっエイッえイッとあっち、換石、カンセキィ〜

●ソロモンの鍵

右の写真のように、ドラゴンが端に立っているときに、換石の術で石をつくってみよう。するとドラゴンは、足をはさまれたのか、動かなくなってしまうのだ。これぞドラゴンのかなしばりなわけだ。しばらくドラゴンが動かないので楽にクリアできるかも。

©TECMO・水木プロ／東映動画・ポニー・Nintendo・1984　A Columbia Pictures,Inc.
／1984　Activision,Inc.　1986　TOKUMA SHOTEN

ウソテックウイズがかわったぞ!

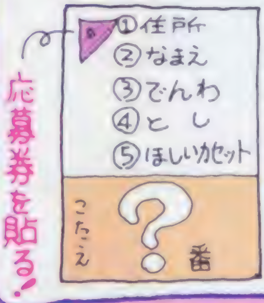
第14号ウソテックイズ当選者はP90で発表しています。

ニセモノはどれだ!!

51本のウル技の中に、1つだけできないウソ技があるよね。そのウソ技を見つけたら、左上の応募券をハガキに貼ってウル技の応募先と同じ住所のウソテックイズ係まで、図のようにして送ってね。締め切りは、10月23日(消印有効)。正解は、10月24日～30日のテレホンサービスと11月7日発売のNO18誌上で発表するよ。最後に約束だよ。ウソ技の問い合わせはメーカーにしないでね。守ろうね。

50名様に好きなゲームを!!

ウソテックイズの正解者の中から抽選で50名に、10月17日現在発売中のカセットもしくはディスクカードをプレゼントしてしまうのだ。当選者の発表は、NO20の当選者発表のページを見てください。



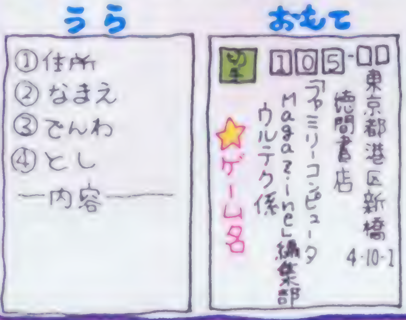
超ウル技テクニック いえ～い!大募集!!

ゲームをやっているときにとってもすごいウル技を発見したらくわしいやりかたをファミマガへ送ってね。①住所、②なまえ、③電話番号、④とし、をしっかりと書くんだよ。そして、何のゲームのウル技なのか、すぐにわかるように、表側にゲーム名を書いてね。

編集部には、毎日毎日たくさんのお手紙が送られてくるので、なるべく読みやすい字で、わかりやすく説明してあるほうが採用されるからね。

ハガキで送ってもらったほうが整理の都合でとってもありがたいんだけど、どうしても書ききれないという人は、左のハガキと同じ要領で封書で送ってね。

採用者にはそれぞれの技の認定証の他に下に書いてあるような謝礼がでます。



ひょうしょう

優勝技の場合は金10000円が出ます。

横綱技の場合は金5000円が出ます。

大関技の場合は金3000円が出ます。

その他の小結技・十両技・幕下に認定された人にはファミリーコンピュータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。

No.16のウソテックイズの答え

⑭番のスカイキッドで、ミッション10の雪ダルマの首がふっ飛んでしまう技だ。

最新版 テレフォンサービスカレンダー

日	月	火	水	木	金	土
					10/17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	11/1
2	3	4	5	6		

カレンダーの見方

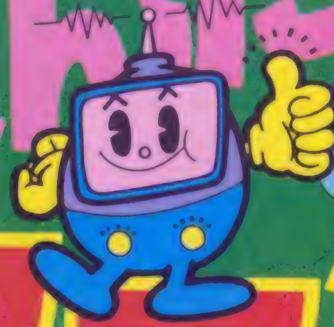
土・日・月がウル技などのファミコン関連情報をお届けするテレマガ。水・木がハイスコア情報。火・金はテープ交換日なのでどちらかが流れています。

03-459-8000

- ●火・金……テープ交換
- ●水・木……ハイスコア
- ●土・日・月……テレマガ

テレビとファミマガがドッキング

なんたってファミコン！



新形式(しんけいしき)のクイズでチャンスをつかめ

セーラー服探偵団のしのぶちゃんと誌上デイトしちゃえ

前回でチラッと紹介したセーラー服探偵団の3人組の中から、今回はしのぶ役の白島靖代ちゃんにインタビューを試みてみたぞ。

♡

―ドラマでは過去にも突っぱり役が多かったけど、素顔の靖代ちゃんてどんなコ？

わがままでね、頑固でね、それと見た目と違って子供っぽい……。

―芸能界を目指そうと思ったきっかけはなんですか。

小さいころから女優になりたくって、小学校の後半ごろから本格的にやりたいと思って、それでいまの事務所に入りました。

―好きな女優さんは？

藤谷美和子さんと力坂口良子さん。樹木希林さんも好きです。

―好きな男の子のタイプを教えてくれる？

そうですねェ、顔がすっごくカッコよい人じゃなくても性格がよければ……。わたしガイライラしてもやさしくて。見ててカッコいいのは中村雅俊さんとか、柴田恭兵さん。

―好きな服装は？

いまはスカートよりズボン。アクセサリーはつけてもネックレスくらいしかしません。

―どんな女優を目指してますか。

どんな役でも一生懸命できるような女優さんになりたい。

○ちょっぴり大人っぽいのが魅力かも

○日比谷公園での撮影は、とっても和気アイアイ

●放映局一覧●

局名	第4回放送日	放映時間
テレビ朝日	10/18(土)	17：00～17：30
北海道テレビ	10/18(土)	14：25～14：55
東日本放送	10/25(土)	7：15～ 7：45
名古屋テレビ	10/18(土)	14：30～15：00
朝日放送	10/18(土)	6：25～ 6：55
広島ホームテレビ	10/27(月)	17：00～17：30
九州朝日放送	10/24(金)	17：00～17：30

ストーリー

青山さつき、上野はなこ、本郷しのぶの女子高生トリオが活躍するニュー・アドベンチャーランド。はたして、どんな展開を見せるのか。以下、第1回目のストーリーを紹介しよう。

◇

秀才スケバンのしのぶ、食欲旺盛なはなこの2人は、さつきの家に集まって勉強会を開いていた。だが、親しい者が集まると、必然的に遊びたくなるのが自然な成りゆきというもの。

結局、3人は原宿へショッピングに出掛けることになった。

街を歩いているとき、ふと呼び止められて入った占いの館。楽しい1日を狂わせる出来事が待ち構えているなどとは知るよしもない。

3人が見つめる水晶玉に映る黒く怪しい影。するとその瞬間、3人の姿は水晶玉の中へと吸いこまれた。

3人を追う黒い影。無我夢中で逃げまどう女子高生トリオであったが、とうとう袋小路に追い詰められてしまった。

恐怖のあまりにさつきが悲鳴を上げると、なぜか秋葉原満上の研究室へワープ！

「どうやらキミたちは、特別な任務をおびているようだ。アイテムを出してみたまえ……」

3人に課せられた任務とは、はたしてなんなのだろうか。

インスピレーションクイズII

新作ソフトやツインファミコンなどが当たるクイズのはじまりはじまり。今回は、ゴーストバスターズのソフトもプレゼントされるぞ。

さて、問題だけど、下の写真をよ～く眺めてくれ。答えとなるあることばに関連したものが、それぞれバラバラにされて、部分的に散りばめられている。答えがわかったら、下の欄を読んで応募しよう。

チャンスはキミのものだ

クイズに答えてハワイ旅行……じゃなくって、プレゼントのチャンスが待っているおなじみのクイズだけど、第3回目の正解は「セーラー服探偵団」だったんだ。クイズにちょっとした手違いがあったんだけど、その分も正解扱いになるからね。

ところで、今回のインスピレーションクイズ・シリーズだけど、もうわかったよね。前号の答えと今号の答えは、同じだからその点だけをしっかり押さえておいてくれ。

ふだんソレを利用している人もいるので、案外とやさしかったんじゃないかな。

わかった人は官製の往復ハガキに「コレは！」と思われることばをはっきりと書いてね。それと、番組についての感想、キミの郵便番号、住所、氏名、年齢、TELを書くことも忘れずに。

また返信面の表にも、キミの郵便番号、住所、氏名を必ず記してね。しっかりと書いたら、あとにある応募先まで送ろう。

すると、番組内で紹介された賞品の中から、抽選で何か1点プレゼントされるぞ。締め切りは10月末日消印のものまで有効。

正解者には、番組からクリアスタンプを押したハガキが、ダメだった人には残念スタンプのハガキが届くからね。

クリアスタンプは毎回色が違うんだけど、捨てたりせずに大事にとっておくようにしてね。あとでとってもビッグなチャンスが待っているぞ。

クイズの問題は、テレビでも別形式で出題されるので、今号のクイズだけでは自信のない人は、そちらのほうを参照してね。

応募、ドシドシしよう！

〈応募先＝〒106 東京都港区六本木1の1の1 テレビ朝日「なんたってファミコン！」アドベンチャークイズ係〉

○クリアスタンプは大切にとっておいてね

アンケートに答えてゲームをもらおう！

ファミマガ読者プレゼント

どくしゃ

新作ゲーム 110本

秋も深まり、ちょっぴりお部屋の恋しい季節。なんといってもファミコンが一番だヨ！ いつもより少し頭を使って、じっくり取り組んでみてはいかがカナ？ よ～く考えて、キミの欲しいゲームを選んでネ!! たくさんの応募待ってま～す！

〈応募のきまり〉

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①～⑤まで）を書き、次のページのアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年11月6日（必着のこと）、発表は12月5日発売のNo.20です。

①迷宮組曲(30名様 ハドソン)

②スーパーモンキー大冒険(30名様 バップ)

③けいさんゲーム・4年用(10名様 東京書籍)

④けいさんゲーム・5～6年用(10名様 東京書籍)

⑤ブリーダー(30名様 ソフトプロ)

※画面は開発中のものです

©HUDSON SOFT・バップ・東京書籍・ソフトプロ

ファミリーコンピュータMagazine No.17 読者アンケート

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか?

②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください。

③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、番号を書いてください(1本だけ)。

④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか?(ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること)

⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか。

⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか?(アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど)

⑦今号の記事のなかでおもしろかったものを右の表より2つ選んで番号を書いてください。

⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。

⑨今後、ファミマガで特集としてとりあげてほしいゲームを下の表より2つ選んで番号を書いてください。

⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を右の表より選んで○をつけてください(3冊まで)。

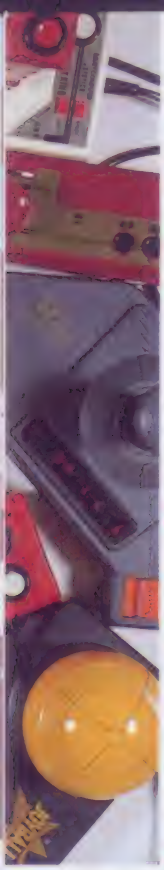
No	今号の記事
1	〈攻略特集〉悪魔城ドラキュラ
2	〈新作〉迷宮組曲
3	〈新作〉スーパーモンキー大冒険
4	〈新作〉けいさんゲーム
5	〈新作〉ブリーダー
6	〈まんが〉あこがれてエンジェル!
7	〈攻略特集〉スーパーゼビウス
8	ファミマガ認定ハイスコアルーム
9	図解正攻ゼミナール
10	超ウルトラ技50+1
11	なんたってファミコン!
12	少年ゲームクリエイター大募集!
13	ファミマガジャーナル
14	ゲームベスト10
15	超新作ゲーム先取り大作戦
16	ひとめでわかる新作カレンダー

No	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊少年キャプテン
16	月刊わんぱっくコミック
17	(勝)ファミコン
18	ファミコン通信
19	ファミコンチャンピオン
20	ファミコントップ
21	その他

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	アイスクライマー	46	魔界村	91	バギー・ポッパー	136	ランボー
2	イー・アル・カンフー	47	B-ウイング	92	スーパースターフォース	137	ピットストップII
3	エキサイトバイク	48	タッグチームプロレスリング	93	デッドゾーン	138	スクランブル21
4	F1レース	49	ドラゴンクエスト	94	シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件	139	ザ・ブラックバス(仮称)
5	ゴルフ	50	スパイvsスパイ	95	銀河伝承	140	水戸黄門(仮称)
6	サッカー	51	アトランチスの謎	96	キャッスルエクセレント	141	ラビリンス
7	スターフォース	52	アーガス	97	ブリーダー	142	ウルトラマン(仮称)
8	スパルタンX	53	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	98	ドラゴンボール神龍の謎	143	プロゴルファー猿(仮称)
9	ゼビウス	54	ゼルダの伝説	99	けいさんゲーム(4、5~6年用)	144	ザナドゥ
10	テニス	55	謎の村雨城	100	きね子	145	ドラえもん(仮称)
11	デビルワールド	56	けいさんゲーム(1、2、3年用)	101	パルテナの鏡	146	長靴をはいた猫
12	ドンキーコング	57	ASO	102	リンクの冒険	147	時空の旅人
13	ドンキーコングJR	58	ソロモンの鍵	103	スーパーモンキー大冒険	148	ナイト・ロアー
14	忍者くん	59	バード・ウィーク	104	飛龍の拳	149	タッチ
15	ピンボール	60	チョップリフター	105	アイギーナの予言	150	聖飢魔II悪魔の逆襲
16	ベースボール	61	スターソルジャー	106	闘いの挽歌	151	森田の将棋
17	ポパイ	62	スーパーマリオブラザーズ2	107	ディーヴァ	152	マイケルのEnglish大冒険
18	麻雀	63	スーパーチャイニーズ	108	魔獣の森伝説(仮称)	153	オホーツクに消ゆ
19	マッピー	64	バレーボール	109	セクションZ	154	アディアンの杖
20	マリオブラザーズ	65	東海道五十三次	110	ナゾラーランド	155	ミシシッピー殺人事件
21	ロードランナー	66	スクーン	111	トランスフォーマー(仮称)	156	信長の野望
22	ドルアーガの塔	67	機動戦士Zガンダム HOT SCRAMBLE	112	マドゥーラの翼	157	火の鳥(仮称)
23	スーパーマリオブラザーズ	68	メトロイド	113	メルヘンヴェール	158	キングコングII
24	バックランド	69	ワルキューレの冒険	114	クレイジークライマー	159	キャプテン翼
25	忍者じゃじゃ丸くん	70	バベルの塔	115	レイラ	160	マッピーランド
26	チャレンジャー	71	涙の倉庫番スペシャル	116	怒	161	ザナック
27	ツインビー	72	がんばれゴエモン!からくり道中	117	ココナワールド	162	タイガーヘリ
28	ソンソン	73	北斗の拳	118	コスモジェネシス	163	プロレス
29	キン肉マンマッスルタッグマッチ	74	スカイキッド	119	消えたプリンセス	164	囲碁
30	いっき	75	六三四の剣	120	ゴルフ(仮称)	165	モグラ(仮称)
31	オバケのQ太郎ワンワンパニック	76	じゃじゃ丸の大冒険	121	アテナ	166	魔鐘
32	グーニーズ	77	スーパーピットフォール	122	ジェニー(仮称)	167	スーパーロードランナー
33	グラディウス	78	バナナ	123	アルゴスの戦士	168	エレクトリシャン
34	忍者ハットリくん	79	高橋名人の冒険島	124	トップルジップ	169	もえろツインビー
35	ボンバーマン	80	子猫物語	125	レリクス	170	謎の壁
36	スペランカー	81	スーパーゼビウス	126	ヒゲ丸	171	ビートたけし作挑戦状
37	マグマックス	82	キングスナイト	127	迷宮組曲	172	アルカノイド
38	サーカス・チャーリー	83	スペースハンター	128	Dark side of the moon(仮称)	173	花のスター街道
39	ジャイロダイン	84	テラクレスタ	129	ライジン(仮称)	174	プロ野球ファミリースタジアム
40	ハイドライド・スペシャル	85	ゴーストバスターズ	130	アップル・タウン物語	175	メトロクロス
41	マイティボンジャック	86	戦場の狼	131	エクスカリバー(仮称)	176	地底大陸オルドーラ
42	バルトロン	87	悪魔城ドラキュラ	132	アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称)	177	スーパーボーイアラン
43	影の伝説	88	Othello	133	ヒスパーニ(仮称)	178	スパイVSスパイII(仮称)
44	セクロス	89	ガルフォース	134	DEEP DUNGEON(仮称)	179	夢工場
45	ディグダグII	90	うる星やつら	135	シカゴ・コネクション(仮称)	180	ドラゴンクエストII(仮称)

種類はさまざま数あれど何を選んだらよいのやら

アスキースティックIIターボが話題となっているが、ジョイスティックの種類が増えて何を選んでよいのか……。そこで、主なものを「ファミコンあばきの会DONKEY」に採点してもらった。



○種類は多いが、自分にあったものがやはり一番だ!

アスキースティック

4方向のゲームには不向きだが、ゲームセンター感覚でやるには一番。長時間やっても疲れない。安定感は抜群で、ひざに置いた場合でも使いやすい。

ただ、レバーの玉がはずれるときがある。ⒶⒷボタンの延長上にスタートボタンがあるので、ゲーム中に押してしまうこともある。総合評価85点。

(アスキー・8800円)

アスキースティックIIターボ

完全無欠だけど、値段がちょっと……。デザインはカンペキで使いやすい。アスキースティックより重量が軽くなったけど、固定できるのもうれしい。

多機能でなかなか楽しめ、どのジョイスティックにも勝っている。発光ダイオードが8方向だったら、もっといいのに……。総合評価95点。

(アスキー・9900円)

ウイング・コマンダー

左右にボタンがついていて、大きくて使いやすいのがいい。レバーのグリップはすべらないし、夢中になってもボタンがずれない。

連射はあまりはやくないけど、適度に使いやすいはやさだ。しかし、色とデザインが少々……。

最低限の要素はあるけど、何かもの足りない。総合評価65点。

(ホリ電機・4500円)

ジョイボール

レバーがボール状で自由に方向を変えることができるが、斜めに動かしにくい。使いこむとボール部分が甘くなるのでは……。

15発/秒連射のすごいやつで、ジョイスティック界に画期的なものをもたらした。スタートボタンがⒶⒷボタンと同じ大きさなのが寂しい。総合評価60点。

(ハル研究所・3980円)

ジョイスティック7
ジョイスティック7・マークII

ジョイスティック7は、オールマイティにどんなゲームにも対応。安定性はいいのだが、レバーはゆるく稼動範囲が広すぎる。斜めから手を置かないと、Ⓐボタン操作がやりにくい。総合評価50点。

マークIIは、スピードだけが変わった感じ。ボタンが少し軽くなっただろうか。総合評価65点。

(ホリ電機・前者3500円、後者3800円)

ジョイカード・マークII

連射レベルの設定が、7・5発/秒、15発/秒、そして標準モードと3段階に切り換え可能。ⒶⒷボタンが同じゲームでは、別々のスピードでゲームを楽しめる。

コントローラよりひと回り大きいので、手が大きい人やジョイスティックが苦手な人にはお勧め。総合評価70点。

(ハドソン・1980円)

レーザーコマンダー

触れるだけで弾が撃てるのが、奇妙な感じ。デザインはいいし、コンパクトで手持ちに向いているが、十字ボタンの手ざわりが悪い。

弾を止めたいところですぐ止められないので、隠れキャラなどを出すのにボタンを押した回数が勝負となるゲームはやりにくい。シューティング向き。総合評価80点。

(ホリ電機・3900円)

ハドソン・ジョイスティック

連射機能を好きになれない実力派向け。動きがよく、連

ファミマガ Journal ジャーナル

ジョイスティック特集

打ガしやすい。シンプルすぎるデザインも、やりやすさでカバー。

ただ、レバーを握ると本体に引っかかるので、もう少し長い方がいい。また、レバー上のボタンは意味がないのでは……。シューティングには最適で、総合評価は90点。

（ハドソン・3500円）

ファミリーキング

2つのボタンが離れているから集中できず、疲れやすい。Ⓑボタンが手前にあったらいいのだが……。

斜めの操作がやりにくく、レバーと本体の間に手をはさむことも……。安定感もいまイチで、動き回るゲームはやりづらい。

総合評価は20点。

（スピタル産業・1人用3980円、2人目用3800円）

ファミリーチャンプ ファミリーチャンプ・ターボ

ファミリーチャンプはスティックがすごく軽く、フワフワしてる感じ。レバーを右から左へ倒すとき、ちょっと間ができ、円が描きにくい。総合評価60点。

連射機能がプラスされたターボも、レバーが扱いにくい。連射の調整スイッチが操作しにくく、攻撃が激しくなったら調整しにくい。50点。

（スピタル産業・前者3500円、後者4850円）

その他

●スーパーファミスティック

吸盤のアイデアはよい。十字ボタンに取りつける部分が本体からはずれやすい。初心者向け。総合評価40点。

（テクモ・480円）

●スーパーコントローラ

動きがかたく、長いほうの取りつけ部品は指にくいこんで痛い。スーパーファミスティックくらいの大きさが欲しいところ。総合評価30点。

（バンダイ・800円）

ワイヤレス・コマンダー

ファミコン本体のコネクター部分に変身コネクターをつければ、ワイヤレスでゲームが楽しめるコントローラがセタから発売された。

このワイヤレス・コマンダーは16発／秒の連射機能を持ってる。

価格は単4電池別売で5800円。

高橋名人「逮捕!」のうわさが全国を席巻

「高橋名人が警察に捕まったってホントですか?」「ジョイスティックにバネを入れてるって聞いたんですけど……」というような電話が、編集部に舞いこみはじめたのは9月の初旬ごろからだった。

「まさか」と思っていたが、数日後「逮捕」のうわさを報じる新聞記事が掲載され、問い合わせはピークに達した。

そこで、本誌はハドソン東京支社の企画本部に確認の電話を入れてみた。

「事実無根です。悪質ないたずらとしか考えられません」(企画部・今井氏)

では、うわさの発端はいったいなんであったのだろうか。同社企画副本部長の高田氏によれば、

「牛込警察の1日署長にという話があったんです。そのことが、警察に呼ばれているとと拡大されたのではないかと思われます」

とかく人気者には、やっかみがつきまとうもの。当の名人は、うわさを吹き飛ばすくらい多忙な毎日を送っている。

ニコニコ笑ってうわさをふきとばす高橋名人

名人がテレビの司会役で登場!!

とんだうわさに巻きこまれた名人が、テレビ東京系の新番組『高橋名人の面白ランド』(毎火曜・6時〜6時25分)の司会者としてデビューした。

名人はラジコンやキャンプなど、ファミコン以外の遊びにもチャレンジするし、ハドソン以外のメーカーのソフトにもアタックする。

もちろん、ファミコンQ&Aのコーナーもあるからね。

なにはともあれ、ブラウン管に映る名人の姿を見れば、うわさに対する不安は解消されるのではないだろうか……。

ついにファミコンが全米で本格的に展開

ファミマガ3月号で第1報をお届けしたファミマガのアメリカ仕様版『ニンテンドー・エンターテイメント・システム(NES)』が、去る9月から全米規模で本格的に販売されはじめた。

これまで、ニューヨーク、ロサンジェルス、フィラデルフィアなどの一部大都市で試験的に売られていたんだけど、なかなかの評判ぶりとのこと。

アメリカでは家族ぐるみでゲームを楽しんだり、ソフトも1本ずつではなくまとめて買う傾向にあるため、任天堂ではクリスマスまでに100万台のNESを販売したいと考えている。

ところで、このNESに対応するソフトは9月現在で27種類。スーパーマリオブラザーズやダックハントが受けており、日本では発売されていないアメリカン・フットボールのソフトも用意されているんだって! なんだか少しばかりうらやましい気もしないではない。

任天堂総務部の今西部長によると、アメリカの現地のソフトメーカーからはやくもソフトを出したいとの申しこみが来ているとのこと。そのうちアメリカ育ちのソフトが日本でも……との期待はあるのだが、発売されても当面はアメリカ、カナダに限ったことになる。ちょっぴり残念な話だね。

このNES、ロボットジャイロや光線銃つきで、110〜150ドルで販売されている。

やがて、アメリカでも名人のような人が登場してくるかもしれないね。

アメリカで旋風を巻き起こすか!

Sマリオの迷路が出現

スーパーマリオの迷路が人気を集めている。

この迷路、歌劇で有名な宝塚ファミリーランド内にあるイベントホールにお目見え中なのだが、題して『スーパーマリオブラザーズ・巨大城迷路』という。

内部は11のゾーンから成っていて、最後のゾーンでは、ピーチ姫がチャレンジャーたちを待っているぞ。

また、入口と出口はタイムレコーダーが置かれていて、時間を競うようになっている。20分以内にクリアできれば優秀だ。

迷路内にはスタンプ・ポイントが20個所あって、これを解かなければならない。

期間は10月19日までと、あとわずかしかないけど、入場料と別に300円払えばだれでもチャレンジできる。

足は、阪急宝塚線の宝塚駅南口から徒歩で約5分。

キミはこの迷路を何分で脱出できるかな。挑戦しようぜ!

ファミマガJournal（ジャーナル）
インフォメーション広場（ひろば）

ファミコン菓子が新作登場

○それぞれにうれしい特典つき！

カバヤ食品から、「テラクレスタピーナツチョコ」(100円)、「がんばれゴエモン！ からくり道中ガム」(60円)、「がんばれゴエモン！ からくり道中キャンデー」(50円)が発売された。

チョコには、合体が楽しめるミニ・プラモデルが、ガムにはステッカーが、そして、キャンデーにはキャラの人形といったおまけがついているぞ。お菓子屋さんへ急ごうね。

プレゼントコーナー

アスキーでは「涙の倉庫番スペシャル」を150面まで解いた人の中から、先着200名に認定カードと特製メダルをプレゼント。

パズルモードで150面を解いたディスクを封筒に入れ、住所、氏名、年齢、TEL、意見、感想を書いた用紙を同封して以下へ送ろう。締め切りは10月末日。〈応募先＝〒107 東京都港区南青山5―11―5 住友南青山ビル ㈱アスキー・ホームソフトウェア開発部「涙の倉庫番スペシャル150面解けたヨ」係〉

♥

❶編集部では、本誌No.14で紹介した「テラクレスタ・オリジナル・サウンドトラック」を抽選で3名にプレゼント！ 締め切り、応募先はこの欄の終わりを参照し「ジャーナルNo.17／テープ」係まで。

♥

❷1日中画面を見続けていると、目に負担がかかる。だが、こんな悩みをやわらげてくれる「コンピューター・ゴーグル」(9800円)が、スペース・デンから発売、徳間コミュニケーションズ(03・591・9161)から販売されることになった。

キミの目を守るこの品を、本誌では抽選で2名に進呈。「ジャーナルNo.17／ゴーグル」係まで。

♥

❸発売が待ち遠しいアテナのステッカーと攻略マニュアルをセットで、抽選で30名にプレゼント！ 応募先は編集部で「ジャーナルNo.17／アテナ」係へ。

♥

❹バンダイでは、Zガンダムのファイナル編と銘打った特別ロムを毎週100名にプレゼント中。

Zガンダムの取扱い説明書についている応募券をハガキに貼り、住所、氏名、年齢、性別、両親の名前を書いて以下まで送ろう。10月31日消印のものまで有効だ。〈応募先＝〒111 東京都台東区蔵前3―1―12 バンダイ・ゲーム情報局「機動戦士Zガンダム ホットスクランブル・ファイナル編プレゼント」係〉

♥

❺徳間コミュニケーションズでは『スーパーピットフォール完全攻略テクニックブック』(330円)と『バナナ完全攻略テクニックブック』(350円)を発売中。

この本を編集部では各20冊抽選でプレゼント。希望の書名を記し「ジャーナルNo.17／本」係まで応募してね。

♥

❻トーワチキでは、声のプレゼントを開始した。シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件の最新情報や必勝法をお届けする、「ホームズ探偵事務所」というテレフォン・サービスがそれ。TELは03・866・5999。間違えずにかけてね。

♥

❼続いては、発売間近のアイギーナの予言のグッズをプレゼントしちゃうお知らせ。

編集部では、アイギーナの予言のオリジナル手ぬぐいを抽選で100名に進呈。「ジャーナルNo.17／手ぬぐい」係まで。

♥

❽編集部では、前号で紹介した「銀河伝承オリジナル・サウンド・トラック」を20名と、同ゲームのテレホン・カードを30名に進呈。「ジャーナルNo.17／LP」係、または「テレホン・カード」係まで。

♥

編集部からのプレゼントを希望の方は、ハガキに住所、氏名、年齢、郵便番号、TELを書き、以下の住所のそれぞれの係まで応募してください。締め切りは11月6日消印有効。当選は、発送をもって代えさせていただきます。〈応募先＝〒105 東京都港区新橋4―10―1 徳間書店ファミマガ編集部○○係〉

❶お店では手に入らない代物だぞ！

❷可視光線を60%軽減、紫外線は99.9%除去！

❺これで完璧に攻略だ！

❸アテナってかわいいね

❽オリジナルだから格好いい

❼スポーツの時、この手ぬぐいで汗をぬぐえ！

今売れているゲームはこれだ！

速報！ ゲームベスト10

9/22 ～ 9/28

先週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
―	1	★悪魔城ドラキュラ	コナミ (D)	66
1	2	高橋名人の冒険島	ハドソン (R)	49
2	3	スーパーゼビウス	ナムコ (R)	24
―	4	★戦場の狼	カプコン (R)	20
4	5	子猫物語	ポニー (D)	17
5	6	スーパーマリオブラザーズ	任天堂(R･D)	17
3	7	キングスナイト	スクウェア(R)	16
―	8	★テラクレスタ	日本物産 (R)	13
―	9	★ゴーストバスターズ	徳間書店 (R)	11
6	10	がんばれゴエモン!からくり道中	コナミ (R)	11

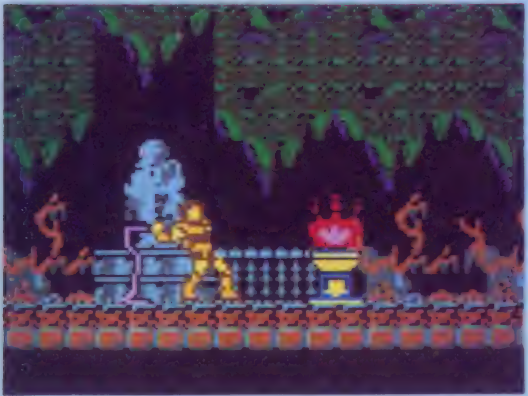
●★のついたゲームはその週に発売されたものです。

新作４本が全てベスト10入りし、先週のランキングで７位以下のゲームはみ〜んな落ちてしまったのだ。１位の悪魔城ドラキュラは、ポイント66でそんなに爆発的な売れ方じゃないけれど、長くベスト10内にのこりそうな気がするヨ。高橋名人は２位に落ちたが、それでもポイント49というのはなかなかの売れっ子だネ。

４位の戦場の狼はゲームセンター時代からの人気者だったので、ファミコンになるのを待ちこがれてたファンが多いみたい。

コナミの自信作、悪魔城ドラキュラが今回のベスト１！　１週めには、他にも３本の新作が発売されたけれど、それでも高橋名人とゼビウスは上位を維持したのだ。そんなわけで、くわしいことは表をじっくり見てネ！

がんばり屋



©コナミ

悪魔城ドラキュラ

グーニーズやゴエモンなど、ヒット作の多いコナミから発売された、初のディスクゲーム。本誌では攻略法も特集したのだ。

したものです。

これは買いたいゲームベスト10

これから年末にかけては新作ゲーム発売のラッシュ！
その中でキミ達がどーしても買いたいというゲームを、
NO15(9/19発売号)の読者アンケートでチェック！

順位	ゲーム	単位(%)
1位	**リンクの冒険** 任天堂のゼルダの伝説の第2弾。最近ベスト10入りしないけど、あのゼルダのおもしろさを考えるとつい買いたくなっちゃうなァ。	6.2
2位	**ドラゴンボール神龍の謎** 人気マンガ「ドラゴンボール」がやっとファミコンゲームになるのだ。発売は11月下旬らしいが、どんなモノか楽しみだネ。	6.0
3位	**ザナドゥ** こりゃーパソコンでエラいヒットしたもので、ファミコンに移植してという読者アンケートでは、常に上位をしめていたゲーム。	5.6
4位	**デッドゾーン** ファミコンではあまり出ていない、テキストアドベンチャーゲーム。頭を使いそう！	2.3
5位	**ドラえもん(仮称)** マンガではいろいろおもしろい道具を出してくれるドラえもんだけど……	2.0
6位	**怒** ゲームセンターで人気があり、ついにファミコンに移植される。家で楽しめるワケだ。	1.8
7位	**闘いの挽歌** これもゲームセンターにあったもの。戦場の狼に続く、カプコンのアクションゲーム。	1.7
8位	**うる星やつら** 「だっちゃ」のラムちゃんが幼稚園児からアイドルにまで、かわいく成長していくのだ。	1.6
9位	**銀河伝承** カセットとヒント小説付きの、ちょっとややこしいけどスケールの大きいゲームだヨ。	1.3
10位	**アルゴスの戦士** テクモの4作めがこのアルゴスの戦士。太古から甦えった獣達と戦うアクションゲーム。	1.2

9/29 〜 10/5

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	悪魔城ドラキュラ	コナミ (D)	59
2	高橋名人の冒険島	ハドソン (R)	30
3	戦場の狼	カプコン (R)	14
4	スーパーマリオブラザーズ	任天堂 (R・D)	14
5	スーパーゼビウス	ナムコ (R)	11
6	がんばれゴエモン！からくり道中	コナミ (R)	10
7	テラクレスタ	日本物産 (R)	9
8	子猫物語	ポニー (D)	9
9	キングスナイト	スクウェア(R)	9
10	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂 (D)	9

●Dはディスクゲーム。Rはロムカセットのゲームです。

この週は新作の発売がないので、激しいランキングの変動は見られないね。そのかわり、先週からランク入りしているゲームのポイント数の増減に注目してほしい。

スーパーマリオは発売されてからもう1年以上過ぎているのに、今までベスト10から落ちたことってないんだ。なんかスゴいものを感じるなァ。ディスクとロムと両方出てるから有利なのかもね。

上位が、あとどのくらい陣取っていられるか楽しみなところだ。

今回の

舞台はトランシルバニア地方のドラキュラ城。オープニングで主人公のシモンが城に入る場面や各ステージの背景など、今までのファミコンゲームの中では最高の映像が見れる。キャラクタも力いっぱいリアルなので、不気味が大好きな子にはおススメ！

 ●ベスト10は全国有名デパート・玩具店26店の協力を得て、ファミマガ編集部がまとめたものです。なお、ポイントは売り上げ本数をもとに計算

エイター大募集!!

これからはゲームクリエイターを目指す時代!

かつてゲーマーはスターであった。そう、ファミマガはあえて"かつて"と言いたい。なぜなら、どんなに多くのすぐれたゲーマーがいようとも、ファミコンの世界は変わらないからだ。今求められているのは、次代のファミコン界を創造するクリエイターであると、ファミマガは考えるのだ。

ファミリーコンピュータMagazineのスタッフは悩んでいた

ファミコンが大流行している中で、"名人"と呼ばれるヒトたちが、次から次へと出てくるようになった。

"名人"を目指して、食前、食間、就寝前と、毎日多くの時間をファミコンにさく少年も多くなっている。

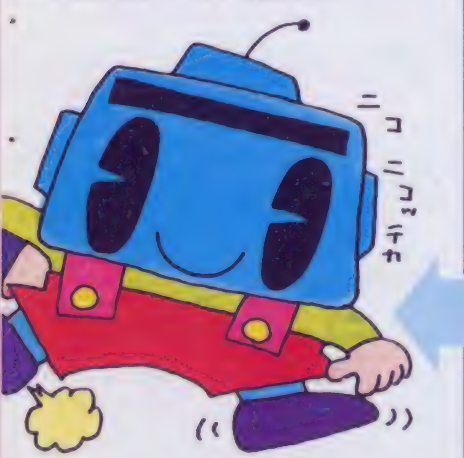
しかし、そのファミコン界で、ホントウにエラいのは、カッコイイのは"名人"なのだろうか!?

ファミマガは思った。ゲームをクリエイトする人間のほうが、本当にエラくカッコイイのではないだろうか。

それに、だんだばとゲームがハンランする今こそ、新タイプのゲームクリエイターが待たれている!

そうだ☆ もしファミマガによって新クリエイターを産み出すことができたら、どんなにステキだろう!

マガとバンダイが手をむすんで、"少年ゲープロジェクト"が、成立した!



発売の次号で発表します

注目少年ゲームクリ

BANDAIの橋本名人は悩んでいた

バンダイは、ついに初の2Mのゲームを予定中！

人気キャラのゲームでおなじみのバンダイが、じつはオリジナルのゲーム制作に取りかかっていた。バンダイとしては初の"2M"ゲーム！

2Mというその大容量から、スゴイ内容のゲームを作ることができるが、その制作に加わるのが、今回募集する"少年ゲームクリエイター"だ。

バンダイは、今まですぐれたファミコンゲームを次々に世に送り出して来たつもりだ。

しかし、考えてみれば今までは、マンガやアニメのキャラクタがテーマとなっているものが主であった

男・橋本は思った。アニメキャラのゲームと共にもっとフレッシュでオリジナルなゲームを作ってみたい！

そう、そのためにはたったひとつぜひとも必要なものがある。それは今の少年たちの新鮮な感覚だ。

"新鮮なアイディア"があれば、今度予定している、バンダイ初の2Mのゲームは、さらに充実するはずだ。

そうだ☆ 全国の少年から、ボクのパートナーとなってくれる少年クリエイターを募集すればいいのだ！

そして ここに、ファミ ームクリエイタ

★くわしい内容は11/7

大作戦

今回も、特ダネスクープをど〜んとひっさげ、人気コーナーのはじまりはじまり〜ィ

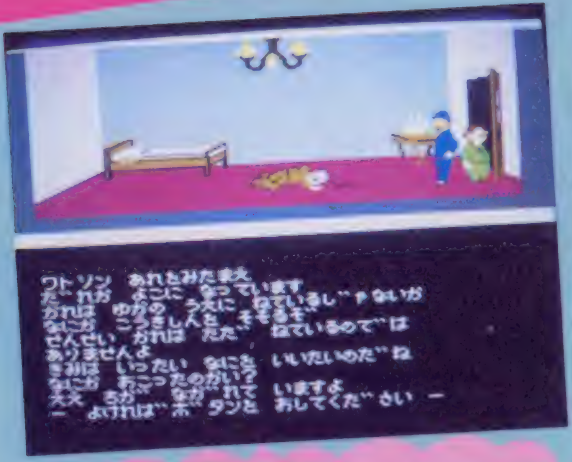
次号で特集

ミシシッピー殺人事件

平和な旅のはずだった船内でおこった殺人事件を解決しよう!!

10月30日発売予定
ジャレコ
5200円
カセット

セントルイスを出港し、ミシシッピー河を南下、ニューオリンズへ向かう船尾外輪船〝デルタプリンセス号〟。乗客として、のどかな旅を楽しんでいた名探偵チャールズ・フォックスワース卿と、助手のワトソン。ニューオリンズまであと3日、というところで、殺人を発見してしまったことから、2人の捜査がはじまる。なにしろ、時間がない!! 船がニューオリンズに着けば、犯人は逃げてしまうのダ。一刻もはやく事件解決をめざせ。



オっと見つけた殺人現場。2人の捜査がはじまるぞ

★捜査開始!! 船内を歩きまわって、ネタ集め

〝デルタプリンセス号〟の船内は、何階にもわかれていて、さらに各階には、いくつもの部屋がある。フォックスワース卿とワトソンは、この広い船内を物的証拠や、証言を集めて歩きまわるんだ。集めた証言は、1行ぶんだけ、メモとしてコンピュータに記憶させておくことができるぞ!! キミ独自の捜査ノートをつくろう!!

船内には27もの部屋がある 容疑者を捜せ!!

アメリカのアクティビジョン社のゲームを移植!!

超新作ゲーム先取り

浮びあがった容疑者は7人。現場で尋問しろ

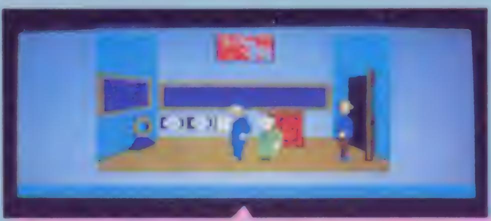
なんだかんだで、浮びあがった容疑者は7人!! キミの捜査にまちがいがなければ、このなかに真犯人がいるはずだ。だけどこの7人は、そろいもそろってクセ者ばかり。とぼけてるのか、ホントに知らないのか。またダダをこねたりもする。捜査をゆきづまらせ、ニューオリンズに着いたらトンズラしようということぐらいミエミエなのだ!! そんなときは、殺人現場に容疑者を連れて行き、キビしく尋問しよう。きっとなにか手がかりがでてくるハズだ……。

○容疑者を現場に連れて行き、尋問することもできるのダ!!

カンをはたらかせて、事件解決をめざせっ!!

事件解決のポイントは、あきらめないこと。1度アタックしてダメでも、2度、3度と同じことをしてみれば、なにか出てくるかも……。これがこのゲームの難しさであり、おもしろさなのだ。ガンバって、トライしよう!!

○手がかりを捜せ!! 机の下など調べてみれば、何かを発見できるカモ



○あやしいと思うほど、捜査がゆきづまったりして……

©Activision Inc. CODE FOR Nintendo FAMILY COMPUTER

次号で特集

ドラゴンボール神龍の謎

原作のイメージそのままのこのゲーム。発売前から大人気なのダ!!

11月27日発売予定
バンダイ
5300円
カセット

"7つのドラゴンボールを手にいれれば、願いがかなう"このボールを探して旅にでた悟空とブルマ。だけど障害イッパイ、おじゃまキャラもイッパイだ!! さあ、キミは7つのボールをすべて手中におさめ、神龍に会うことができるカナ!?

ファミマガ読者アンケートの人気投票で上位のゲームを次号の特集に先がけ大紹介だ。

○原作のストーリーにそって、悟空が生まれた山からゲームはスタートするぞ!!

○マンガでおなじみのキャラクタが、キミのイメージそのまま出現。悟空を助けたり、ジャマしてきたり――

隠されたアイテムを探してパワーアップだ!!

ゲームスタート時の悟空の武器は、カンフーだけ。だけど、あるモノから出てくる如意棒やかめはめ波を手にいれれば、ラク〜に、敵を倒せるぞ!! また、このあるモノからは、パワーアップアイテムなども出現。悟空よ、たくさん集めてツヨくな〜れっ!!

さて、ここでこのあるモノに関してのヒントをひとつ。これは、敵キャラをカンフーで倒すと出現するのだ。如意棒やかめはめ波で倒した場合は、敵が画面上に飛んでいってしまうので出てこないぞ。これ以上はヒミツ。次号を待て!!

○如意棒を使ってホイっ!! っと一突きすれば、敵キャラは画面の外に消えてしまうのダ!!

○かめはめ波の威力はスゴイ。まともにこの術をうけた敵は、ブーンとスっとんで画面の外へ….

○これが、かめはめ波のモト!? あるモノのなかから出現だ

悟空の活躍、はやく見たい!

3等身がと〜ってもかわいい、いまや"アイドル"の悟空ちゃん。このゲームのなかでも原作同様、筋斗雲や、ブルマのバイク、車に乗って、大あばれだ!! 悪いヤツらには得意のカンフー、困った人々の頼みも聞いてと、キミの悟空は強いカナ!?

悟空

○これがキミが操作する悟空。うまく操ってあげよう

○悟空の武器は最初はカンフー。強力なパンチだぞ!!

2部構成のこのゲーム。やるべきことは……

"ドラゴンボール神龍の謎"は、第1部と第2部で構成されている。第1部は、マンガのストーリーそのまま。第2部は、オリジナルのストーリーになっていて、それぞれが7つのエリアにわかれているぞ。「第2部のほうが楽しみだなぁ」なんて、あわてないあわてない!! 第1部をすべてクリアしないと第2部へはススメないのだ。まずは、第1部でやらなければいけないことを紹介しよう!!

1エリア 亀仙人との出会い編

さあ、悟空の旅のはじまり。ブルマが持っているレーダーを見ながら進んでいこう。途中、亀を助けて亀仙人のところへ連れて行けば、ドラゴンボールが手にはいるんだ。

2エリア ウーロン編

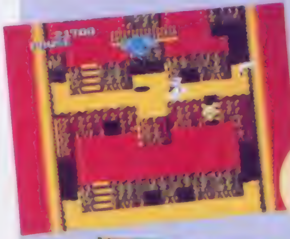
村人からウーロン退治を頼まれた悟空。だけどウーロンは変身の名人だから、探すのがタイヘンだ。ウーロンを退治すると、村人からドラゴンボールがもらえるぞ!!

3エリア ヤムチャ編

せっかく集めたドラゴンボールが竜巻に奪われちゃった。砂の中でボールを探すのはタイヘンだぞ!! ここでは、ヤムチャが出現。ヤムチャを倒さなくちゃ、先へは進めない。

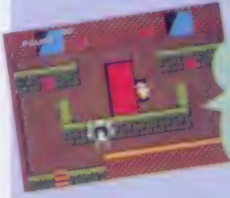
4エリア フライパン山編

牛魔王の城があるフライパン山の火を消してあげよう。火を消すためには、亀仙人の助けが必要だ。亀仙人にたのむためには……!? 原作を知ってるキミならわかるよネ。



○あの"チチ"もでてくるフライパン山編

○人参にされたブルマをくわえた人参化を追え



○ピラフ城内に2つの扉。[illegible]

5エリア うさぎ団編

ブルマが人参にされちゃった。助けるためには、うさぎ団のメンメンをやっつけなければならないぞ。ワルさばかりするうさぎ団をつかまえたら、月まで連れていこう!!

6エリア ピラフ城編

せっかく集めたドラゴンボールなのに、ピラフ大王の手下が盗んでいった。取りもどすために、大王の城にのりこむが、そこにはカラクリがいっぱいあって、前途多難。

7エリア カンフー大会編

多林寺で行われるカンフー大会に出場の悟空。4回戦をすべて勝ち抜き、優勝するとボーナスがもらえるぞ!! だけど、途中で負けちゃうと……。

もう1つの目的、隠されたナゾをあばけ!!

このゲームには、たくさんの秘密がある。例えば、画面上にあるトビラや洞くつの穴。中に入ると、亀仙人がアドバイスをしてくれたり、町の人との対話ができたり……。そうかと思うと、敵のキャラクタがいて攻撃してきたりと、キケンなこともあったりする。ほかにもある秘密を解きながらプレイしていくことも、このゲームのポイントだ。

○村の中の家。トビラを開けて、家の中に入ることができるか……!?

おジャマの敵も、かわいくってニクメナイ!!

このゲーム中には、敵も味方も、原作でおなじみのキャラクタがイッパイ!! 原作の絵に忠実に仕上がっているのがウレシイね。各キャラクタの性格も、原作そのままだから、原作のストーリーを知っていれば、案外このゲーム、ラク～にクリアできるカモ!? もちろん、オリジナルのキャラクタもイッパイでてくるよ!! とにかく楽しい、この秋の超期待ゲームなのダ!!

©鳥山明／集英社／フジテレビ

次号で特集

マッピーランド

恋人マピ子の待つ城へ。おなじみマッピーがくりひろげる大冒険だ!!

11月中旬発売予定
ナムコ
価格未定 カセット

恋人〝マピ子〟の誕生日プレゼントなどを、いたずらニャームコとミューキーズによって、8つの街に隠されちゃった!! 画面上に隠されていたり、置いてある、チーズや指輪などのターゲットを全部取って、一定時間内に出口を抜ければ、ワールドクリア。だけどコースは複雑な迷路になっているし、おジャマのニャームコやミューキーズたちが妨害をしてくるので、なかなかタイヘン! 早く全部のターゲットを手に入れ、お城のマピ子のところへ行こう!

○おジャマのキャラやワナに気をつけ画面上のターゲットを取り出口へ!!

○マッピーが、恋人マピ子のために大冒険なのダ

○こんなにカラフルなワールドが8つもあるのだ!

ラウンドごとに、違うゲームみたいなオモシロさ

マッピーは、画面上のトランポリンとアイテム、敵によって効果の違う武器を使って、迷路コースになったマッピーランドをススムんだ。マッピーガターゲットを集めるのは、8ワールドにわかれた4ストーリー。ターゲットはストーリーごとに違う。わかれた8つのラウンドとは、汽車の中、ウエスタン、海賊船、ゴーストタウン、セブンスターアベニュー(街)、ミルキータウン。それぞれ、カラフルな背景と、マッピーが使える武器が違う。また、隠された面もあるので探してみよう!!

○ネコに小判。これで、ニャームコをしばらく足止めなのダ!

○トランポリンで、おジャマネコたちを誘惑。捕まらないよーにしてススメ

○ネコジャラシにじゃれるミューキーズ。そのすきに…

○滑車でキック。いたずらネコをはねとばせば高得点

○ふうせん使って、フワフワ。おばけは、懐中電灯を使って退治!!

ニャームコ8変化

○おジャマのニャームコは、各ワールド背景によって姿を変えジャマしてくる。なかなかカワイかったりする

C㈱ナムコ

次号で特集

長靴をはいた猫

世界一周80日大冒険

80日以内に世界一周。昔の旅は危険がイッパイ

11月14日発売予定
東映動画
4900円 カセット

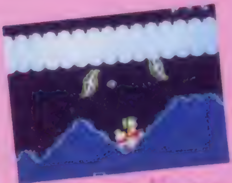
長靴をはいた猫、ペロが活躍する長編アニメが、アクションアドベンチャーゲームになったよ。ジェット機なんかなかったころ、世界一周は150日もかかるのが常識だった。ペロは悪漢グルーモン伯爵と、80日間世界一周のかけをする。さあ危険な旅に出発だ。ステージは8つ、ペロは船や潜水艦で海を渡り、氷上ヨットで氷原を進み、気球で北極を越える。前途は敵でイッパイだ。画面右上の残り日数が0になる前に、出発点のロンドンに帰って鐘を鳴らせ。

○ペロ君が世界一周の旅に出発!! イギリスを起点に8つの面を冒険する

○おやッ!! 長靴が出てきたぞ? これをとるといろいろな効果があるよ

○火を吐くグレートは強敵だ。倒したらつぎの面にいけるヨ

○[illegible]のきれいなアラビアの国。[illegible]


○大西洋で船は竜におそわれた。ペロ君大丈夫?

○城内の殺し屋は手ごわいぞ! おっと ペロ君があぶない!!

○アラスカを氷上ヨットでスイスイ。強敵もいっぱいだ

○いよいよラスト。鐘を鳴らせるかな?

C 東映動画

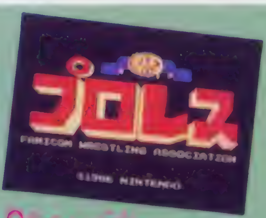
次号で特集

プロレス

強い者が勝つ。これが格闘技のだいご味だ!

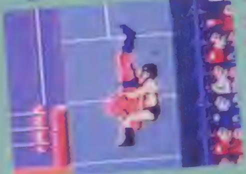
10月21日発売予定
任天堂
2500円 ディスク (片面ソフト)

キミは、FWA所属レスラー、7人の中から1人を選び、チャンピオンめざして、強敵や好敵手と、名勝負を日夜くりひろげるのだ。勝負を決めるのは技の使いかた。基本技で体力を奪い、相手の技をすかして、得意技でフィニッシュ! チャンピオンになれば、FWFチャンピオンと、Wタイトルマッチが待っているぞ!

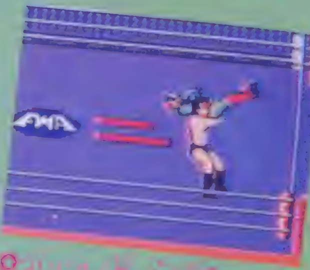


○[illegible]

○[illegible]


○[illegible]

○[illegible]


○[illegible]

C Nintendo

次号で特集★

タイガーヘリ

リトルヘリを味方につけて撃ちまくれ!!

12月上旬発売予定

ポニー

価格未定　カセット

以前から、ファミコンソフト化の声があったこのゲーム。もうゲーセン版でおなじみだと思うけど、自機"タイガーヘリ"を操って、戦車や戦艦をやっつけながら進んでいくタテスクロールのシューティングゲームだ。途中に出てくる味方のリトルヘリや爆弾が、とても重要なアイテムになるぞ! 敵の大型戦車との戦いなんて、なかなかスリリングだぜ!

○線路、家、戦車、船。でるものはすべて破壊

○大型船艦もなんのその…!

○味方のリトルヘリを引きつれ、ドンドン進もう

○両側に心強い味方がついてくるぜ!

○コイツが、大型戦車なのだ!

Cポニー

ザ・ブラックバス

季節、場所などを選んでバス釣りに挑戦

12月上旬発売予定

ホット・ビイ

4900円　カセット

同タイトルのパソコン版ソフトにアレンジを加え、バージョンアップの本格的釣りシミュレーションゲーム。2回の予選を経て、3日間のバス釣り全国大会に参加したキミは、季節と5つの湖から釣りポイントを選択、ルアーを操作してバスを釣りあげるんだ。だけどタマにヘンなものが釣れちゃったりするので注意!! 隠れキャラなんかもあるぞ!!

○天候、地形、水温、ルアーの動きなどのデータが盛りだくさんだ

○キミが選んだポイントのアップ画面だ!!

○ルアーを操作し、ブラックバスをだまして釣りあげるのだ

○ポイントを決めたら、つぎはルアーを選択だ!!

Cホット・ビイ

時空の旅人

時を旅するACアドベンチャーゲームだ

12月下旬発売予定

コトブキシステム

価格未定　カセット

仲良し高校生3人組とその教師が、未来から来た少年とともに、第二次世界大戦、明治維新、江戸時代へとつぎつぎタイムスリップ。本能寺の変まで時代をさかのぼる。各時代では襲いくる敵と戦うアクションと、静止画面での思考アドベンチャー。歴史を変えずにクリアするか、それとも、歴史を変えてしまうか……!! キミだったらどうする!?

○侵入者の5人を救い出したら、一致団結して、みんなで戦うのだ!!

○各時代では主人公たちの仲間も登場

C角川書店／KEMCO

※画面は開発中のものです

超新作ゲーム先取り大作戦

アルカノイド

業務用人気ゲームは、やっぱり出るのだ

1月発売予定
タイトー
価格未定 カセット

テレビゲームの元祖とも言える、あのブロックくずしが復活。その名は「アルカノイド」。今、ゲームセンターで大人気だからみんな知ってるよね。ついにというかやっぱりというか、このゲームのファミコン版が来年1月に登場しちゃうのだ。エナージーボールをうまく受けとめ、スペースウォールを撃破しよう。最終ラウンドをキミは見られるか?

※画面は業務用です

○昔ブームのブロックくずし、現代では内容がチトちがう!

○あらら、インベーダー。こーんな面は燃えちゃうぜ、どんどんくずせ!!

○こーんなワケのわからんブロック。どうやってクリアするんだ!?

©TAITO CORP.

奇々怪界

七福神を救え。巫女の小夜ちゃん大活躍!!

発売日未定
タイトー
価格未定 カセット

「七福神がさらわれちゃった!」——巫女の小夜ちゃんが、片手に御札、片手に御祓い棒を持って、妖怪退治にのりだした! いろんなパワーアップアイテムを使って、ちょっとカワユい妖怪たちを、バシバシとやっつけながら七福神を助け出すゲームなのだ。ゲームセンターでは、もうすぐお目見えだけど、ファミコン版も近々登場の予定。期待しよう!

○業務用のパンフレット。小夜ちゃんのうしろには舞台の全景が…

○お堂の中からろくろっ首のお宝ちゃんが出現。小夜ちゃんあぶない、にげろやにげろ

○大妖怪の雷雲三太! テテンテンデンと雷を落としてくる。うまくよけなきゃダメッ

※画面は業務用です

©TAITO CORP.

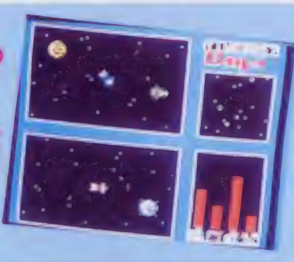
ディーヴァ

宇宙をキミのものにするため、戦え!!

11月下旬発売予定
東芝EMI
5500円 カセット

アクティブシミュレーションウォー"ディーヴァ"は、自分で戦略を練り、宇宙や惑星上で戦闘をくりひろげるゲームだ。宇宙では敵艦隊との戦いで、自軍の戦艦、巡洋艦、ミサイル艦、ビーム艦の配置を作戦を練って決定する。また16ある惑星では、キミはロボットを操作して戦い、各惑星を自軍の支配下にするのだ。さあ、すべての惑星を征服しよう!!

○艦隊戦シーンでは、自艦隊の配置しだいで勝敗がきまるぞ!!



○ここで味方のエリアと敵の惑星を確認だ

○惑星上ではロボットを操作して戦え!!

○惑星内の海底シーン。敵のワナがあったりするので注意!!

©T&E SOFT

ナイト・ロアー

3D立体画面の城内で魔法使いの部屋を探せ!!

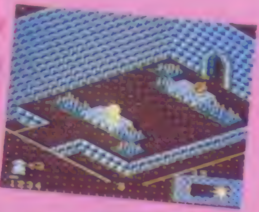
11月下旬発売予定

ジャレコ　ディスク

価格未定

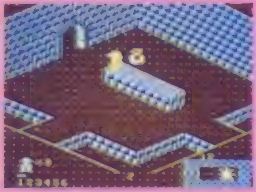
伝説の狼男に出会い、呪いをかけられたために、狼になってしまった男の物語。人間にもどるたった1つの方法は、40日以内に、ナイト・ロアー城に住む魔法使いに呪いを解いてもらうことだ。

100部屋以上ある城内で、数々の敵やワナをクリアしながら魔法使いの部屋を探せ!! ポイントは、魔法の壺の指示どおりに行動することだ!!

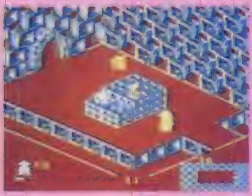


○広い城内は3D画面になっているゾ!! 魔法使いの部屋はどこだ

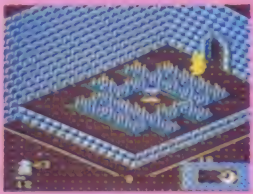
○襲ってくる敵、ワナなどなど…待ちうける難関がイッパイなのだ



○画面右下に、残り日数と、昼、夜の区別が表示されているのダ



○40日以内に呪いを解いてもらえないと、GAME OVERだ



○昼間は人間の姿だが、夜は狼男にヘンシーンしてしまうのダ

©ジャレコ

※画面は業務用です

ココナワールド

お人形ごっこ感覚で、ココナと遊ぼう!!

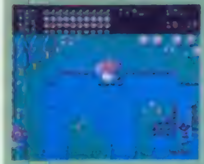
12月下旬発売予定

ソフエル　ディスク

価格未定

ソフエルの森に住む"ココナちゃん"は、パイン星のシトロン国から来たお姫さま。一人前の魔法使いになるため、勉強中なんだ。ココナちゃんの得意な魔法は、占い、ビンゴゲームに頭の体操など。"お人形さんごっこ"みたいに遊んであげれば、彼女はゴキゲンだぞ。

○ディスクカードのA面とB面を使いわければ、いろんな機能が楽しめる



○ココナちゃんがおでかけ。どこ行くのカナ

©ソフエル

夢工場(仮称)

来年夏休みのイベント企画がゲームに!!

来春発売予定

フジテレビ　ディスク

価格未定

来年夏休みに、東京と大阪で開かれるフジサンケイグループのイベント、コミュニケーションカーニバル"夢工場'87"がゲームになるぞ。このゲームは、フジテレビと任天堂の共同企画で、任天堂がゲームを作り、フジテレビが販売するもので、ディスクカードでの発売が予定されている。具体的なゲーム内容はまだ決まっていないが、このイベントのメインキャラ"イマジン君"が主人公のワクワクゲームになるということだ。

○これが"イマジン君"だ。魔法の三角帽から出てきた、夢イッパイのイメージを持ったキャラなんだって

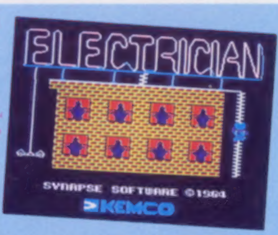
超新作ゲーム先取り大作戦

エレクトリシャン

コトブキシステムのディスク第1弾だ!!

12月下旬発売予定
コトブキシステム
価格未定（両面ソフト）

大地震が起こって、停電になったアメリカの街はパ〜ニック。主人公の電気工事屋"ライトくん"が、8つのビル内部と、ビルをつなぐ地下迷路の配線工事をし、街に光をとりもどすんだ。先へ進むほど、ビルの階数が増え、地下迷路も複雑になっていくぞ。せっかくつないだ配線を切っちゃうおジャマキャラや、障害物に注意しながら進んでいこう。



◯タイトル画面。ライトの工事が始まるぞ!!

◯平和な街に地震が起こり、パニックに

◯ビル内部はハシゴを使って上へ。各階の配線工事を

◯まっ暗な地下は迷路だ。電気をつけながらススメ

©KEMCO

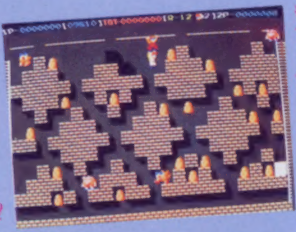
※画面は開発中のものです

スーパーロードランナー

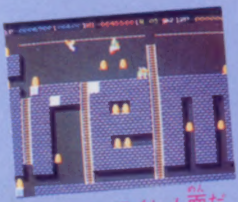
2人で協力。金塊をすべていただこう!!

12月下旬発売予定
アイレム
3300円（両面ソフト）

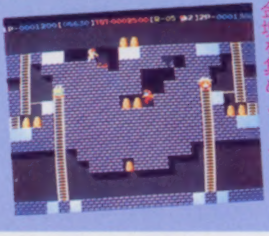
アイレムのディスクゲーム"スーパーロードランナー"は、業務用ゲーム"ロードランナー帝国からの脱出"を移植したもの。おなじみロードランナーの要素に加え、隠しレンガや動かせるブロックなどの新要素がイッパイだ。おまけに、2人同時プレイもできるから、いままでになかったワザも使えちゃうのだ。さあ、全面クリアをめざせ!!



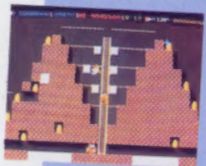
◯1人がバーにつかまり、もう1人がそれにブラ〜



◯オヨヨ、アイレム面だ。これはラクにクリアかな!?



◯さあ、協力しながら金塊を集めよう!!

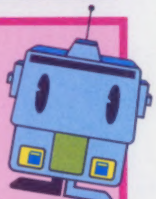


◯動かせるブロックを、うまく利用するのだ!!

©IREM CORP. Licensed from Broder bund

※画面は業務用です

超新作 究極!の先取り



●ナムコの12月上旬発売予定ゲームを2本。1本は業務用からの"メトロクロス"。時間内に、落とし穴、ハードル、スリップゾーンなどの障害物をかわしながら、ゴールをめざせ。もう1本は、オリジナルの"プロ野球ファミリースタジアム"。3モードがあり、1プレイヤーモードでは、CP操る敵チームと「ナムコスターズ」との勝ち抜き戦。2プレイヤーモードは、10チームの中から好きなチームを選び、2人で対戦。また、CP同士の対戦をナイター気分で観戦するウォッチモードがある（どちらも12月上旬発売予定　価格未定）。

●コナミのディスクゲーム第2弾は"もえろツインビー　シナモン博士を救え"。前ツインビーに、兄弟の妹、グインビーが加わって、ファミコン初の3人同時プレイゲーム。正体不明の敵に誘拐された、シナモン博士を助けだすため、どんぶり島をスタート！　全7ステージで大活躍（11月下旬発売予定　価格未定）。さらに同社のディスクはもう1本。"謎の壁　ブロックくずし"だ!!　従来のブロックくずしに新機能を加え、専用コントローラつきで発売される（12月下旬発売予定　価格未定）。

●ビクター音産の新ゲームは、芸能界物語"花のスター街道"。スターをめざす2人組が、プロダクションのオーディションから始まって、レコーディングなど全6ステージでくりひろげるRPG。最終目的はBU・DO・KAN制覇だ（12月下旬発売予定　価格未定）。

●コトブキシステムでは"スパイVSスパイ"の続編を開発中。あのヘッケルとジャッカルが、今度は島の中で対決だ（来年3月発売予定　価格未定）。

●サン電子の知能ゲームシリーズ第2弾は"スーパーボーイアラン"。主人公クークが、病気のおじいさんのため、どんな病も治るカーパの実をとりに行きながら、算数の分数を学ぶ。同3弾は"地底大陸オルドーラ"。地底探検をしながら小数を覚える（どちらも12月発売予定　価格未定）。

●SNKの12月中旬発売予定ゲーム"アテナ"は、ROMカセットから、ディスクカードでの発売へと変更になった（価格未定）。

●アイレムのROMのRPGのタイトルは"魔鐘"に決定!!　マップは1000画面以上と超広大だぞ（12月下旬発売予定　5300円）。

●うわさの"ビートたけし作挑戦状"はタイトーから発売だ（12月上旬発売予定　価格未定）。

●エニックスから12月に"ドラゴンクエストII"が発売だ。くわしい内容は10月20日発売の「週刊少年ジャンプ」に載るゾ。

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた

●カセット
■ディスク
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

10月

■プロレス ★任天堂♥10月21日♣2500円
●うる星やつら ★ジャレコ♥10月23日♣4900円◆No.15 6ページ
●けいさんゲーム(4、5～6年用) ★東京書籍♥10月30日♣各4900円◆No.17 24ページ
●ミシシッピー殺人事件 ★ジャレコ♥10月30日♣5200円

11月

7日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.18発売日

■銀河伝承 ★イマジニア♥11月6日♣5000円◆No.16 18ページ
●スーパーモンキー大冒険 ★バップ♥11月上旬♣4900円◆No.17 20ページ
■ブリーダー ★ソフトプロ♥11月上旬♣2980円◆No.17 28ページ
■デッドゾーン ★サン電子♥11月上旬♣2980円◆No.16 24ページ
●Othello ★河田♥11月11日♣4900円◆No.16 28ページ
●迷宮組曲 ★ハドソン♥11月13日♣4900円◆No.17 14ページ
●スーパースターフォース ★テクモ♥11月14日♣5300円◆No.16 12ページ
●長靴をはいた猫 ★東映動画♥11月14日♥4900円
●アイギーナの予言 ★ビック東海♥11月中旬♣5300円
●シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件 ★トーワチキ♥11月中旬♣5000円
■ガルフォース ★HAL研究所♥11月中旬♣2980円
●マッピーランド ★ナムコ♥11月中旬♣未定

21日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.19発売日

●ドラゴンボール神龍の謎 ★バンダイ♥11月27日♣5300円
●怒 ★ケイ・アミューズメントリース♥11月27日♣5500円
●ディーヴァ ★東芝EMI♥11月27日♣5500円
●キャッスルエクセレント ★アスキー♥11月下旬♣4900円◆No.16 6ページ
●飛龍の拳 ★日本GAME♥11月下旬♣未定
■もえろツインビー ★コナミ♥11月下旬♣未定
■セクションZ ★カプコン♥11月下旬♣未定
■アティアンの杖 ★サン電子♥11月下旬♣未定
●モグラ(仮称) ★ユース♥11月下旬♣未定
●トランスフォーマーコンボイの謎 ★タカラ♥11月下旬♣4900円
■アップル・タウン物語 ★DOG♥11月下旬♣未定
■ナイト・ロアー ★ジャレコ♥11月下旬♣未定

12月～未定

■きね子 ★アイレム♥12月3日♣3300円
■プロゴルファー猿(仮称) ★バンダイ♥12月9日♣3300円
●ザ・ブラックバス ★ホット・ビイ♥12月上旬♣4900円
■ザナック ★ポニー♥12月上旬♣2900円
●タイガーヘリ ★ポニー♥12月上旬♣未定
●聖飢魔II悪魔の逆襲 ★CBS・ソニー♥12月上旬♣4900円
■ナゾラーランド ★サン電子♥12月上旬♣未定
●マドゥーラの翼 ★サン電子♥12月上旬♣未定
●メトロクロス ★ナムコ♥12月上旬♣未定
●プロ野球ファミリースタジアム ★ナムコ♥12月上旬♣未定
●ビートたけし作挑戦状(仮称) ★タイトー♥12月上旬♣未定
●キングコング2 ★コナミ♥12月上旬♣未定
●ランボー ★パック・イン・ビデオ♥12月上旬♣未定
■パルテナの鏡 ★任天堂♥12月上旬♣2600円
■アテナ ★SNK♥12月中旬♣未定
■リンクの冒険 ★任天堂♥12月中旬♣2600円
■消えたプリンセス ★イマジニア♥12月中旬♣5000円
●闘いの挽歌 ★カプコン♥12月20日♣未定
■ウルトラマン(仮称) ★バンダイ♥12月25日♣3300円
●時空の旅人 ★コトブキシステム♥12月下旬♣未定
■メルヘンヴェール ★サン電子♥12月下旬♣未定
●花のスター街道 ★ビクター音楽産業♥12月下旬♣未定
●魔鐘 ★アイレム♥12月下旬♣5300円
■スーパーロードランナー ★アイレム♥12月下旬♣3300円
■エレクトリシャン ★コトブキシステム♥12月下旬♣未定
■謎の壁 ★コナミ♥12月下旬♣未定
●ラビリンス ★徳間書店♥12月下旬♣未定
●クレイジークライマー ★日本物産♥12月下旬♣未定
●レイラ ★デービーソフト♥12月下旬♣未定
■ココナワールド ★ソフエル♥12月下旬♣未定
●タッチ ★東宝♥12月♣4900円
●ドラゴンクエストII(仮称) ★エニックス♥12月♣未定
■スーパーボーイアラン ★サン電子♥12月♣未定
■地底大陸オルドーラ ★サン電子♥12月♣未定
●ドラえもん(仮称) ★ハドソン♥12～1月♣未定
■魔獣の森伝説(仮称) ★イマジニア♥1月5日♣5000円
●森田の将棋 ★セタ♥1月上旬♣未定
■ゴルフ(仮称) ★任天堂♥1月14日♣2500円
■マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオン♥1月下旬♣2980円
●コスモジェネシス ★アスキー♥1月♣4900円
■キャプテン翼 ★テクモ♥1月♣未定
●アルカノイド ★タイトー♥1月♣未定
■囲碁(仮称) ★任天堂♥1～2月♣未定
●ジェニー(仮称) ★タカラ♥2月♣未定
●アルゴスの戦士 ★テクモ♥2月♣未定
●スパイvsスパイII(仮称) ★コトブキシステム♥3月♣未定
●オホーツクに消ゆ ★アスキー♥4月♣未定

●奇々怪界 ★タイトー ●信長の野望 ★光栄 ●ヒゲ丸 ★カプコン
■Dark Side of the moon(仮称) ★DOG ■ライジン(仮称) ★DOG
■エクスカリバー(仮称) ★DOG ■ヒスパーニ(仮称) ★DOG
■アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称) ★DOG
■DEEP DUNGEON(仮称) ★DOG ■シカゴ・コネクション(仮称) ★DOG
■トップルジップ ★ボーステック ●ピットストップII ★ポニー
●スクランブル21 ★ビクター音楽産業 ●火の鳥(仮称) ★コナミ
●水戸黄門(仮称) ★サン電子 ■レリクス ★ボーステック
●ザナドゥ ★ハドソン ■夢工場(仮称) ★フジテレビ

ASCII
ASCII CORPORATION

パズル&アクションゲーム

涙の倉庫番スペシャル

ASC-001

好評発売中

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

3倍楽しめる3つのモード付き
- オイル、磁石といったアイテムを使って高得点が競えるゲームモード。
- じっくり考えて解いてもらうパズルモード。
- きみのオリジナル画面がつくれるエディットモード。

あなたは大きな倉庫会社でアルバイトすることになりました。仕事は倉庫の荷物をかたづけることです。あなたは簡単、簡単。と早速始めましたが、なかなかうまく行きません。その荷物というのが大きくて、ひとつずつしか動かない上、押すだけしかできなかったのです。さて、あなたは150もある倉庫を無事かたづけることができるでしょうか? もし3ヶ月でできたら、あなたは天才です。

ディスクシステム 標準小売価格2,980円

解説本付 ディスクライターでの販売は、10月1日から開始しています。

パソコンゲームソフトで爆発人気
あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

キャッスルエクセレント

HSP-05

グロッケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロッケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。

※画面写真は開発中のものです。

ゲームカセット 11月下旬発売予定 標準小売価格4,900円

新発売

あのアスキースティックがグレードアップしてやってくる!!

アスキースティックIIターボ

ファミリーコンピュータおよびシャープツインファミコン用。

主な特長
- トリガーボタン(A,B,ABとも)はもちろんスティックレバーも任意の一方向で連射機能をもちます。
- 連射モードでの連射スピードは連続調節可能(8発~35発/秒)どんなゲームにも対応できます。
- トリガー及びスティックレバーの位置に対応してLED(発光ダイオード)が発光します。
- 4方向/8方向のスティックレバー方向切り換え可能。
- 本機1台で交互に2人遊べるプレイヤー切り換え機能。
- カセットインターフェース内蔵・この他に㊙のウルトラ機能もある。

標準小売価格9,900円 ※デザイン・仕様は改善のため予告なく変更することがあります。

アスキーのファミコン最新ソフト情報電話は**03-250-5600**にかわりました。

今までの電話番号はなくなりましたのでご注意ください。なお、商品の解説本内の質問、問い合せの電話番号も上記の番号にかわります。
※電話はたいへん込み合ってつながりにくくなっております。この番号以外は使用できません。番号はよく確認して、絶対にまちがえないようにお願いします。

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。※ツインファミコンはシャープの商標です。※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。
※ ご注意 違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1986 NO.17 11月7日号
昭和61年11月7日発行 第2巻第17号(通巻22号)
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
編集部問い合わせ電話 ☎03(459)1700代
定価290円

雑誌 27711—11/7 © by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan